

MotoGP 14

Das offizielle MotoGP-Spiel macht Motorrad-Freunde dank tollem Fahrgefühl und vielfältiger Karriere glücklich, rührt mit seiner trockenen Präsentation aber nicht unbedingt die Werbetrommel. Von Thomas Wittulski und Christopher Reimers

Genre: Rennsimulation Publisher: Bandai Namco Entwickler: Milestone (SBK X: Superbike World Championship, GS 07/10: 81 Punkte) Termin: 20.6.2014
Spieler: 12 Sprache: Deutsch, Englisch, Französisch, zwei weitere Preis: 40 Euro

Fakten

- X 113 verschiedene Fahrer
- X 18 Original-Strecken
- X 34 Spezial-Herausforderungen

MotoGP 14 verwöhnt Motorrad-Fans mit einem einzigartigen Fahrgefühl – ständig in Schräglage, immer hart am Limit. Die realistische Physik wird dabei durch detaillierte Modelle für Fahrer und Maschinen, authentische Animationen sowie kernige Motorsounds unterstützt, hier ist Milestone ganz nah an der Realität. Anders sieht es bei der Streckengrafik und der gesamten Präsentation der Rennen aus, die Inszenierung wirkt etwas altbacken und leblos.



Dank wählbarem Fahrstil hängen wir hier direkt auf dem Asphalt.

Realismus top, Präsentation flop

MotoGP 14 lässt meine Begeisterung für die Serie wieder aufleben. Das realistische Fahrverhalten sorgt bei vielen Rennspiel-Fans (inklusive mir) erst mal für viel Kontakt mit dem Asphalt, aber je mehr man sich an die Steuerung der Zweiräder gewöhnt, desto spannender wird das Spiel. Das Fahrgefühl ist toll, die Karriere vielfältig und der Umfang beachtlich. In Sachen Technik und Präsentation hinkt MotoGP 14 der Rennspiel-Konkurrenz aber hinterher. Da muss Milestone noch nachbessern.



Thomas Wittulski

Dafür entschädigen aber die zahlreichen Spielmodi (inklusive Multiplayer). Im Karrieremodus erstellen wir uns einen eigenen Fahrer und kämpfen uns immer weiter nach oben, um schließlich in der Königsklasse gegen die besten Fahrer der Welt anzutreten. Valentino, Marc, Jorge – ihr habt die Rechnung ohne uns gemacht! TW / CR

MotoGP 14

Publisher Bandai Namco Entwickler Milestone
Sprache Deutsch Ausstattung DVD-Box, 2 DVDs

PRO / KONTRA

- | | | | |
|---|------------------------------------|---|---------------------------|
| + | fantastisches Fahrgefühl | - | trockene Präsentation |
| + | großer Umfang mit vielen Fahrern | - | angestaubte Grafik-Engine |
| + | motivierende Spielmodi | - | leblose Rennstrecken |
| + | tolle Motorrad- und Fahrer-Modelle | - | triste Menüs |



Tolle Motorrad-Sim, ohne viel Drumherum.

Celebrate the games!



14.-17.08.2014, Köln

Jetzt Tickets sichern! gamescom.de

Koelnmesse GmbH, Messeplatz 1, 50679 Köln, Deutschland, Telefon: +49 180 60 89 999*, gamescom@visitor.koelnmesse.de
(*0,20 Euro/Anruf aus dem dt. Festnetz; max. 0,60 Euro/Anruf aus dem Mobilfunknetz)

