

Spiele & Szene

News

Fifa 15

Entwickler: EA Publisher: EA Sports Termin: 25.9.2014

Der Elfmeter zur Spitzenwertung lag bereit, EA hätte uns nur noch rechtzeitig vor Redaktionsschluss ein Testmuster schicken müssen. Denn dass Fifa 15 ein großartiges Fußballspiel wird, können wir Ihnen auf Basis der bereits eingetroffenen NextGen-Versionen so gut wie garantieren.

Anders als im Vorjahr sollen die Versionen für Xbox One, PlayStation 4 und PC nämlich komplett inhaltsgleich sein. Nun ja, fast inhaltsgleich; nach der bereits erschienenen Demo zu urteilen sieht der PC-Fußball dank Kantenglättung und höherer Auflösung sogar noch eine Liga besser aus als auf den Konsolen. Das macht sich vor allem



Vor allem Rasen und Publikum sehen in der PC-Demo nochmal eine ganze Klasse besser aus als in der Konsolen-Testversion.

bei wichtigen atmosphärischen Details wie dem Publikum und dem 3D-Gras bemerkbar, die schlicht schärfer und damit plastischer wirken. Die auf dem PC erstmals eingesetzte Ignite-Engine lässt auch bei den Animationen die Muskeln spielen: Jeder Körperkontakt wird individuell berechnet, was zu erheblich glaubwürdigeren Zweikämpfen führt. Stilechte Blutgrätschen hinterlassen dabei nicht nur Spuren beim Gegner, sondern erstmals auch auf dem Rasen – unsere Stollen ziehen tiefe Furchen ins Grün. Die aus unserer Sicht wichtigste Neuerung kommt allerdings erst ins Spiel, wenn nur noch der Torhüter vor uns steht. Denn dann zeigt sich die neue Torwart-KI. Und die hinterlässt nicht nur in der PC-Demo, sondern auch in unseren Testmatches auf der Konsole einen hervorragenden Eindruck. Auf der einen Seite verlassen Manuel Neuer, Roman Weidenfeller und Kollegen nun deutlich häufiger ihren Kasten und können in 1-gegen-1-Situationen auf zahlreiche neue Manöver zurückgreifen. Auf der anderen Seite kommt es zu viel mehr kuriosen Torraumszenen, weil Bälle seltener festgehalten, sondern eben auch mal weggefaustet oder gegrätscht werden. Im Test der NextGen-Version macht sich außerdem das reduzierte Spieltempo positiv bemerkbar. Davon profitieren technisch starke Kicker, die es nun einen Tick einfacher haben, sich durch die gegnerische Abwehr zu dribbeln.

Scheitern kann Fifa 15 auf dem PC eigentlich nur noch an den Spielmodi (Ist wirklich alles inhaltsgleich zur NextGen-Version?) oder an der Online-Funktionalität (Laufen die Server stabil?). Denn auch ein Elfmeter muss erstmal verwandelt werden. Ob EA dies gelingt, lesen Sie zum Release am 25. September auf GameStar.de. **HK**

Wo brennt's denn? Firewatch

Entwickler: Campo Santo Publisher: – Termin: 2015

Eigentlich stellen wir uns das Leben eines Waldbrandbeobachters schnarchlangweilig vor: Von einem Wachturm aus behalten wir das umliegende Waldgebiet im Auge, geben Statusmeldungen ab und schreiben jeden Abend einen Bericht. So öde, wie es klingt, scheint Firewatch aber nicht zu werden. In dem Adventure steuern wir Henry, der einen Sommerjob im Wald annimmt. Jeden Tag rücken wir in den frei erkundbaren Wyoming Nationalparks aus, um diverse Vorkommnisse zu untersuchen. Dabei stehen wir per Funkgerät in Kontakt mit unserer Vorgesetzten Delilah. Die Beziehung der beiden Figuren soll eine wichtige Rolle spielen, entsprechend gespannt sind wir, ob die Walkie-Talkie-Dialoge auch eine richtige Geschichte erzählen. Während der erste Trailer nach Mystery-Thriller aussieht, zeigte die Gameplay-Präsentation eher Gewöhnliches. Darin kommt Henry ein paar Teenagern auf die Spur, die im Wald zünden, und kann ihnen die Leviten lesen oder gleich ihren Ghettoaster im nahen See versenken. Unsere Handlungen sollen deutliche Konsequenzen nach sich ziehen. Erscheinen wird Firewatch 2015. **MK**



Der Wachturm ist Dreh- und Angelpunkt des Spiels. Von hier aus beobachten wir das Umland und rücken zu Einsätzen aus.