

Spiele & Szene

News

The Witcher 3 16 DLCs zum Start



Geralts alte Liebe Yennefer soll per DLC anders aussehen – gratis!

Entwickler: CD Projekt Publisher: Namco Termin: 24.2.2015

Ein Season-Pass der etwas anderen Art: Wie der Entwickler CD Projekt bekannt gibt, sind bereits 16 Download-Addons für The Witcher 3: Wild Hunt geplant, die alle kostenlos zur Verfügung gestellt werden. Die ersten beiden DLCs sollen schon einen Tag nach dem Release des Rollenspiels am 24. Februar 2015 erscheinen. Bei dem ersten handelt es sich laut CD Projekt um das »Temerian Armor Set«, das ein neues Rüstungsset (samt einer Pferderüstung) enthält. Mit dem zweiten DLC »Beard and Hairstyle Set« werden neue Gesichtspullover und Frisuren angeboten. Danach sollen in wöchentlichen Abständen je zwei DLCs nachfolgen. Der dritte enthält laut CD Projekt eine zusätzliche Quest und der vierte einen alternativen Look für einen wichtigen NPC im Spiel, Yennefer of Vengerberg. Die Inhalte der anderen Download-Addons will das Studio erst kurz vor ihrem Release bekannt geben. CD Projekt betont, dass wirklich jedem Spieler von The Witcher 3 die DLCs gratis zur Verfügung stehen, unabhängig von Plattform, Vorbestellung oder Collector's Edition.

Call of Duty Wieder Weltkrieg?

Obwohl Sledgehammer Games zumindest mit dem Zukunftsszenario von Call of Duty: Advanced Warfare für etwas frischen Wind in der Serie gesorgt hat, denkt das Studio über eine Rückkehr zu einem altbewährten Setting nach. In einem Interview sprach sich der Sledgehammer-Gründer Michael Condrey für ein neues Call of Duty im Zweiten Weltkrieg aus. Der war schon in den ersten drei Teilen (2003 - 2006) sowie in Call of Duty: World at War (2008) Schauplatz der Ballerei. »Ich denke es wäre fantastisch, wenn es noch ein Next-Generation-Spiel mit der aktuellen Produktionsqualität und Stabilität in einem Setting im Zweiten Weltkrieg vergleichbar mit Band of Brothers gäbe«, sagte Condrey dem britischen Magazin Metro. Band of Brothers ist eine HBO-TV-Serie von 2001, in der die Abenteuer eines US-Fallschirmspringer-Regiments beschrieben werden. Allerdings ist Michael Condreys Firma Sledgehammer erst wieder 2017 mit einem neuen Call of Duty-Teil dran, die nächsten zwei Jahre sind Infinity Ward und Treyarch am Zug.



World at War von 2008 ist das bislang letzte Call of Duty im Weltkriegs-Szenario.

Dungeons 2

Entwickler: Realmforge Publisher: Kalypso Media Termin: 1. Quartal 2015

Mit Dungeons 2 entwickelt Realmforge einen Nachfolger im Geiste zu Dungeon Keeper – allerdings wird auch auf einer Oberwelt gespielt. Beim Anspielen einer frühen Version brauen wir im Keller Bier, züchten Bestien, hüten und vermehren unseren Schatz. Viele Fallen und Errungenschaften erweitern das Repertoire des Vorgängers und bieten mehr Auswahl beim Gestalten der Gemäuer. Aber Dungeons 2 geht einen Schritt weiter und verschafft den Kreaturen auch frische Luft: An der Oberfläche absolvieren wir diverse Missionen, in der Regel Raubzüge.



In der Oberwelt von Dungeons 2 ziehen die Orkarmeen los, um Verbündete zu befreien und feindliche Basen einzuebren.

Internet Arcade 900 Klassiker gratis

Der Entwickler Jason Scott ist daran interessiert, die Geschichte der Software zu archivieren. Das war auch die Motivation für seine Arbeit am Emulator JSMESS. Der macht es möglich, inzwischen über 1.000 historische Softwaretitel zu erleben, darunter auch schon einige hundert klassische Spiele der ersten Spielekonsolen wie dem Atari VCS 2600. Unter der Adresse archive.org/details/internetarcade stellt Scott Emulator nebst Spielen zur Verfügung, die Titel können ganz einfach im Browser gespielt werden. Scott weist aber darauf hin, dass manche »in einem seltsamen Zustand« sind, weil beispielsweise Vektor-Grafiken noch ein Problem darstellen, die Skalierung der Grafik teilweise nicht funktioniert oder die Steuerung des Automaten sich nicht auf eine Tastatur oder ein Gamepad umsetzen lässt. Aber sehr viele, so Scott, seien »mehr als gut genug. Im richtigen Browser und auf einem schnellen Rechner fühlt es sich fast perfekt an«. Scott geht davon aus, dass nun viele Spieler die Titel, die sie von früher kennen und seit Jahren nicht mehr gespielt haben, »ein paar Runden lang spielen, vermutlich den Hintern versohlt kriegen, lächeln und zu ihren News-Seiten zurückkehren«. Er hofft allerdings, dass auch ein paar Nutzer Spiele ausprobieren, von denen sie nie gehört haben und deren Regeln sie erst verstehen müssen. »Und vielleicht werden einige dieser Spielautomaten in dem kommenden Monaten von mehr Leuten gespielt als während ihrer realen Lebenszeit.«



Die Spielefülle in der Internet Arcade ist unüberschaubar, das hier ist nur eine winzige Auswahl der Titel.

Outlast 2

Entwickler: Red Barrels Publisher: – Termin: 2015

Das Entwicklerstudio Red Barrels hat die Entwicklungsarbeiten an Outlast 2 bereits vor einiger Zeit aufgenommen. Das hat Philippe Morin, einer der Gründer des Unternehmens, bekannt gegeben. Im Gespräch mit der englischsprachigen Webseite bloody-disgusting.com ließ Morin wissen, dass man noch mindestens ein weiteres Horrorspiel entwickeln wolle: »Nachdem wir die Xbox-One-Version von Outlast veröffentlicht hatten, haben wir uns etwas Zeit genommen, um unsere Situation zu analysieren. Und wir haben sehr schnell festgestellt, dass wir noch mindestens ein Horrorspiel machen wollen. Also ja, wir arbeiten an Outlast 2.« Auch Outlast 2 soll ein Survival-Horrorspiel werden und im selben Universum angesiedelt sein wie das Original. Allerdings soll es ein neues Setting und neue Charaktere geben. »Vielleicht kehren wir eines Tages zu Mount Massive Asylum zurück«, so Morin. »Aber jetzt haben wir erst einmal andere Ideen und Themen, die wir gerne ausloten möchten. Wir denken, dass wir hier etwas Besonderes zusammenbrauen können. Wir sind immer noch ein kleines Indie-Studio mit zwölf Mitarbeitern, deshalb werden wir für unser nächstes Spiel etwas Zeit brauchen. Aber wir hoffen, dass es das wert sein wird.« Einen Release-Zeitraum oder gar die Plattformen, für die Outlast 2 erscheinen wird, nannte Morin aber noch nicht.



Outlast (hier der erste Teil von 2013) schickt den Spieler ohne nennenswerte Bewaffnung auf einen Horrortrip.

Gewinner

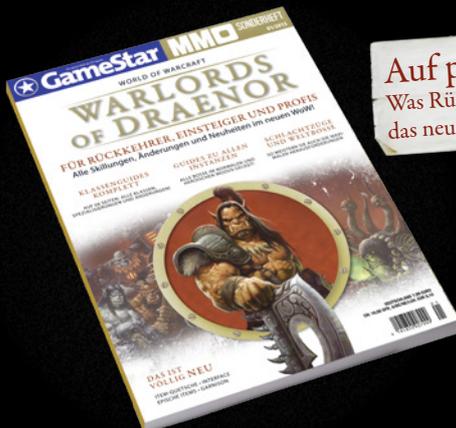
Bei der Abonnenten-Verlosung haben gewonnen:

T. Böhme, Geisenfeld • L. Bollermann, Much • F. Göhl, Bad Hindelang • S. Verraes, Kitzingen • G. Wollinger, Mering
Der Fernseher (10/14) geht an Andreas Eisenach aus Eschborn.

Promotion

GAMESTAR-SONDERHEFT ZU WOW: WARLORDS OF DRAENOR

World of Warcraft feiert zehnjähriges Jubiläum und schenkt sich zum Geburtstag mit Warlords of Draenor gleich ein neues Addon. Wir feiern mit und bringen passend zur Erweiterung ein großes GameStar-Sonderheft. Das gibt es zwar nicht geschenkt, es ist aber jeden Cent wert.



Auf prallvollen 148 Seiten
Was Rückkehrer, Einsteiger und Profis über das neue World of Warcraft wissen müssen!

Dungeon-Führer
Alle Instanzen geknackt – auch auf »heroisch!«

Die neuen Gebiete Was Sie in den sieben neuen Regionen erwartet.

Klassen-Guides auf 68 Seiten
Alle Änderungen und ihre Auswirkungen, die besten Tipps & Taktiken plus Rotationen für jede Klasse und Unterklasse!

Das ist völlig neu – Garrison, Interface, Item-Quetsche So holen Sie das beste Spielerlebnis aus Warlords of Draenor.

Schlachtzüge und Weltbosse
So meistern Sie selbst die maximalen Herausforderungen.

Ab sofort am Kiosk oder direkt bestellen unter
GAMESTAR.DE/WoD

Survarium

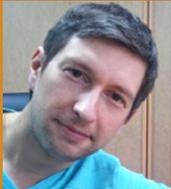
Auf DVD: Beta-Client

Entwickler: Vostok Games Publisher: – Termin: 2015

Die ehemaligen Stalker-Macher GSC Game World heißen inzwischen Vostok Games und arbeiten an einem neuen Projekt: Survarium. Der Free2Play-Multiplayer-Shooter steckt noch mitten in der geschlossenen Beta-phase, doch Käufer unserer DVD- oder DVD-XL-Ausgabe können mit dem Client auf unserem Datenträger schon jetzt in die postapokalyptische Zukunftswelt abtauchen. Wir haben mit Oleg Yavorsky, PR-Director von Vostok Games, über die Parallelen zu Stalker, den Freeplay-Modus und die aktuelle Situation in der Ukraine gesprochen.



Survarium setzt auf realistische Gefechte. Im PvP-Modus kämpfen zwei Teams um den Besitz von Funkgeräten.



GameStar Viele unserer Leser denken sehnsüchtig an die Stalker-Spiele zurück. Wie viel Stalker steckt in Survarium?

Oleg Yavorsky Wir nennen Survarium einen geistigen Nachfolger

zu Stalker. Wir wollen die Atmosphäre eines postapokalyptischen Universums ähnlich rüberbringen. Die Spieler werden Elemente wie Anomalien, Artefakte und Fraktionen wiedererkennen. Aber Survarium ist ein anderes Spiel. Zum einen ist es ein reiner Online-Multiplayer-Titel. Zum anderen umfasst

das Spieluniversum jetzt eine weltweite Katastrophen-Zone, nicht nur Tschernobyl. Erwartet also kein Stalker 2 – das ist eine ganz andere Geschichte.

► **Was können wir von Survarium in Zukunft erwarten?**

◀ Wir stehen in engem Kontakt mit der Community und planen, ungefähr jeden Monat ein umfangreiches Inhaltsupdate zu veröffentlichen. Der PvP-Modus ist gerade in der geschlossenen Beta. Nächstes Jahr wollen wir den Freeplay-Modus einbauen.

► **Wie soll dieser Freeplay-Modus aussehen?**

◀ Wir probieren gerade viel aus. Die Maps werden deutlich größer als jetzt und sind

für 20 bis 30 Spieler ausgelegt. Jeder Spieler hat nur ein Leben und muss seine eigenen Ziele erfüllen. Wie er das tut, ob er andere bekämpft oder sich mit ihnen verbündet, bleibt ihm überlassen.

► **Beeinträchtigt der Konflikt in der Ukraine eure Arbeit?**

◀ Die soziale, politische und wirtschaftliche Lage in der Ukraine war in letzter Zeit sehr instabil. In Kiew, wo unser Studio liegt, ist alles ruhig. Aber natürlich ist es schwer, in so einer Situation gelassen und fokussiert weiter zu arbeiten. Andererseits müssen wir unsere Deadlines einhalten, also müssen wir weiter machen. Und das tun wir auch.

GTA 5 Soundtrack auf Vinyl

Entwickler: Rockstar North Publisher: Rockstar Games Termin: 27.1.2015

Das Team von Rockstar Games hat eine limitierte Soundtrack-Collection zum Open-World-Actionspiel Grand Theft Auto 5 angekündigt. Diese auf 5.000 Exemplare begrenzte Sammlung trägt den Namen »The Music of Grand Theft Auto« und soll bereits am 9. Dezember 2014 erscheinen. Dabei haben Interessenten die Wahl, ob sie zur CD- oder zur klassischen Vinyl-Fassung der Soundtrack-Collection greifen. Die CD-Box enthält drei Discs sowie einen USB-Stick in Form eines Goldbarrens, ein Artwork-Booklet sowie ein Poster. Bei der Vinyl-Vari-

ante sind sechs Schallplatten, ein Artwork-Booklet sowie ein lithografisches Poster enthalten. Auf den Scheiben ist die Musik von Interpreten wie A\$AP Rocky, Tyler, The Creator, Twin Shadow, Wavves, Flying Lotus, Yeasayer und vielen mehr zu finden. Außerdem ist auch der eigens für das Spiel komponierte und aufgenommene Original-Soundtrack von Tangerine Dream, Woody Jackson, The Alchemist + Oh No und DJ Shadow enthalten. Angaben zum Verkaufspreis dieser Sammlung gibt es bislang noch nicht, der Release der PC-Version von GTA 5 ist für den 27. Januar 2015 geplant.

Homeworld Remastered

Entwickler: Gearbox Publisher: – Termin: Februar 2015

Das Licht der Weltraum-Strategiespiele brannte vor rund 15 Jahren zwar nicht lange, dafür umso heftiger. Noch heute haben die beiden vielleicht wichtigsten Genrevertreter Homeworld (1999) und Homeworld 2 (2003) jede Menge Fans. Gearbox Software (Borderlands) hat sich die Rechte an der Minireihe gesichert und will mit Homeworld Remastered erneut den Weltraum erobern. Die Neuauflage soll beide ursprünglichen Titel enthalten, einen kombinierten Multiplayermodus bieten und vor allem die knackigen Weltraumschlachten noch hübscher in Szene setzen. Erste Szenen aus dem überarbeiteten Intro zeigte Gearbox-Chef Randy Pitchford jetzt auf der Spielemesse Pax Australia, vom Spiel selbst gab es aber nur Standbilder zu sehen. Die fangen allerdings die Atmosphäre der Vorlage mit ihren epischen Weltraumgefechten perfekt ein. Homeworld Remastered soll im Februar 2015 via Steam erscheinen, allzu lange müssen wir also nicht mehr warten.



Die Bilder von Homeworld Remastered stammen aus einer Präsentation und sind etwas trübe, die Atmosphäre fangen sie aber gut ein.

Verkaufs-Charts November



| Platz | Vormonat | Spiel |
|-------|----------|------------------------------------|
| 1 | NEU | Landwirtschafts-Simulator 15 |
| 2 | NEU | Call of Duty – Advanced Warfare |
| 3 | NEU | Call of Duty – AW (Spec. Ed.) |
| 4 | (1) | Die Sims 4 (Limited Edition) |
| 5 | (5) | WoW Warlords of Draenor |
| 6 | NEU | Landwirtschafts-Sim.15 (Coll. Ed.) |
| 7 | (1) | Mittelerde – Mordors Schatten |
| 8 | (3) | FIFA 15 |
| 9 | NEU | Civilization Beyond Earth |
| 10 | NEU | The Evil Within (Day One Edition) |
| 11 | NEU | Lords of the Fallen (Limited Ed.) |
| 12 | (8) | Diablo 3 – Reaper of Souls |
| 13 | NEU | Civ Beyond Earth (MSH Exklusiv) |
| 14 | (6) | Stronghold Crusader 2 |
| 15 | NEU | Borderlands (Pre-Sequel) |
| 16 | (9) | Die Sims 3 – Starter Set DE |
| 17 | (10) | Diablo 3 |
| 18 | (18) | Battlefield 4 (Premium Edition) |
| 19 | (13) | Total War – Rome 2 – Emperor Ed. |
| 20 | NEU | Die Sims 4 |

Quelle: 8. November 2014, nach den Verkaufszahlen von Saturn