



Petra Schmitz,
Redakteurin
petra@gamestar.de

Zuletzt gesehen The Mist mal wieder. Das Ende ist noch immer ein Schock, auch wenn ich es sicher schon viermal gesehen habe.
Zuletzt gehört Das dreckige Lachen von Layouterin Anita. Kommt fast an meins ran.
Zuletzt gedacht Erstaunlich, dass die Reifen meines Wagens nicht einfach schmelzen.
Meine Meinung zu:
Transistor Zu viel Pseudo-Artsifarts, zu wenig Unterhaltung. ☆☆☆
The Incredible Adventures of Van Helsing 2 Genau wie der erste Teil. Also genau so gut. ☆☆☆
Murdered: Soul Suspect Wie super dieses Spiel hätte werden können! ☆☆☆

GameStar-Leser fragen Petra Schmitz

Warum heißt du Petra Schmitz?

Die Frage habe ich mir, meinen Eltern und einer Nachbarin auch schon oft gestellt. Als ich noch in meinem Heimatkuhdorf wohnte, hieß eine direkte Nachbarin auch Petra Schmitz. Und die wusste auch nicht, warum.

Wie bist du zur Gamerin geworden. Was war der Auslöser oder die Inspiration?

Meine Eltern haben damals den blöden Fehler gemacht, mir so'n Billig-LCD-Spiel vom Flohmarkt mitzubringen. Da musste man Regentropfen mit einem umgedrehten Regenschirm einfangen. Tja, das war's dann für Klein-Petra.

Welches Spiel von vor 2000 packst du auch noch heute gern mal wieder aus, und spielst es durch?

Das sind diverse. Am häufigsten passiert mir das allerdings mit dem ersten Dark Project. Das spiele ich in etwa alle zwei Jahre noch mal durch. Für mich zeitlos gut und immer wieder ein Spaß, auch wenn ich inzwischen jede Fackel mit Namen kenne. Das erste Half-Life erwischt mich ebenfalls hin und wieder, vor Xen steige ich aber regelmäßig aus. Außerdem verfall ich der Original-Hüpfikone Lara hin und wieder mit Inbrunst und muss dann gleich Teil 1 und 2 noch mal durchspielen.

Wie oft musstest du weinen beim Test von Tomb Raider: The Angel of Darkness?

Einmal. Vom Anfang bis zum Ende.

In deiner Freizeit fotografierst du gerne. Wie bist du zu diesem Hobby gekommen – per Zufall oder gibt es dazu eine Geschichte?

Es gibt dazu tatsächlich eine Winzgeschichte. Letztes Jahr suchte ich händeringend nach einem Geburtstagsgeschenk für meinen Freund. Ich entschied mich schließlich für eine kleine, handliche und DAU-sichere Spiegelreflexkamera, weil wir sowas sowieso immer schon mal haben wollten. Am Ende hab dann nur ich die Knipse benutzt. Sehr intensiv, mit steigendem Vergnügen und wachsendem Wissen. Zum Kit-Objektiv gesellten sich bald zwei weitere, ich stand in aller Herrgottsfrühe auf, um etwa die Erdfunkanlage bei Raisting am Ammersee im Morgennebel abzulichten. Inzwischen liegt die kleine Einsteigerkamera im Arbeitszimmer im Regal und staubt ein bisschen vor sich hin. Ich bin auf Vollformat umgestiegen.

Nasengröße?

Angemessen enorm.

GameStar

Jochen Gebauer,
Chefredakteur
jochen@gamestar.de

Zuletzt gesehen Smaugs Einöde. Selbst im Flugzeug eine bemerkenswert einöden Erfahrung.
Zuletzt gelesen Joyland von Stephen King. War ganz okay.
Zuletzt gedacht Werden wir Weltmeister? Nein, werden wir nicht. Doof, das.
Meine Meinung zu:
Transistor Hält sich für schlauer, als es ist. ☆☆☆
The Incredible Adventures of Van Helsing 2 Beim zweiten Mal ist das Adventure nicht mehr ganz so incredible. ☆☆☆
Murdered: Soul Suspect Seicht und anspruchslos, aber trotzdem unterhaltsam. ☆☆☆



Michael Graf,
Chefredaktion
micha@gamestar.de

Zuletzt gedacht Wer füllt eigentlich meine Teamseite aus, während ich im Urlaub bin? Wehe, das macht die Schmitz, die schreibt mir doch noch schlimmeren Unfug rein als Jochen im letzten Monat oder der Peschke im Monat davor.
Zuletzt gehört Die bewundernden Pfiffe südländischer Schönheiten, wenn ich am weißen Strand auf und nieder flaniere und dabei ausladend gestikulierend aus meinen besten Artikeln rezitiere.
Zuletzt gesehen Meine braune Haut. Auf der ich jetzt schon seit Monaten faul in der Sonne liege. Moment, sind das etwa Falten?

Heiko Klinge,
Chefredaktion
heiko@gamestar.de

Zuletzt gesehen Die neue Sherlock-Staffel.
Zuletzt gehört Anathema: Distant Satellites. Ganz großes Hörkino!
Zuletzt gedacht Was für ein Spaß der E3-Twitch-Livestream doch war! Und wie erstaunlich munter ich nach einer schlaflosen Nacht bin. Bin doch noch nicht zu alt für den Scheiß!
Meine Meinung zu:
Transistor Anstrengendes Storytelling. Aber das tolle Kampfsystem reißt's raus. ☆☆☆
The Incredible Adventures of Van Helsing 2 Nett, aber ohne Überraschungseffekt. ☆☆☆
Murdered: Soul Suspect Ach, das hochgelobte Walking Dead hat auch nicht mehr Spiel. ☆☆☆



Andre Peschke,
Redakteur
andre@gamestar.de

Zuletzt gesehen Den neuen X-Men-Streifen. Nett, aber Wolverine ist langsam ausgelutscht.
Zuletzt gehört Here comes the Hotstepper – im Evian Remix. Albern, fröhlich – I like.
Zuletzt gedacht Finde ich Early Access jetzt toll, weil ich früher an die Spiele rankomme, oder doof, weil so viel Schrott dabei ist?
Meine Meinung zu:
Transistor Ich war schon kein riesiger Bastion-Fan. Auch das Spiel reißt für mich nix. ☆☆☆
The Incredible Adventures of Van Helsing 2 Weiterhin ein sehr netter Genrevertreter. ☆☆☆
Murdered: Soul Suspect Fängt toll an, wird dann aber in fast jeder Hinsicht belanglos. ☆☆☆

GastStars 

Martin Deppe
Martin hat für uns das Dogfight-Modul von Star Citizen unter die Lupe genommen. Dabei hat der Mann gar keinen Hund, sondern Katzen. Vielleicht auch nur einen Goldfisch.



Benjamin Danneberg
Wir dachten, dass Benjamin nach dem ESO-Testmarathon mal eine Pause brauchen würde, aber Pustekuchen. Schlapphut auf und ab nach Borgovia, um Van Helsing 2 zu testen.



Dimitry Halley
Als letzte Amtshandlung hat sich nun Expraktikant Dimi das bekloppte Schnetzelspiel Killer is Dead angeschaut. Und bemerkt, dass er alles ist, nur kein Frauen vernaschender Gigolo. Wussten wir aber auch schon ohne Killer is Dead.



Jürgen Stöffel
Mit Jürgen über seine Wildstar-Erfahrungen zu reden, ist in etwa so, wie sich drei hektisch geschnittene Musikvideos parallel anzuschauen. Die pure Reizüberflutung! Der Test liest sich deutlich entspannter.



Christopher Reimers
Wie gut, dass Christopher kein Entwickler, sondern Praktikant bei uns ist. Was der Mensch Ezio anstellen würde ... das steht auf der Vorletzten.



Maurice Weber
Universalwaffe Maurice ist genau die Unterstützung, die man sich für eine nervenzerfetzende E3-Woche in der Redaktion wünschen kann. Mit Maurice? Entspannung. Ohne Maurice? Blut und Mord! Was sonst?



Patrick Mittler
Nicht nur Patrick findet, dass Supergiant mit Transistor etwas übers Ziel hinausgeschossen ist. Das finden auch ganz viele andere. Einige von den vielen sieht man weiter links.



Florian Klein,
Ressortleiter Hardware
florian@gamestar.de

Zuletzt gesehen Fasttech.com – chinesischer Händler/Hersteller, der alles klont.
Zuletzt gelesen Snow Crash von Neal Stephenson – tauglicher Cyberpunk von 1992.
Zuletzt gedacht Schon lange nicht mehr über Politik geärgert, weil ich nichts gelesen oder geschaut habe – macht nix, fehlt nix!
Meine Meinung zu:
Transistor Lohnt sich optisch und akustisch wieder total, dazu nicht so ganz einfach. 
The Incredible Adventures of Van Helsing 2 Wer die Art Spiele mag, gerne. Ich eher nicht. 
Murdered: Soul Suspect Die üblich banale US-Serien-Story mit ödem Gameplay. 

Sebastian Stange,
Redakteur
sebastian@gamestar.de

Zuletzt gekocht Ein Barbecue-Tri-Tip. Rind, sechs Stunden auf dem Grill. Superlecker!
Zuletzt gegeprellt Gesicht und Rippen. Leute, passt auf beim Radeln!
Zuletzt gedacht Ach, über das Tramgleis flitze ich fix rüber. Gar kein Problem...aaaargh!!!
Meine Meinung zu:
Transistor Schön, schräg und zunächst ganz schön verwirrend. Lohnt aber! 
The Incredible Adventures of Van Helsing 2 Nicht gerade eine Genre-Revolution, aber eine nette Unterhaltung für das Sommerloch. 
Murdered: Soul Suspect Schöne Krimi-Story, die in vielen Belangen zu kurz kommt. 



Florian Heider,
Redakteur
flo@gamestar.de

Zuletzt gesehen Eine extrem börsartige Szene in der vierten Game of Thrones-Staffel, die ich natürlich nicht verraten werde.
Zuletzt gegessen Hühnchen vom Grill, und zwar in unfassbar großen Mengen.
Zuletzt gedacht Ob mir jemand böse ist, wenn ich im Sommer draußen arbeite?
Meine Meinung zu:
Transistor Anders, aber extrem gut. 
The Incredible Adventures of Van Helsing 2 Überhaupt nicht mein Fall. Ich konnte schon mit dem ersten Teil nichts anfangen. 
Murdered: Soul Suspect Och Menno, da war doch echt ordentlich Potenzial vorhanden. 

Team



Johannes Rohe,
Trainee
johannes@gamestar.de

Zuletzt gesehen Das Interview mit Todd Howard – immer und immer wieder. Ich musste nämlich Untertitel schreiben.
Zuletzt gelesen Twelve Years a Slave. Uff, dann doch lieber Untertitel schreiben.
Zuletzt gedacht Um den Schrott auszusondern, gibt's unsere Early Access Rubrik, Andre.
Meine Meinung zu:
Transistor Bastion war klasse, Transistor kann mich nicht ganz so begeistern. 
The Incredible Adventures of Van Helsing 2 Nette Haudrauf-Action für zwischendurch. 
Murdered: Soul Suspect Ich hatte mich sehr drauf gefreut und wurde bitter enttäuscht. 



Nils Raettig,
Redakteur
nils@gamestar.de

Zuletzt gesehen Sonne satt.
Zuletzt gelesen Den letzten Adler-Olsen. Jetzt ist eine der Leserempfehlungen dran.
Zuletzt gedacht Hier passt ja fast nix hin!
Meine Meinung zu:
Transistor Etwas weniger Indie und dafür mehr klassisches Spiel wäre besser gewesen, Spaß macht's trotzdem. 
The Incredible Adventures of Van Helsing 2 Hat für meinen Geschmack im Vergleich zum Vorgänger zu wenig Neues zu bieten. 
Murdered: Soul Suspect Ich mag gut durchdachte Krimis (siehe auch »Zuletzt gelesen«), der hier ist aber zu kurz und simpel. 

Jan Purrucker,
Redakteur
jan@gamestar.de

Zuletzt gelesen The Giver von Lois Lowry. Gutes Buch, bin gespannt auf die Verfilmung.
Zuletzt gesehen Der brave Soldat Schwejk. Heinz Rühmann überragend, wie immer.
Zuletzt gedacht Sonne zu warm, See zu kalt. Grummelnder Franke in Reinkultur.
Meine Meinung zu:
Transistor Lässt mich wie die meisten Indie-Spiele kalt. 
The Incredible Adventures of Van Helsing 2 Hat ein nettes Setting und Spielprinzip. Die Lust dran verlier ich trotzdem zu schnell. 
Murdered: Soul Suspect Geister sind wie Zombies: überhyped und überflüssig. 

