

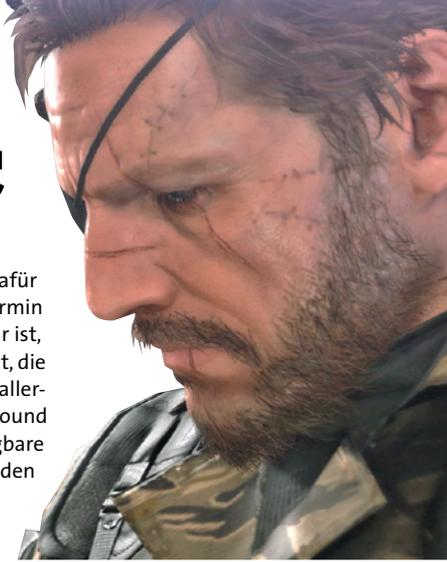
METAL GEAR SOLID 5: THE PHANTOM PAIN

Kultserie schleicht zum PC

Metal Gear Solid 5: The Phantom Pain wird nicht nur für Konsolen, sondern auch für den PC erscheinen. In bester Serientradition schleichen wir als vollbärtiger Agent durch Gegnerbasen und legen uns mit überzeichneten Bösewichten an. Dabei gibt es einige alberne Mechaniken, etwa eine Pappkiste als mobiles Versteck, die wir optional mit sexy Postern bekleben, um Gegner anzulocken. Eine weitere Taktik: Hoch zu Ross geben wir unserem Gaul den Befehl zur Darmentleerung und erzeugen eine Schleuderfalle für vorbeifahrende Jeeps. Kein Scherz! Neu im fünften Teil der Reihe sind eine riesige, offene Spielwelt sowie individuell gestaltbare Heimatbasen. Ähnlich wie bei Ubisofts Mighty

Quest for Epic Loot müssen wir unseren Stützpunkt gegen andere Spieler absichern, können dafür aber jederzeit fremde Basen infiltrieren. Einen Termin für die PC-Fassung will Konami nicht nennen. Klar ist, dass sie erst nach den Konsolenfassungen kommt, die im ersten Quartal 2015 erscheinen sollen. Zuvor allerdings erscheint außerdem Metal Gear Solid 5: Ground Zeroes für den PC. Das auf Konsole bereits verfügbare Spiel stellt eine Art Riesendemo und gleichzeitig den Prolog für die Story des Hauptspiels dar.

Entwickler: Kojima Productions Publisher: Konami
Release: 2015



SILENT HILLS

Oh Graus!

Wir wissen noch gar nicht zu hundert Prozent, ob es Silent Hills (kein Vertipper, so heißt der neuen Serienteil wirklich) auch auf den PC schaffen wird, aber wenn selbst Metal Gear Solid 5 für die beste aller Plattformen umgesetzt wird, warum dann nicht auch Hideo Kojimas zweites heißes Eisen. Das schmiedet Kojima zusammen mit Regisseur Guillermo del Toro (Pans Labyrinth, Pacific Rim). Und – um Himmels Willen – wenn Silent Hills auch nur ansatzweise so gruselig wird wie der (bisher nur auf der PlayStation 4) spielbare Teaser, dann muss das Ding jemand mit Nerven aus Stahl testen. Am helllichten Tag. Mit lustiger Ablenkmusik im Hintergrund. Sie glauben uns nicht? Dann schauen Sie doch einfach mal den Kollegen Obermeier und Feith beim Spielen des Teasers unter ow.ly/ApoyU zu. Auf eigene Gefahr.

Entwickler: Kojima Productions Publisher: – Release: 2015



TEURES MESSEFUTTER!

4,70 Euro

kostete eine Frikadelle mit Kartoffelsalat und etwas Senf im Consumer-Bereich. Da fragen wir uns: Ist das eine Spielmesse oder eine Apotheke? Bei den Preisen! Besser mal eine oder zwei Stullen von zuhause mitnehmen. Die schmecken im Zweifelsfall auch besser.

DRÜCKEBERGER

Schmerzlich vermisst

RAINBOW SIX: SIEGE

Zuletzt gespielt: E3 2014

Nachdem wir den überraschend vorgestellten Taktik-Shooter schon auf der E3 anspielen konnten, hatten wir damit gerechnet, dass Ubisoft uns auf der Gamescom wieder Geiseln retten lässt, aber weder Fans noch Fachbesucher bekamen Rainbow Six zu Gesicht.

GTA 5

Zuletzt gespielt: gestern, auf der PlayStation 3

Gerüchten zufolge sollen Trevor, Franklin und Michael ab November auf dem PC und den Next-Gen-Konsolen für Chaos sorgen. Lang ist's bis dahin nicht mehr, doch trotzdem finden wir in Köln von den Jungs keine Spur. Typisch Rockstar, die ollen Geheimniskrämer.



HITMAN 6

Zuletzt gesehen: auf einer Konzeptgrafik

Schon auf der E3 gab es nichts von Glatzkopf 47 zu sehen und auch auf der Gamescom macht sich der schweigsame Profikiller rar. Dabei klingt die Ankündigung von offenem, non-linearem Gameplay so spannend. Und wir wollen endlich wissen, wer der Mystery Man ist!

MIRROR'S EDGE 2

Zuletzt gesehen: E3 2014

Wir haben ja klammheimlich gehofft, dass ein Double von Heldin Faith auf den Dächern der Kölner Innenstadt gesichtet wird. Das wäre mal eine PR-Kampagne! Doch alles Hoffen ist vergebens, kein Mirror's Edge auf der Gamescom.



DISHONORED 2

Zuletzt gesehen: in unseren Träumen

Okay, wir geben es zu, wir haben uns schon wieder geirrt. Bereits zur E3 waren wir uns fast dreitausendprozentig sicher, dass ein Nachfolger des Action-Adventures angekündigt wird, doch so kann man sich täuschen. »Also dann auf der Gamescom«, dachten wir. Und lagen prompt noch einmal daneben.

STAR WARS: BATTLEFRONT

Zuletzt gesehen: E3 2014

Mit Battlefront und Dice trifft eine der besten Marken auf einen der vielversprechendsten Entwickler – und wir können es kaum abwarten, mehr zu sehen als das spärliche Material, das uns auf der E3 gezeigt wurde. Leider ändert die Gamescom nichts daran.