

The Book of Unwritten Tales 2

Entwickler King Art Games setzt seine Adventure-Reihe hervorragend fort. Und erhöht dabei mal eben die Messlatte für Early-Access-Spiele. Von Johannes Rohe

Termin: Januar 2015

Sprache: Deutsch, Englisch Preis: 30 Euro

Status: der Auftakt ist voll spielbar

Hilfe, das »Pink« ist los! Als Seuche breitet es sich in Aventásien aus und droht, das Fantasy-Reich zu vernichten. Anders als das »Nichts« aus Michael Endes Die unendliche Geschichte begnügt sich das »Pink« aber nicht damit, alles zu verschlingen. Nein, in The Book of Unwritten Tales 2 stehen die Dinge viel schlimmer: Was mit der Seuche in Kontakt kommt, wird verknuddelisiert. Aus mächtigen Zauberwesen macht sie niedliche Tierchen, aus imposanten Schlössern eine rosarote Regenbogenlandschaft. Grässlich!

Bevor sich unser aus The Book of Unwritten Tales und Die Vieh Chroniken bekanntes Heldentrio aber daran machen kann, die pinke Pest aufzuhalten, müssen wir den dreien in der Early-Access-Version des Adventures erstmal aus ihren persönlichen Schlamasseln helfen. Der Gnom Wilbur Wetterquarz ist inzwischen Lehrer an der Zauberschule. Aufmüpfige Schüler sind jedoch sein geringstes Problem, denn schon bald gerät er in einen mit fieser Tricks geführten Machtkampf, bis dem armen Gnom schließlich sogar ein Mord angehängt wird. Die Elfenprinzessin Ivo wiederum ist nach den Abenteuern des ersten Serienteils in den Palast ihrer Eltern zurückgekehrt und langweilt sich dort zu Tode. Außerdem nimmt sie zu, leidet an Stimmungsschwankungen und entwickelt Heißhunger auf die widerlichsten Dinge. Kurz: Die Dame ist schwanger, kann sich aber partout nicht erklären, wie das passieren konnte. Und Abenteurer Nate ist zu Spielbeginn damit beschäftigt, aus allen Wolken zu fallen – buchstäblich.

Die unterschiedlichen Probleme der drei bewältigen wir im klassischen Point&Click-Stil. Wir führen hervorragend vertonte Dialoge mit anderen Spielfiguren, packen alles



Das »Pink« bekämpfen? Zu Spielbeginn hat Nate noch ganz andere Sorgen.

ins Inventar, was nicht niet- und nagelfest ist und lösen Kombinationsrätsel. Um mit Wilbur etwa ein Buch zu restaurieren, suchen wir alle verlorenen Seiten, basteln uns eine Nadel aus einer Fischgräte und organisieren Trollschnodder als Kleber. Das Rätseldesign bietet zwar keine Innovationen, die Knobeleyen sind aber gut gelungen. Nervig wird es nur, wenn unsere Spielfigur sich weigert, eine offensichtliche Handlung durchzuführen, sofern wir nicht zuvor etwas anderes erledigt haben. Ivo nimmt zum Beispiel nichts aus ihrem Schmuckkästchen, bis wir wissen, dass wir einen Angelköder brauchen. Von den versprochenen optionalen Nebenquests und den neuen Kostümen für unsere Spielfiguren – beides Zusatzziele der Kickstarter-Kampagne – ist noch nichts zu sehen. Die Areale erstrecken sich bislang außerdem nur über wenige Bildschirme, dadurch werden die Rätsel vergleichsweise einfach. Allerdings sind wir ja auch erst am Beginn des Spiels. Nachdem wir allen drei Helden nämlich in etwa vier Stunden Spielzeit unter die Arme gegriffen haben, wirft uns die aktuelle Early-Access-Fassung etwas abrupt wieder ins Hauptmenü.

Vorbildlich

Das soll Early Access sein? Bis zum plötzlichen Ende der ersten Episode habe ich davon nichts mitbekommen. Okay, vereinzelt fehlte eine Dialogzeile oder meine Spielfigur wollte eine Aktion nicht auf Anbieh ausführen, aber das sind Kinkerlitzchen. Wer Lust auf ein Adventure der klassischen Schule hat, idealerweise die Vorgänger kennt und kein Problem damit hat, eine Geschichte in Episodenform zu erleben, kann zugreifen. Denn inhaltlich knüpft The Book of Unwritten Tales 2 an die sehr guten Vorgänger an.



Johannes Rohe

Schade, denn wir haben uns in Aventásien mit seinen herrlich skurrilen Figuren und witzigen Anspielungen auf unterschiedliche Fantasy-Universen sowie die Spiel- und Internetkultur sofort wieder heimisch gefühlt. Von Game of Thrones über Harry Potter, Scrubs, Minecraft oder Forentrolle bekommt hier so ziemlich jeder sein Fett weg. Fans der Reihe freuen sich noch dazu über zahlreiche bekannte Figuren und Seitenhiebe auf die Vorgänger. Und wir freuen uns auf die kommenden vier Kapitel, die bis zum finalen Release monatlich veröffentlicht werden sollen. JO



Wilbur soll die verfallene Schule putzen, aber der Hausmeister-Troll ist ihm dabei keine Hilfe.

The Book of Unwritten Tales 2

PRO / KONTRA

- liebevoll gestaltete Spielwelt
- toll synchronisierte Dialoge
- interessante Story
- sehr humorvoll
- gutes Rätseldesign
- abruptes Ende
- etwas zu leicht



Eine würdige Fortsetzung der Adventure-Reihe.