



Michael Trier,
Chefredakteur

michael@gamestar.de

Zuletzt gelesen Carlos Ruiz Zafón: »Der Schatten des Windes«. Ein vielschichtiger Roman aus Barcelona. Genau das Richtige für meinen Kurzurlaub dort.

Zuletzt gesehen Barcelona. Den Park Güell. Die Sagrada Familia. Den Strand. Tolle Stadt!

Zuletzt gedacht Wir sollten in Deutschland auch zwei Stunden Mittagspause machen, würde einiges entkrampfen.

Meine Meinung zu:

Thief Mir macht auch das neue Thief Spaß. Sollte jeder für sich ausprobieren.

★★★★

Hearthstone Kartenspiele am PC? Äh, nein.

★★

DSA: Blackguards Taktik? Rollenspiel? Ja!

★★★★

Michael Graf,
Mitglied der Chefredaktion

micha@gamestar.de

Zuletzt gelesen Alte »11-Freunde«-Hefte.

Zuletzt gesehen »American Hustle«, klasse!

Wie geht die Eifischen-Geschichte aus? Wie?!

Zuletzt gedacht Ich bin gespannt, wie lange es dauert, bis ESO ins Free2Play-Lager wechselt. Bietet jemand mehr als zwölf Monate?

Meine Meinung zu:

Thief Mich beschleicht das ungute Gefühl, dass es so viel besser hätte werden können.

★★★

Hearthstone Habe seit den Doppelkopf-Schlachten in der Schule kein Kartenspiel mehr erlebt, das mich so gefesselt hat.

★★★★

DSA: Blackguards Schön kauziger Ansatz, aber leider nicht komplett durchdacht.

★★★



Jochen Gebauer,
Leitender Redakteur

jochen@gamestar.de

Zuletzt gelesen »The Gates« von John Connolly. Sehr lustig und ziemlich weise.

Zuletzt gesehen Olympia. Immer, wenn ich einschalte, gewinnen wir Blech. Nachher guck ich übrigens Mannschaftsskispringen.

Zuletzt gedacht Was läuft denn da bei Johannes auf dem zweiten Bildschirm?

Meine Meinung zu:

Thief Mir fehlt der Mumm: Entweder richtig Thief oder richtig Steampunk-Deus Ex.

★★★

Hearthstone Ich hab als Kind schon den ganzen Magic-Hype nie verstanden.

★★

DSA: Blackguards Ich mag altmodische Rundentaktik mit viel Zufall drin.

★★★★

Heiko Klinge,
Redakteur

heiko@gamestar.de

Zuletzt gelesen Stephen King: »The Dark Tower 7«. Irres Epos, irres Finale. Mach's gut, Roland!

Zuletzt gehört Slut, live in München. Erst die Halle rocken, dann bis 5 Uhr mit den Fans weiterfeiern. Genau so geht Tour-Abschluss!

Zuletzt gedacht Wofür habe ich mir eigentlich eine Xbox One gekauft, wenn nicht mal das Durchschleifen des Sat-Receiver vernünftig funzt?

Meine Meinung zu:

Thief Musste beim Spielen ständig an Deus Ex oder Dishonored denken. Kein gutes Zeichen.

★★★

Hearthstone Unfassbar kurzweilig, trotzdem langfristig motivierend. Große Design-Kunst!

★★★★★

DSA: Blackguards Geschmackssache. Ich mag's.

★★★★



GameStar

Sebastian Stange,
Redakteur

sebastian@gamestar.de

Zuletzt gelesen Allie Broshs famoses »Hyperbole and a Half« und John Nivens enttäuschend mittel-mäßiges »Straight White Male«.

Zuletzt gesehen »Catfish«, ein unfassbar packender Streifen für die Web-2.0-Generation.

Zuletzt gedacht Die Tage werden länger. Hurra!

Meine Meinung zu:

Thief Es wird seinem Namen nicht gerecht, macht mir aber wirklich Spaß. Ich mag, wie handfest Garrett mit der Spielwelt interagiert.

★★★★

Hearthstone Die Nadel sitzt. Famoses Spiel!

★★★★★

DSA: Blackguards Ich mag diese Sorte Taktik-RPG, doch dieses ist mir einfach etwas zu sperrig. Da verliere ich die Geduld.

★★★



GameStar-Leser fragen Sebastian Stange

Hättest du lieber einen zusätzlichen Arm, der aus deinem Nacken sprießt und 50 Euro, oder einen Arm weniger und 100 Euro?

Ich würde 1.000 Euro für einen dritten Arm bezahlen! Man stelle sich die Möglichkeiten vor ... naschen beim Zocken, krasse Kletter-Skills und endlich weniger Stress, wenn ich mir Schultern, Rücken und Po rasiere.

Wann sind die ersten Haare ausgefallen?

Hach, der gute alte Haarausfall. Das ging 2007 oder 2008 los. Es war schon hart, als meine Stamm-Friseurin unterm Schneiden plötzlich sagte: »Oh! Och schade.« Aber herrje, man halt absolut nix dagegen tun, außer ergebnislos sehr viel Geld zu verbrennen. Ich entschied mich irgendwann, mir eine Probeglatze zu rasieren. Und siehe da, damit lebt es sich ganz angenehm. Obendrein ist eine Glatze sehr komfortabel. Das Gefühl etwa im Bett das Kopfkissen am ganzen Schädel zu spüren ... absoluter Wahnsinn! Seitdem stressse ich mich nicht mehr. Ich sehe das Elend ja eh die meiste Zeit über nicht!

Ist Mayonnaise ein Instrument?

Gegenfrage: Wenn ich mit Mayonnaise musiziere und niemand ist da, um zuzuhören, macht sie dann ein Geräusch? Und wieso ist niemand zu meinem Mayo-Konzert gekommen?



Nils Raettig,
Redakteur

nils@gamestar.de

Zuletzt gelesen Einen verstörenden Fragebogen zum Thema »Zweitwohnsitzsteuer«.

Zuletzt gesehen Jede Menge schlecht sitzender T-Shirts.

Zuletzt gedacht Ich sollte mehr denken. Und endlich mit Sport anfangen.

Meine Meinung zu:

Thief Nicht wirklich schlecht, früher war's aber besser. Zumindest aus damaliger Sicht.

★★★

Hearthstone Mein Budget für In-Game-Käufe habe ich schon mit League of Legends weit genug überschritten.

★★★

DSA: Blackguards Gute Genre-Mischung, nur der Zufallsfaktor nervt etwas.

★★★★



Florian Klein,
Ressortleiter Hardware
florian@gamestar.de

Zuletzt gelesen Leider kein gutes Buch, sondern nur Guides zu War Thunder.
Zuletzt gesehen »Pacific Rim«, Klamauk mit Kampfrobotern – nur ohne Hirn erträglich.
Zuletzt gedacht Panzersucht in WoT und jetzt noch Flugzeuge in War Thunder – argh!
Meine Meinung zu:
Thief Das Steampunk-Setting gefällt mir, aber ich schleiche nicht (mehr) gern. ★★
Hearthstone Sehr eingängig, aber ich spiele nicht gern Karten. ★★
DSA: Blackguards Ich möchte die alten DSA-Rollenspiele und irgendwie gehört der Würfelfaktor einfach dazu. :-)
★★★★

Petra Schmitz,
Redakteurin
petra@gamestar.de

Zuletzt gehört Meinen Schrei, als ich aus Versehen meine Spotify-Playlist gelöscht habe.
Zuletzt gesehen Die Wallander-Verfilmungen mit Kenneth Branagh. So super!
Zuletzt gedacht Kann Square bitte Warren Specter die Thief-Lizenz schenken?
Meine Meinung zu:
Thief Der Charme ist futsch. Man hätte besser den ersten Teil in neue Grafik gepackt. ★★
Hearthstone Ich kann den Namen zwar nicht geschickt aussprechen, aber hey, das Ding macht ziemlich Laune. ★★★★★
DSA: Blackguards DSA geht ja immer. Ich mag's – trotz der Designschnitzer. ★★★★★



Florian Heider,
Redakteur
flo@gamestar.de

Zuletzt gesehen »The Conjuring«. Ich fand ihn nicht sonderlich spannend, dafür lagen die Kollegen Redinger und Halley vor Angst aufeinander.
Zuletzt gehört Einen Blues-Sender, dessen Namen ich mir nicht merken kann. Super!
Zuletzt gedacht Vielleicht sollte ich den Kollegen Redinger und Halley ein Zimmer mieten.
Meine Meinung zu:
Thief Ist einfach nicht wie früher. Ich spiel lieber 'ne Runde The Dark Mod. ★★
Hearthstone Ich verliere bei Kartenspielen zwar immer, Laune macht's aber trotzdem. ★★★★★
DSA: Blackguards Sorry, aber ich werd mit dem DSA-Universum einfach nicht warm. ★★

GastStars

Rüdiger Steidle
Zufällig mag Rüdiger Rudentaktik- und strategie. Und beim Wort »Hexfeld« muss er immer fast weinen vor Freude. Zufällig mag Rüdiger die Zufallselemente in der hexfeldigen Rudentaktik Blackguards aber nicht.



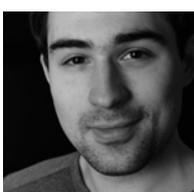
Jürgen Stöffel
Petra hat Jürgen auf dem Gewissen. Zumindest ist Petra durch ihre Berichterstattung zum allerersten Guild Wars daran schuld, dass Jürgen überhaupt erst mit den MMOs angefangen hat. Und jetzt kommt er nicht mehr davon los. Gut für uns: Jürgen hat den Kontrollbesuch zu Guild Wars 2 verfasst.



Maurice Weber
Maurice ist unsere Allzweckwaffe, wenn's um Termine geht, die wir nicht wahrnehmen können, weil wir ja arbeiten und nicht studieren wie der feine Herr Weber. Deswegen haben wir Maurice zu Focus Interactive geschickt, wo er sich für die News die kommenden Spiele des Publishers angeschaut hat.



Dimitry Halley
Unsere Warnung: »Hey, das ist ein hässliches Hardcore-Spiel, da wird allein das Anfertigen der Screenshots eine Qual.« Alles vergebene Praktikantenliebe. Dimi wollte unbedingt Insurgency testen. Aktuell spielt er übrigens nur noch Dungeon Keeper auf dem Handy. Da hat er genug Zeit, sich zu entspannen. Höhö!



Christopher Reimers
Praktikanten-Neuzugang Christopher macht uns ja hin und wieder mal ein bisschen Angst. Der kann unsere Meinungskästen von vor zehn Jahren fehlerfrei zitieren. Obendrein kann er aber auch richtig gut schreiben, wie er zum Auftakt in der Early-Access-Strecke beweist.



Team



André Peschke,
Redakteur
andre@gamestar.de

Zuletzt gelesen Interview mit John Smedley zum MMO-Sandkasten Everquest Next. Mutig, aber als Everquest-Fan bin ich weiter skeptisch.
Zuletzt gesehen Die Serie »The Blacklist«. Absurd, unglaubwürdig, formelhaft. Schade.
Zuletzt gedacht Ob Titanfall ohne einen Singleplayer wirklich Erfolg haben kann?
Meine Meinung zu:
Thief Durchaus nette Unterhaltung, aber letztlich lässt es mich völlig kalt. ★★
Hearthstone Ich bin kein Free2Play-Fan, aber das Spiel ist bemerkenswert ausgefeilt. ★★★★★
DSA: Blackguards Von Daedalic habe ich eine deutlich bessere Story erwartet. ★★



Johannes Rohe,
Trainee
johannes@gamestar.de

Zuletzt gelesen Die »Hornblower«-Reihe, super Vorbereitung auf den nächsten Segeltörn.
Zuletzt gesehen Olympia, Olympia und noch mehr Olympia.
Zuletzt gedacht Hoffentlich sieht keiner den Livestream auf meinem zweiten Bildschirm.
Meine Meinung zu:
Thief So wie Garrett seine Hände hält, sieht es aus, als würde ich einen Zombie spielen. ★★
Hearthstone Wenn schon Karten, dann Doppelkopf mit Freunden – dachte ich, bis ich Hearthstone probiert habe. ★★★★★
DSA: Blackguards Machte auf der Gamescom noch einen besseren Eindruck. ★★

Jan Purrucker,
Redakteur
jan@gamestar.de

Zuletzt gelesen »Der Medicus« von Noah Gordon. Dürfte jetzt das siebte Mal sein. Großartig!
Zuletzt gehört »Sonny Black« von Bushido. Das Niveau sinkt, der Hörgenuss steigt.
Zuletzt gedacht An meine epischen Lilien und Apfelsinen. Viel Glück in Amerika!
Meine Meinung zu:
Thief Auch ohne Nostalgie-Bonus geh ich mit dem neuen Garrett gerne auf Raubzug. ★★
Hearthstone Als es angekündigt wurde, hab ich's für einen Aprilscherz gehalten. Mittlerweile bin ich schon von der Beta süchtig. ★★★★★
DSA: Blackguards Im Original war ich ein Halbgott. Virtuelles DSA reicht da nicht ran. ★★

