

Spiel ok, App doof

Wir wollten Meinungen zu Assassin's Creed Unity hören, über 12.000 Spieler haben geantwortet: Das Spiel geht in Ordnung, aber Apps und Ingame-Käufe nerven.

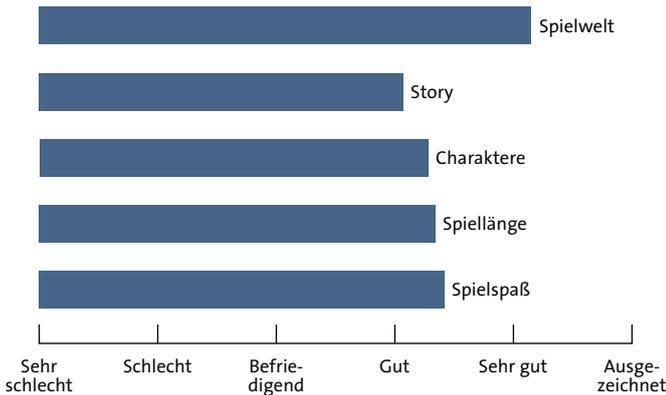
Ungewohnt für Ubisoft: Während die bisherigen Serienteile von Assassin's Creed in der Regel sehr gut bei Kritik und Spielerschaft ankamen, muss Assassin's Creed Unity teils herbe Kritik einstecken. Ingame-Käufe und nerviger Companion-App-Zwang stoßen den Käufern genauso sauer auf wie Performance-Probleme und Bugs.

Wir haben die User von GameStar.de und GamePro.de nach ihrer Meinung zu Assassin's Creed Unity und Ubisofts Serienpolitik befragt, über 12.000 Teilnehmer haben den Erhebungsbogen ausgefüllt. Wir wollten zum Beispiel wissen, wie viele Spieler denn nun tatsächlich die Companion-App benutzen und wie sehr die für Echtgeld käuflichen

Helix-Credits den Spaß beeinträchtigen. Auf dieser Seite hat nur eine Auswahl der Antworten Platz, die vollständigen Ergebnisse gibt es auf GameStar.de zu lesen. Wir raten den Verantwortlichen bei Ubisoft, sich die folgenden Ergebnisse genau anzuschauen, damit der Start von Assassin's Creed Victory erfolgreicher wird.

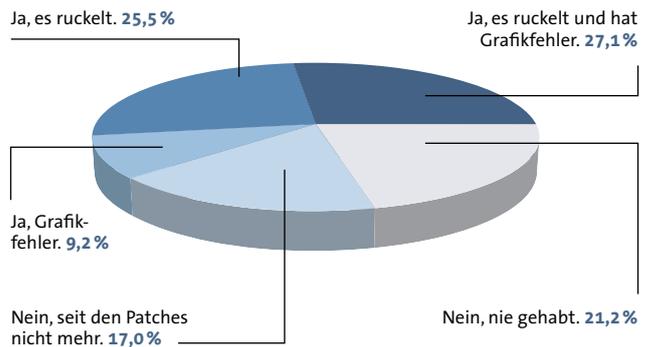
Wie würden Sie das Spiel insgesamt bewerten?

Ist Assassin's Creed Unity ein schlechtes Spiel? Nein, soweit würden unsere Umfrageteilnehmer nicht gehen. So richtig toll ist es aber auch nicht, Durchschnittswertungen dominieren das Meinungsbild.



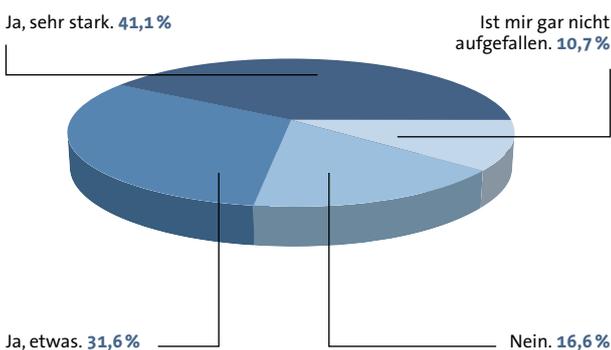
Haben Sie derzeit technische Probleme?

Assassin's Creed Unity hatte anfangs vor allem in der PC-Version mit technischen Problemen zu kämpfen, knapp 63 Prozent der Umfrageteilnehmer ärgerten sich über Ruckler und Grafikfehler. Immerhin: 17 Prozent spielen seit den Patches ungestört, während 21 Prozent von Anfang an problemlos meucheln konnten.



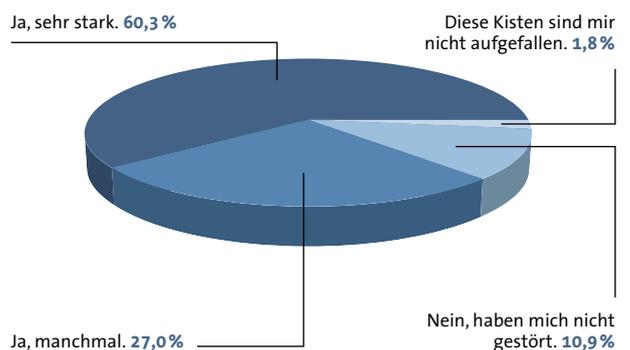
Empfanden Sie beim Spielen von Assassin's Creed Unity den Ingame-Shop als störend?

Die umstrittenen Ingame-Käufe von Assassin's Creed Unity sind auch bei den Umfrage-Teilnehmern unbeliebt: Über 72 Prozent fühlten sich durch den Shop gestört, 41 Prozent sogar sehr stark. Nur knapp 11 Prozent ist der Shop gar nicht aufgefallen.



Haben Sie die für die Companion-App und das Assassin's Creed Initiates-Programm reservierten Kisten im Spiel als störend empfunden?

Nicht überraschend: Über 87 Prozent der Teilnehmer fanden die blauen und gelben Kisten teils extrem nervig, sie sind für viele Spieler ein Hauptkritikpunkt an Assassin's Creed Unity.



Quelle: Umfrage auf GameStar.de

GEZÄHLT