

Call of Duty

Das Textadventure

Was wäre, wenn die Shooter-Serie als Text-Adventure erschienen wäre? Wir verraten es Ihnen. Aber sagen Sie nicht wir hätten Sie nicht gewarnt. Von Michael Graf

Du befindest dich in einem Schlauchlevel. Ein Weg führt nach Norden.

>UMSEHEN

Über dir explodieren 27 Kampfhubschrauber quer durch den Himmel. Du bist beeindruckt. Ein Weg führt nach Norden.

>GEHE NACH SÜDEN

Eine brusthohe Mauer versperrt den Weg. Ein Weg führt nach Norden.

>SPRINGE ÜBER MAUER

Du bist ein durchtrainierter Elitesoldat und versuchst, über die Mauer zu springen. Du schaffst es nicht. Haben wir schon erwähnt, dass ein Weg nach Norden führt?

>BENUTZE RAKETENWERFER MIT MAUER

Du holst den Raketenwerfer aus deinem Rucksack, fragst dich, wie er da überhaupt reinpasst und steckst ihn gleich wieder weg. Wir sind ja nicht in Battlefield! In dir dämmert die Erkenntnis, dass es eine gute Idee sein könnte, dem Weg nach Norden zu folgen.

>GEHE NACH OSTEN

Die brennenden Trümmer des weißen Hauses versperren den Weg. Im Norden hingegen freie Bahn!

>TRÜMMER ANSEHEN

Aus den brennenden Überresten ragt die zerfetzte japanische Flagge. Das sollen diese finnischen Freischärler büßen!

>GEHE NACH WESTEN

Du machst einen Schritt, da explodiert irgendwo westlich von dir eine Atombombe. Ja, eine Atombombe. Da geht es nicht weiter. Ein Weg. Norden. Kapiert?

>GEHE NACH NORDEN

Hat der Herr Professor also endlich verstanden, was »Schlauchlevel« heißt? Du gehst nach Norden. 20 Feinde springen aus einem Gebüsch.

>BENUTZE SCAR-H MIT FEINDEN

Du erschießt die Feinde, 20 weitere Feinde springen aus dem Gebüsch.

>BENUTZE SCAR-H MIT FEINDEN

Du erschießt die Feinde, 20 weitere Feinde springen aus dem Gebüsch.

>BENUTZE SCAR-H MIT FEINDEN

Du erschießt die Feinde. 20 weitere Feinde springen aus dem Gebüsch.

>WAS SOLL DER MIST?

Alter, so ist das eben im Krieg. Da springen 20 Typen aus dem Gebüsch und du erschießt sie und dann springen noch mal 20 Typen aus dem Gebüsch und du erschießt die auch. Und. So. weiter. Alles klar?

>OKAY, OKAY. BENUTZE SCAR-H MIT FEINDEN

Du warst zu langsam. Die Feinde treffen dich für 467 Schadenspunkte. Du bist tot.

Lade Speicherpunkt.

Du befindest dich in einem Schlauchlevel. Ein Weg führt nach Norden.

>BENUTZE SCAR-H MIT MIR SELBST

Du folgst irgendeinem Typen durch überwucherte Ruinen. Du weißt nicht genau, wer oder wo ihr seid, aber das interessiert sowieso niemanden. Dein Hund ist mit dabei. Er heißt Riley.

>NICHT FOLGEN

Nicht folgen? Nicht folgen?? Junge, jetzt sperr mal die Segelohren auf: wir sind im Krieg! Und was macht man im Krieg? Irgendjemandem hinterher laufen, das macht man im Krieg!

>NICHT FOLGEN

Du bist tot.>

>WARUM?

Wer weiß das schon? Vielleicht bist du ja in eine Mine getreten? In einen offenen Kanalschacht gestürzt? Von einem fernege-

steuerten Hund zerfleischt worden? Das sind die Dinge, die einem passieren, wenn man nicht folgt!

Lade Speicherpunkt.

Du folgst irgendeinem Typen durch überwucherte Ruinen. Du weißt nicht genau, wer oder wo ihr seid, aber das interessiert sowieso niemanden. Dein Hund ist mit dabei. Er heißt Riley.

>RILEY ANSEHEN

Riley trägt so einen total futuristischen Fernsteuerungs-Harnisch und ist der schönste Hund, den du je gesehen hast. An seinem Fell haben 367 chinesische Programmierer jahrelang gearbeitet. Nur 17 haben überlebt.

>ICH HABE WENIGER ALS 6 GIGABYTE RAM

Riley ist brauner Texturmatsch, der bellt.

>DEM TYPEN FOLGEN

Ihr betretet eine Lichtung. Vor euch liegt eine Wiese mit hohem Gras und mehr Feinden, als du zählen kannst. Es sind drei.

>DEM TYPEN FOLGEN

Sorry, Kumpel, so läuft das hier nicht. Gefolgt wird nur, so lange nichts passiert. Vor euch sind Feinde. Fein-de!

>BENUTZE SCAR-H MIT FEINDEN

Das geht nicht. Du musst heimlich vorgehen.

>WARUM? ES SIND NUR DREI FEINDE!

Ja, aber da könnten ja noch mehr im Gebüsch hocken! Hast du denn gar nichts gelernt?

>LEISE SEUFZEN

Du seufzt leise.

>BENUTZE SCAR-H MIT SCHALLDÄMPFER

Okay, du könntest die Feinde natürlich mit einem Schalldämpfer ausschalten. Das wäre logisch. Aber wäre es nicht viel cooler, Riley fernzusteuern? Das wäre cool, oder?

>NEIN

Doch, das wäre cool, und du weißt es auch. Du ziehst so eine Art iPad aus der Tasche, auf dem die Riley-App läuft.

>RILEY-APP?

Tu's für die toten chinesischen Programmierer, okay? Du siehst auf dem iPad, was Riley sieht, und schleichst mit ihm durch das hohe Gras. Da drüben steht ein Feind. Soll Riley den Feind ausschalten?

>FEIND AUSSCHALTEN

Na also, geht doch! Riley springt dem Feind an die Gurgel und ringt ihn zu Boden. Ein anderer Feind, der fünf Meter entfernt steht, sieht und hört nichts.

>MIT SCHALLDÄMPFER WÄRE DAS EINFACHER...

Hör mal, wir haben den verdammten Hund angekündigt und jetzt müssen wir auch irgendwas mit ihm machen, klar? Schleich weiter.

Du befindest dich unter Wasser und tauchst irgendeinem Typen hinterher. Um dich herum schwimmen Fische.

>NICHT FOLGEN

Junge, die Diskussion hatten wir schon. Du folgst und um dich herum schwimmen Fische.

>FISCHE ANSEHEN

Es sind die klügsten Fische der Spielgeschichte. Diese Fische sind so klug, dass sie nur in ein Netz gehen: das Internet! Diese Fische sind so klug, dass sie nicht in der Mensa serviert werden – sie treten Mensa bei! Diese Fische sind so klug, dass sie die Vorlage waren für Ocean's Eleven! Diese Fische sind so klug, dass eine Dose ihres Kaviars einen höheren IQ hat als die versammelte Führungsetage von Electronic Arts. Diese Fische sind so klug, dass ein Doktorfisch neben ihnen aussieht wie ein Fisch...

>HALLO?

... dass ein Doktorfisch neben ihnen aussieht wie ein Fisch, der in der zweiten der

Grundschule geflogen ist, so klug sind diese Fische! Und das ist ein Verdienst der revolutionären Fisch-KI(TM).

>BENUTZE HARPUNE MIT FISCHEN

Sag mal! Willst du, dass die chinesischen Programmierer weinen? Willst du das?

>BENUTZE HARPUNE MIT TAUCHER, DEM ICH FOLGE

Ein Atom-U-Boot fällt dir auf den Kopf und trifft dich für 40.000 Schadenspunkte. Du bist tot

Du siehst eine Zwischensequenz. Zu vorbeirauschenden Satellitenbildern erzählt dir irgendeine Stimme (Ist es deine eigene? Du weißt es nicht.), dass die Slowakei soeben Thailand den Krieg erklärt hat. Das aber nur nebenbei. Dein nächster Einsatz führt dich als kanadischen Schläferagenten nach Russland, in dem neo-kommunistischen Tadschiken einen Staatsstreich gegen das chinesisch-französische Besatzungsregime planen. Die US-Armee steht wie immer zwischen den Fronten und muss einen ihrer eigenen Flugzeugträger versenken, um die anrückende österreichische Interventionsflotte zu stoppen, bevor sie Ziele für indische Interkontinentalraketen auskundschaften kann. Alles verstanden? Dann beantworte folgende Kontrollfrage: Wer ist dein Feind?

>RILEY?

Richtig, der Hund kam dir von Anfang an verdächtig vor. Sein Verrat wird aber erst ganz am Ende des Spiels enthüllt. Oh, hoppla

Du hast es geschafft. Nach zweieinhalb Stunden bist du im letzten Level der Kampagne angekommen, die damit immerhin zwei Stunden und 29 Minuten länger war als die durchschnittliche Aufmerksamkeitsspanne eines amerikanischen Teenagers. Wie fühlst du dich?

>NICHT SO GUT

Falsch, du fühlst dich super und bist total glücklich, dafür 50 Öcken abgedrückt zu haben. Und zum Abschluss gibt es etwas ganz Besonderes: einen Schlauchlevel, in dem du auf irgendwen schießt.

>WAS IST DARAN BESONDERS?

Er spielt in einer anderen Stadt.

>STADT ANSEHEN

Na ja, eine Stadt halt. Es gibt kleine und große Häuser, Parks und Bürgersteige, explodierende Hubschrauber, ganz normal, aber mit total schicken Texturen, so richtig Next-Gen-mäßig, wenn man Next-Gen eher aus so einem coolen Oldschool-Retro-Blickwinkel sieht. Da drüben sind Feinde.

>BENUTZE SCAR-H MIT FEINDEN

Du schießt auf die Feinde, aber sie gehen in Deckung. Ja, das können die! Also hör endlich mal auf, an der KI rumzumaulen. Eine Kugel trifft dich für 40 Schadenspunkte.

>IN DECKUNG GEHEN

Du duckst dich hinter einen Hot-Dog-Stand. Deine Schusswunden schließen sich. Du bist geheilt.

>WARUM?

Was heißt hier warum? Das ist eben so. Ist es vielleicht logischer, sich einfach eine Bandage drumzubinden wie in dem blöden Far Cry 3? Neben dir fällt eine feindliche Granate zu Boden. Du siehst den Warnhinweis genau eine Millisekunde lang. Was tust du?

>PANISCH HIN UND HER LAUFEN, UM DIE GRANATE ZU FINDEN UND ZURÜCKZUWERFEN

Du läufst panisch hin und her, findest die Granate aber nicht. Sie explodiert gleich. PANISCH HIN UND HER LAUFEN, UM DIE GRANATE ZU FINDEN UND ZURÜCKZUWERFEN Du läufst panisch hin und her und findest die Granate. Sie explodiert jeden Moment.

>ZURÜCKWERFEN

Die Granate explodiert. Du bist tot.