



Mikrotransaktionen, Blockbuster und faules Obst: Was waren die Highlights, was die Aufreger? Die GameStars 2013 geben die Antwort.

Von Petra Schmitz und Jochen Redinger

Die Branche ändert sich, die Spiele ändern sich, die Spieler ändern sich, und somit ändern sich auch die GameStars. Kontinuierlich seit Start der Preisverleihung vor 15 Jahren. Deswegen gibt's auch 2013 Neues, neue Kategorien, neue Voting-Methoden. Was sich aber in all den Jahren nicht verändert hat: Welches Spiel sich am Ende über eine Trophäe freuen kann, bestimmen nicht wir, sondern Sie! Und wie Sie in diesem Jahr bestimmt haben. Insgesamt 242.218 Mal.

Wobei das mit dem Freuen nicht mehr so ganz richtig ist, denn zum ersten Mal haben wir Ihnen den »Fail des Jahres« als Kategorie angeboten, also den größten Schlamassel von 2013. Zum Ausgleich gab's den besten Spielmoment. In beiden neuen Kategorien wurde im Turniermodus abgestimmt, in dem immer zwei Kandidaten gegeneinander antraten. Wir haben uns dabei weder die nominierten Fails noch die großen Spielmomente selbst ausgedacht, sie gingen aus einer Umfrage hervor. Neu auch der Community-Liebling, der nicht 2013 erschienen sein musste. Er musste nur 2013 noch immer das ungeschlagene Lieblingsspiel von Ihnen sein.

Wer sich übrigens darüber wundern sollte, warum unter »Bestes Rollenspiel« **Diablo 3** für die PlayStation 3 auftaucht oder bei »Bestes Action-Adventure« **GTA 5**, der muss wissen, dass wir ein paar Kategorien inzwischen plattformübergreifend mit unserem Schwesternmagazin GamePro zusammen küren. Aber nun genug der Erklärungen, die Sieger warten schon! PS: Wer die Abstimmung verpasst hat, kann die Videos zu den Nominierungen auf GameStar.de nachholen und dort auch mit uns die Sieger feiern. [PET](#) / [JR](#)

PC-Spiel des Jahres

- Bioshock Infinite** (Irrational Games) **19 %**
- 2. Platz: Assassin's Creed 4: Black Flag** (Ubisoft) **12 %**
- 3. Platz: Battlefield 4** (Dice) **9 %**



Trotz aller Neuigkeiten und Experimente, die der Markt gerade anbietet, ist die gute Story noch immer eins der wichtigsten Spielelemente. **Bioshock Infinite** hat uns zwar nicht in Sachen Mechanik gerockt, aber dafür in der Story. Booker, Elizabeth, der Songbird, das Ende. Das alles werden wir so schnell nicht vergessen.

Fail des Jahres

Mikrotransaktionen in Vollpreisspielen **65 %**



Dass der Free2Play-Markt mehr oder minder durchschlagende Zusatzinhalte gegen Geld anbietet, ist eine Sache, dass selbst die großen Titel ihren Spielern nach dem Kauf noch an den Geldbeutel wollen, ist für unsere Leser inakzeptabel.

Spielmoment des Jahres

Das Ende von Bioshock Infinite **54 %**



Der Sieger unseres zweiten Duells zeigt, dass wir Spieler nicht die Knallpuffpeng-Momente brauchen, vielmehr schreit's in uns nach Emotionen und guten oder cleveren Handlungen. Was auch der Auftakt von **The Last of Us** auf Platz 2 dieser Kategorie beweist.

Bester Shooter

Bioshock Infinite (Irrational Games)	30 %
2. Platz: Battlefield 4 (Dice)	23 %
3. Platz: Metro: Last Light (4A Games)	12 %



Schon wieder **Bioshock Infinite**! Und das trotz eigentlich müdem Shooter-Teil. Dass sich das Spiel in dieser Kategorie sogar gegen **Battlefield 4** durchsetzen kann, dürfte auch an der schwachen Singleplayer-Kampagne von **Battlefield 4** liegen.

Bestes Rollenspiel

Diablo 3 (Blizzard)	36 %
2. Platz: Ni no Kuni (Level-5)	12 %
3. Platz: Path of Exile (Grinding Gear Games)	10 %



Diablo 3 erschien auf den Konsolen in dem Zustand, den wir uns schon für die PC-Version gewünscht hätten. Nicht wenige, die das Spiel bereits auf dem PC bis zum Umkippen gespielt haben, spielen's inzwischen auf der PS3 abermals. Bis zum Umkippen.

Bestes Action-Adventure

GTA 5 (Rockstar)	24 %
2. Platz: Assassin's Creed 4 (Ubisoft)	22 %
3. Platz: The Last of Us (Naughty Dog)	21 %



Der fünfte Serienteil konnte zwar nicht mehr die Aufmerksamkeit der Publikumspresse generieren wie noch **GTA 4**, das störte die Spieler aber wenig. **GTA 5** stellte einen neuen Verkaufsrekord auf: 800 Millionen Dollar Umsatz am Erscheinungstag.

Bestes Strategiespiel

Heart of the Swarm (Blizzard)	19 %
2. Platz: Total War: Rome 2 (Creative Assembly)	15 %
3. Platz: Civ 5: Brave New World (Firaxis)	12 %



Blizzards **Heart of the Swarm** gewinnt nicht so eindeutig, wie man es nach den Startschwierigkeiten von **Rome 2** vermutet hätte. Auf Platz 3 das **Civ 5**-Addon **Brave New World**, das aus einem guten Spiel (von 2010) ein herausragendes gemacht hat.

Bestes Adventure

Beyond: Two Souls (Quantic Dream)	19 %
2. Platz: The Walking Dead: S. 2 (Telltale)	16 %
3. Platz: Goodbye Deponia (Daedalic)	14 %



Bemerkenswert: Von der zweiten **The Walking Dead**-Staffel gab's 2013 gerade mal eine einzige Episode und trotzdem schafft's Telltales Zombie-Adventure auf den zweiten Platz. Was uns freut: der dritte Platz für **Goodbye Deponia** aus Hamburg.

Bestes Online-Spiel/MMO

HdRO: Helms Klamm (Turbine)	17 %
2. Platz: FF 14: A Realm Reborn (Square Enix)	11 %
3. Platz: Dragon Nest (Eyedentity Games)	11 %



Die Erweiterung **Helms Klamm** gilt nicht unbedingt als Glanzleistung unter den Fans von **Der Herr der Ringe Online**, der erste Platz dürfte eher dem Hauptspiel zu verdanken sein. 2013 war folglich ein vergleichsweise schwaches Jahr für die MMOs.

Bestes Renn- und Sportspiel

FIFA 14 (EA Canada)	16 %
2. Platz: Forza Motorsport 5 (Turn 10 Studios)	11 %
3. Platz: GRID 2 (Codemasters)	11 %



Obwohl EA sich mal wieder dazu entschieden hat, weniger Aufwand in die PC-Version des neuesten **FIFA** zu stecken (keine Ignite-Engine), gibt's den ersten Platz in dieser Kategorie. Wir hatten vielleicht eher mit **Pro Evolution Soccer 2014** gerechnet.

Bestes Early-Access-Spiel

DayZ (Bohemia)	39 %
2. Platz: Starbound (Chucklefish)	10 %
3. Platz: Kerbal Space Program (Squad)	8 %



Deutlich mehr Menschen wollen in einer noch unfertigen Version von **DayZ** andere mit faulem Obst füttern, als fremde Planeten zu erkunden oder Raketen zu bauen. Wir wollen das nicht weiter analysieren und essen lieber einen frischen Apfel.

Community-Liebling

Skyrim (Bethesda)	13 %
2. Platz: World of Tanks (Wargaming)	9 %
3. Platz: Guild Wars 2 (ArenaNet)	7 %



Dass **Skyrim** über zwei Jahre nach Erscheinen noch immer ganz vorne in der Gunst der Spieler liegt, hat viel mit der Mod-Freundlichkeit des Spiels zu tun. Das sollte Entwicklern und Publishern, die ihre Titel für Modder abschließen, zu denken geben.