Dimitry Halley, Trainee
dimitry@gamestar.de

Zuletzt gespielt Ghost Recon Phantoms. Mit Kollege Rohe den Bezahl-Spielern in den Hintern treten.
Zuletzt gelesen Die Romane zu Star Wars Republic Commando. Spezialeinheiten im Krieg der Sterne? Was will man mehr?
Zuletzt gedacht Ein neues Republic Commando wäre mal klasse. Seufz.
Meine Meinung zu:
Risen 3 Besser als der Vorgänger.
✪✪✪✪
Sacred 3 Kurzweiliger Spaß, aber der miese Humor ist ja mal ein Totalausfall.
✪✪
Firefall Wenn ich sinnlos latschen will, steig ich aufs Laufband.
✪

GameStar-Leser fragen unseren neuen Trainee Dimitry Halley

Wo kommst du her?

Aus dem beschaulichen Trier, der ältesten Stadt Deutschlands. Dort bin ich tatsächlich geboren und aufgewachsen. Aber irgendwie will mir das keiner so recht glauben, weder in der Redaktion, noch sonst irgendwo (auch in Trier nicht). Also nehme ich einfach spontan jede Nationalität an, die mir angedichtet wird. Nasdarovje!

Warum GameStar? Hast du dir das gut überlegt?

Ich bin als Kind mit GameStar aufgewachsen und hege seither tatsächlich still und heimlich den Wunsch, so was später auch mal zu machen. Nach dem Studium habe ich dann einfach ein paar Wochen vor dem IDG-Gebäude gezeltet, bis Petra Mitleid mit mir hatte und mir Arbeit gab. Gut überlegt habe ich mir das natürlich nicht, aber zumindest muss ich die neuen Ausgaben nicht mehr bezahlen. Im Zelt wohne ich trotzdem noch.

Ist Colin Farrell mit dir verwandt?

Meine Mutter väterlicherseits heißt Colin Farrell. Aber sie hat mich vor Jahren verlassen, um als Schauspielerin groß rauszukommen. Wir reden nicht mehr miteinander, seit ich mich bei Fright Night geweigert habe, Beifall zu klatschen, aber der Film war halt einfach für die Füße.

Elder Scrolls oder Gothic?

Schwierige Frage! Wenn ich Lust auf spielerische Freiheit und ein tolles Rollenspielsystem habe, zocke ich Morrowind und manchmal auch Daggerfall, weil es so viele Fertigkeiten gibt, die in den Nachfolgern abgespeckt wurden. Wenn's mir aber um eine packende Atmosphäre geht gebe ich mir Gothic 1 und 2. Und wenn ich schon zwei oder drei Bier intus habe vielleicht auch Gothic 3.

Wie war es, die PC-Version von Rambo zu spielen?

Tatsächlich hatte ich auf eine ganz primitive Art und Weise meinen Spaß mit dem Spiel. So sehr, dass ich es zum Testen dreimal durchgespielt habe. Bis meine Kollegen dann gesagt haben, ich müsse damit aufhören, wenn ich meine journalistische Integrität behalten will.

Was ist deine große Leidenschaft?

Schreiben. Irgendwann habe ich damit angefangen, über alles Mögliche zu schreiben: fixe Ideen, alltägliche Erlebnisse, Gespräche. Manchmal bastle ich auch an kleinen Geschichten. Im Studium ging's dann weiter mit interessanten Hausarbeiten und jetzt natürlich Artikel. Mal sehen, wo die Reise letztlich hingeht, aber ich schreibe für mein Leben gern. Was nicht heißt, dass ich's gut kann.

GameStar

Jochen Gebauer, Chefredakteur
jochen@gamestar.de

Zuletzt gesehen Das erste Preseason-Spiel der Miami Dolphins. Nur noch vier Wochen ...
Zuletzt gelesen Den neuen Frederick Forsyth, überraschend gut.
Zuletzt gedacht Ob mein Bruder seinen ersten Sohn wohl wirklich Wild Bill Hickock nennt, wie er vor Jahren mal bierselig gewettet hat?
Meine Meinung zu:
Risen 3 Hat mich 50 Stunden gut unterhalten, aber das Ende wiedermal ... ach!
✪✪✪✪
Sacred 3 Ich ertrage die Sprachausgabe nicht.
✪
Firefall Free2Play-Shooter sind nun wirklich nicht meins, mittelmäßige schon gar nicht.
✪

Heiko Klinge, Chefredaktion
heiko@gamestar.de

Zuletzt gehört Mad Caddies: Dirty Rice. Entspannter Rock, ideal zum Grillen.
Zuletzt gelesen Brandon Sanderson: The Way of Kings. Famose Fantasy ohne Klischees.
Zuletzt gedacht Was für großartiger Blödsinn sich mit den Elementarzaubern in Divinity anstellen lässt.
Meine Meinung zu:
Risen 3 Mehr vom Gleichen. Aber auch mehr vom Guten. Ich mag's noch immer.
✪✪✪✪
Sacred 3 Für mich als Serienfan Etikettenschwindel. Das ist kein Sacred!
✪
Firefall Ein Genrehoffnungsträger wird zum Rohrkrepierer. Tragisch und schade.
✪

Michael Graf, Chefredaktion
micha@gamestar.de

Zuletzt gesehen Viele neue Spiele.
Zuletzt gelesen Andrzej Sapkowski: Das Schwert der Vorsehung. Gar nicht so übel.
Zuletzt gedacht CD Projekt ist immer noch das schizophrenste Entwicklerstudio, das ich kenne, gleichzeitig Profiteam und bierseliger Hühnerhaufen, gewissermaßen der FC St. Pauli der Spielehersteller. Sympathisch.
Meine Meinung zu:
Risen 3 Anfangs eher abschreckend, aber die Welt zieht mich danach so wunderbar rein.
✪✪✪✪
Sacred 3 Wenn Sacred 3 draufsteht, muss auch Sacred 3 drin sein. Etikettenschwindel.
✪✪
Firefall Fand ich im Betatest schon müde.
✪✪

Andre Peschke, Redakteur
andre@gamestar.de

Zuletzt gesehen Mein Gamescom-Hotelzimmer. Bisschen eintönig. Durfte aber jeden Morgen um 8:00 Uhr wieder raus.
Zuletzt gehört Man erzählte mir, Tomb Raider sei nun Xbox-exklusiv. So einen Unsinn würde Square doch niemals ... oh!
Zuletzt gedacht Hatte einen heftigen Nostalgie-Flash, als ich neben David Braben (Elite) auf der Gamescom stand.
Meine Meinung zu:
Risen 3 Wo sind Herzblut und Seele der früheren Piranha-Bytes-Spiele?
✪✪
Sacred 3 Mogelpackung dank des Namens.
✪✪
Firefall Belangloser Free2Play-Shooter.
✪✪

Florian Klein, Ressortleiter Hardware

florian@gamestar.de

Zuletzt gelesen Wieder ein paar Unterhaltungsromane mehr.
Zuletzt gehört Vogelgezwitscher. Mist, wieder zu lange in die Nacht hinein gelesen.
Zuletzt gedacht Ich vermisse dieses Papier überhaupt nicht, Ebooks sind einfach zu praktisch.
Meine Meinung zu:
Risen 3 Ohne Erwartungen rangegangen. Finde es eigentlich ganz gut.
✪✪✪
Sacred 3 Der Name ist gut, das Spiel leider nicht.
✪
Firefall Da ist fast alles schiefgegangen, was schief gehen konnte. Schade.
✪

Johannes Rohe, Trainee

johannes@gamestar.de

Zuletzt gesehen Fargo, die Serie. Jede Menge durchgeknallte Typen und ein eiskalter Killer, fast wie in der Redaktion also.
Zuletzt gehört Viel Livemusik, gemütlich mit Bier in der Hand auf dem Balkon.
Zuletzt gedacht Ist schon praktisch, in Hörweite zum Olympiastadion zu wohnen.
Meine Meinung zu:
Risen 3 So oldschool, dass ich die Auflösung in der ini-Datei ändern musste.
✪✪✪
Sacred 3 Nette Haudraufaction aber selten habe ich ein so hässliches Interface gesehen.
✪✪✪
Firefall Als Shooter-Rollenspiel-Mix gibt's für mich nur eins: Borderlands.
✪✪

Petra Schmitz, Redakteurin

petra@gamestar.de

Zuletzt gespielt Tatsächlich mal wieder Counter-Strike: Source. Ich kann's noch.
Zuletzt gesehen True Detective. Ich weiß nicht, was daran toll sein soll. zzzZZZZzzz ...
Zuletzt gehört Genesis: Foxtrot. Watcher of the Skies geht einfach nicht kaputt. Und Supper's Ready ist mit seinen fast 23 Minuten nicht eine Sekunde zu lang.
Meine Meinung zu:
Risen 3 Ach ja, wieder so'n Piranha-Bytes-Spiel. Nett, keine Überraschung.
✪✪✪
Sacred 3 Ganz launig, aber falscher Name.
✪✪✪
Firefall Ein Feuerzeug, das auf den Boden fällt, ist spannender.
✪

Nils Raettig, Redakteur

nils@gamestar.de

Zuletzt gesehen Jede Menge Fotos und Testberichte von Mini-ITX-Gehäusen.
Zuletzt gelesen Die Leserempfehlung Das Spiel der Götter. Danke für den tollen Tipp!
Zuletzt gedacht Da zieht man schon von Wuppertal nach München, und dann ist der Sommer trotzdem immer noch so mau.
Meine Meinung zu:
Risen 3 Langsam ist das echt zu viel vom Altbekannten. Spaß macht es aber trotzdem.
✪✪✪✪
Sacred 3 Dem Spiel fehlt es eindeutig an Tiefe und Charme. Und an Schniepeln.
✪✪
Firefall Die Genre-Mischung an sich gefällt mir, aber hier fühlt sich alles unfertig an.
✪✪

Sebastian Stange, Redakteur

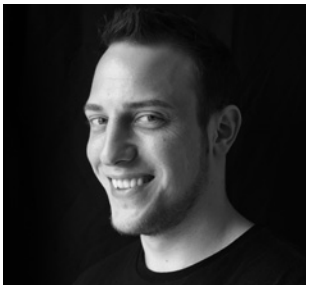
sebastian@gamestar.de

Zuletzt bereist: Dresden, Sächsische Schweiz, Berlin und Franken. Schön!
Zuletzt gehört: SomethingALaMode. Ganz nett, aber Neues von Justice wäre mir lieber.
Zuletzt gedacht: Ich sollte Speck drangeben.
Meine Meinung zu:
Risen 3 Och, mal wieder Rollenspiel-Inselhopping? Das ist ganz cool geworden, aber andere Rollenspiele haben dieses Jahr Vorrang!
✪✪✪
Sacred 3 Ich mochte die Ur-Sacreds ja nicht so sonderlich. Zu überladen, zu sperrig. Die Neuausrichtung geht daher voll in Ordnung.
✪✪✪
Firefall Schade, dass aus dem ambitionierten Projekt nichts wirklich Tolles geworden ist.
✪✪

Jan Purrucker, Redakteur

jan@gamestar.de

Zuletzt gesehen Den Youtube- und Twitch-Kanal von Back2Warcraft. Nostalgie pur!
Zuletzt gehört Julius Caesar von Haftbefehl. Super Flow und ein unglaublich guter Beat.
Zuletzt gedacht Ich freu mich jetzt schon aufs PC-Basteln für die nächste Ausgabe.
Meine Meinung zu:
Risen 3 Teilweise schimmert das gewohnt tolle Gothic-Feeling durch. Da verzeih ich Risen 3 auch die altbackene Grafik.
✪✪✪
Sacred 3 Für flache Witze bin ich immer zu haben. Aber diese Syncro ist ne Frechheit.
✪✪
Firefall Hübscher Comic-Look. Aber der Spielwelt fehlt es an Leben und Charme.
✪✪



GastStars

Maurice Weber
Da schlich er über die Gänge, nahe am Wahnsinn immer wieder die Worte »Das ist kein Sacred, das ist kein Sacred!« murmelnd. Klang wie ein unheiliges Gebet.

Martin Deppe
Die Siedler 8 kommt mit Always-On und Martin fragt sich, wo man denn überhaupt dieses Internet herbekommt. Tja, diese milden älteren Herrschaften haben's halt nicht so mit Technik.

Stefan Köhler
Wenn Stefan mal groß ist, wird er General oder so was Ähnliches. Taktische Kriegsspiele wie Gettysburg: Ultimate General futtert er jedenfalls zum Frühstück.

Christopher Reimers
Als wir Christopher Halfway in die Hände drückten, ist er vor Freude in Ohnmacht gefallen. Dann haben wir ihm empfohlen, sich mal die Ohren zu waschen. Halfway! Nicht Half-Life.

Benjamin Danneberg
Benjamin müsste nach dem Rollenspielwahnsinn der vergangenen Monate (in diesem Heft Risen 3) eigentlich mal eine gescheite Shooter-Kur einlegen.

Rüdiger Steidle
Ja, der Rüdi ist ein rechter Scherzbold. Der nennt King's Bounty konsequent King's Snickers. Recht hat er, Bounty war schon immer ekelig.

Benjamin Wojkuvka
Wenn Ben übers Skaten loslegt, klingt's, als würde er eine Fremdsprache sprechen! Aber er ist der perfekte Mensch, um uns zu sagen, ob OlliOlli wirklich so gut ist.

Tobias Ritter
Tobias hat in Project Zomboid etwas Wichtiges fürs Leben gelernt: Nur in der eigenen Bude rumzuhocken ist hochgradig ungesund.