



## Unschön

► Änderungen sind natürlich immer Geschmackssache, die letzten inhaltlichen Streichungen finde ich hingegen sehr schade. Ich habe immer gehofft, dass es irgendwann einen Relaunch von Raumschiff GameStar gibt, aber dass seit einiger Zeit auch auf Die Redaktion verzichtet wird und gar keine eigenen Videos mehr dabei sind, ist schon sehr hart, diese waren immer die ersten, die ich mir angeschaut habe und ein besonderes Alleinstellungsmerkmal der GameStar. Bitte hört damit nicht auf. Gerade dadurch sind mir viele Redakteure ans Herz gewachsen und es hat gezeigt, dass ihr euch selbst nicht so ernst nehmt. Auch dass ihr auf den Freispielcheck verzichtet, finde ich unschön, mich hat dabei immer besonders die Vorstellung kleiner Browsergames oder anderer Kleinstspiele interessiert, die man meist in kurzer Zeit durchgespielt hat. Ich hatte auch schon Angst, dass ihr die Vorletzte gestrichen habt, aber nach dreimaligem Hinsehen bemerkte ich, dass es keine Werbung war, sondern Assassin's Queek. Naja. Und am Ende will ich natürlich auch noch loben: Sehr gut gefallen mir eure Reportagen und auch immer eure Fußnoten. Auch wenn ich nicht alle Tests lese, die Fußnoten zum Spiel lese ich dann doch.

Michael Döpjohann

## Zurück zu den Wurzeln

► Ich vermisse das alte Heft mit den vier Kategorien Action, Strategie, Abenteuer und Sport. Ich bitte euch: Geht zurück zu den Wurzeln und fügt sie wieder ein. Der Freispielcheck hat mich sehr gestört. Ich finde, man sollte auf der Homepage so eine Rubrik einrichten, wo man sich erkundigen kann. Bei den Videos auf der DVD vermisse ich die Wertungskonferenz und die Redaktionsfolgen. Auch hier bitte ich euch, sie wieder einzuführen.

David Kilchenmann

◀ Die Streichung der Kategorien haben wir uns nicht ausgesucht. Das ist dem Markt zu verdanken. Es kommen eben nicht mehr wie früher monatlich neue Strategie- oder Sportspiele raus. Eigene Kategorien lassen sich so nicht mehr füllen.

Petra Schmitz

## Neues zu entdecken

► Für mich war die Freispiel-Rubrik die so ziemlich interessanteste Rubrik, da es doch immer wieder Neues zu entdecken gab – ganz im Gegensatz zu den im Umfang völlig übertriebenen Previews. Speichern bei Games: Es wäre wünschenswert, wenn bei jedem Test sofort ersichtlich wäre, wie die Speicherfunktion ist. Wichtig zu wissen wäre insbesondere, ob freies Speichern möglich ist.

Richard Bünzli

## Feedback-Show Informativ, hintergründig, unterhaltsam

► Ich möchte an dieser Stelle mal ein großes Lob für das neue Format »Feedback-Show« (Anm. d. Red.: Videoformat auf GameStar.de) aussprechen. Ich empfinde die Sendung als äußerst informativ, hintergründig und unterhaltsam. Die Aussagen zu

gekauften Wertungen waren überzeugend, die Aussichten für Print im Allgemeinen und GameStar im Speziellen sehr interessant und deckungsgleich mit meinem Wunsch nach einen Premium-Printheft als Zukunftsperspektive. Insgesamt ist so etwas wie die Feedback-Show meiner Meinung nach genau der Weg, den GameStar gehen sollte: hin zu mehr Interaktivität, Exklusivität und Fachthemen – auf eine unterhaltsame Art und Weise.

Foren-User DaOnly1

## Bitte mehr davon

► Redakteure, die locker aus dem Nähkästchen plaudern und meistens erstaunlich offen sind, während Andre Peschkes eingestreute Witzchen meistens absichtlich ignoriert werden (was auch ein wenig unfreiwillige Komik bringt), echte Geschichten von begeisternden oder eher nervigen Momenten, das ist was, was mich wirklich interessiert. Weil es noch mehr als jedes Gag- oder kommentierte Testvideo die Redakteure als Menschen zeigt. Mit Meinungen und Ansichten, die im Heft zwar manchmal durchschimmern, aber vom rigiden Punktesystem und dem Alltagstrott der Berichterstattung erstickt werden. Mag sein, dass es nur mir so geht, aber ich würde alle Wertungskästen, Previews und Newsticker eintauschen gegen noch mehr persönliche Erfahrungen und Reflektionen von der Beziehung der eigenen Person zu Spielen und von mir aus auch dem Leben als Redakteur (so wie bei Jochen Gebauer oder Heiko Klinge in den zwei jüngsten Folgen). Das bewegt mich am ehesten dazu, eure Seiten zu besuchen oder Hefte zu kaufen. Bitte mehr davon.

Kay Illner

## GameStar-Sammlung Wasserschaden

► Als ich das GameStar-Heft aus dem Briefkasten nahm, blieb ich beim schnellen Durchblättern an einem Bild in der Rubrik

Leserbriefe hängen. Ein Bild, auf dem unzählige GameStar-Hefte auf einer Wiese ausgebreitet waren. Jetzt wurde aus dem schnellen Durchblättern ein intensives Lesen. Da trennt sich jemand von seiner Sammlung. Woher kenne ich das nur? Im letzten Jahr wurde ich auch von meiner Sammlung getrennt. Von höheren Mächten. Genauer gesagt vom Hochwasser. Mehr als zwei Drittel meiner 12jährigen Sammlung sind dabei dem »Wet Grave« zum Opfer gefallen. Nachdem die DVDs einige Tage auf der Heizung verbrachten und ich die Hefte dem Altpapier zugeführt hatte, wollte ich den Schaden geltend machen. »Das ist nur ein ideeller Wert und kann nicht ...« Bitte was? Das ist nur ein ideeller Wert? Ich weiß noch genau, dass ein großer Teil von mir mit dieser Sammlung ertrunken ist und ich mich wirklich beklommen fühlte, als ich die Hefte zum Container brachte.

Jens Jaskosch

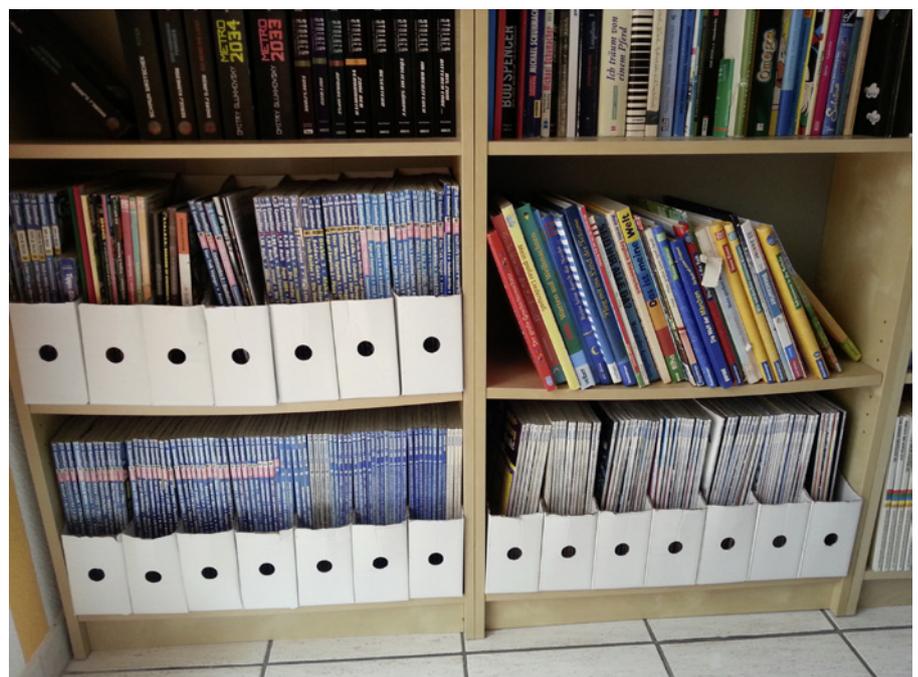
## Denkmalschutz

► Warum lösen Leser immer ihre Sammlung auf, wenn sie umziehen? Versteh ich überhaupt nicht. Für mich kommt das nicht in Frage. Wir haben extra ein Regal für die Sammlung gekauft. Es ist einfach unterhaltsam, wenn man ins Regal greift und sich eine Ausgabe aus dem letzten Jahrtausend nimmt, darin liest und feststellt, dass Frank Maier bald unter Denkmalschutz steht. Ich werde GameStar weiterhin lesen und sammeln, auch wenn mir manche Änderungen nicht so gefallen (Layout). Wenn jemand seine Sammlung auflöst, soll er sich bei mir melden. Suche noch die Ausgaben 10/97 bis 04/98, 06/98, 11/01, 10/02, 11/02 und 10/03. E-Mail bitte an mich weiterleiten.

Bruno Hartung

◀ Unser Suche/Verkaufe-Forum auf GameStar.de ist dafür auch eine gute Anlaufadresse. Einzelausgaben gibt's im Shop, allerdings gehen die nur bis zur Ausgabe 01/11 zurück.

Petra Schmitz



»Wir haben extra ein Regal für die Sammlung gekauft.«