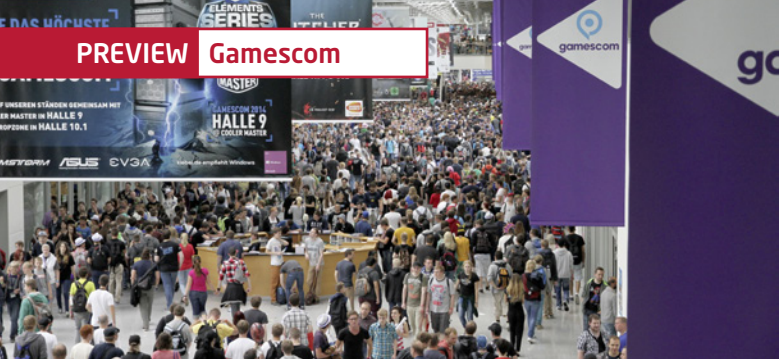

FAR CRY 4

Der Bär steppt

In Köln hat Far Cry 4 den hervorragenden Eindruck der E3 bestätigt. Zu spielen gab es unter anderem eine spannende Schleichmission in den schneebedeckten Gipfeln des Himalaya, eingerahmt von zwei eindrucksvollen Gleitabschnitten im Wingsuit. Neben der schon aus dem Vorgänger bekannten Kamera kam dabei auch ein Spielelement aus Blood Dragon zum Einsatz: Wir dürfen nämlich rohes Fleisch in eine Gruppe von arglosen Wachen werfen und dann genüsslich dabei zuschauen, wie ein von diesem Frischfleisch angelockter Bär die besagten Wachen in von der Natur so nicht vorgesehene Baugruppen unterteilt. Außerdem konnten wir einen Level im sogenannten Shangri-La spielen, einer unwirklich-bunten Meditationswelt, in der wir lediglich mit einem Bogen bewaffnet sind – und einem weißen Tiger. Klingt durchgeknallt? Oh ja.

Entwickler: Ubisoft Montreal **Publisher**: Ubisoft **Release**: 18.11.2014

Die Gamescom 2014

Die Gamescom bot viel Bekanntes, hatte aber auch einige Überraschungen im Gepäck. Folgen Sie uns auf zehn Seiten über die größte Spielemesse der Welt.

Fotos: Sven Langguth

DIE GAMESCOM IN ZAHLEN

Die Gamescom 2014 verzeichnete 335.000 Besucher aus 88 Ländern. Zum Vergleich: Im Vorjahr waren es noch 340.000 Besucher. Allerdings stieg der Anteil der Fachbesucher von 29.600 auf 31.500. Damit büßte die Messe ausschließlich auf Consumer-Seite ein. Eine Entwicklung, die uns nicht weiter verwundert, immerhin stiegen die Wartezeiten an den einzelnen Anspielstationen in den letzten Jahren enorm. Das dürfte viele abgeschreckt haben. Selbst Bethesdas Vizepräsident Pete Hines hatte sich im letzten Jahr beschwert, die Veranstalter ließen zu viele Menschen in die Hallen. In diesem Jahr sollen die Wartezeiten laut der Kölnmesse allerdings deutlich kürzer als in der Vergangenheit gewesen sein. Waren Sie vor Ort? Können Sie das bestätigen? Schreiben Sie uns an brief@gamestar.de.

 In Blood Dragon dürfen wir Herzen werfen, die Drachen anlocken.