



**Michael Trier, Chefredakteur**

michael@gamestar.de

**Zuletzt gelesen** Massig Artikel zu den neuen Konsolen. Und zwar Korrektur gelesen. Und dann zwei Sonderhefte draus gemacht.

**Zuletzt gehört** Moloko: »Statues«. Und natürlich »Things to Make and Do«. Dann noch »I Am Not A Doctor«. Róisín Murphy ftw!

**Zuletzt gedacht** Erstmals kein Fallout 4, shit.

**Meine Meinung zu:**

**Need for Speed: Rivals** 30 Frames? Skandal! Trotzdem ist das Spiel an sich prima, und ich hatte auch schon mit weniger fps Spaß.

☆☆☆☆

**War Thunder** Ich ziehe Panzer vor. Oder Schiffe – die sind nicht so schnell. Mal sehen, wie Gaijin die Bodentruppen integriert.

☆☆☆

**X: Rebirth** Oh ... mein ... Gott!

☆☆

**Michael Graf, Mitglied der Chefredaktion**

micha@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** Das Dashboard der Xbox One. Da sieht man die Handschrift der Windows-Entwickler. So einen wirren Mist kann nicht jeder.

**Zuletzt gehört** Den Mass-Effect-Soundtrack.

**Zuletzt gedacht** Ein Designer wünschte mir nach dem Interview per Mail: »Good lick with the feature!« Ich hoffe, er meinte was anderes.

**Meine Meinung zu:**

**Need for Speed: Rivals** Deutlich besser, als die dämlichen 30 Frames vermuten lassen.

☆☆☆☆

**War Thunder** Flugsimulationen sind nicht so mein Ding, dann doch lieber Weltraum.

☆☆☆

**X: Rebirth** Ich nehm's zurück! Dann doch lieber Flugzeuge. Oder irgendwas anderes.

☆☆



**Nils Raettig, Redakteur**

nils@gamestar.de

**Zuletzt gelesen** Den neunten Teil von Game of Thrones. Welch Überraschung!

**Zuletzt gehört** Viel zu laute 4,1 Sone bei den Komplett-PCs mit R9 290 im Referenzdesign.

**Zuletzt gedacht** Was lese ich, wenn ich mit GoT durch bin? Tipps per Mail erwünscht!

**Meine Meinung zu:**

**Need for Speed: Rivals** Gebt mir das Optik-Tuning aus den Underground-Teilen zurück! Und die 200 fps, die mein PC verdient!

☆☆☆

**War Thunder** Gut gemacht, aber ich hab's nicht so mit Flugzeugen.

☆☆☆

**X: Rebirth** Mit Flugzeugen im All hab ich's auch nicht so. Und mit Bugs sowieso nicht.

☆☆

**Heiko Klinge, Redakteur**

heiko@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** Dittsche. Weil Dittsche zu einem muggeligen Sonntagabend einfach dazu gehört.

**Zuletzt gehört** Amorphis: »Circle«. Herrlich frostiger Winter-Düster-Metal aus Finnland.

**Zuletzt gedacht** Erstaunlich, wie sehr mir ein doofes Ende selbst ein großartiges Spiel wie GTA 5 noch vermiesen kann.

**Meine Meinung zu:**

**Need for Speed: Rivals** Für mich der beste Teil seit Jahren, trotz der technischen Mängel.

☆☆☆☆

**War Thunder** Warum muss es immer Weltkrieg sein? Kennt noch jemand Crimson Skies?

☆☆

**X: Rebirth** Habe mich drauf gefreut und mag die Hoffnung noch nicht ganz aufgeben.

☆☆



# GameStar

**Markus Schwerdtel, Director Mobile & Apps**

markus@gamestar.de

**Zuletzt gelesen** Festplatten-Angebote. 500 GByte sind für meine Playstation 4 einfach nicht genug!

**Zuletzt gesehen** »Jiro Dreams of Sushi«, irre Doku über einen 85jährigen Sushi-Meister in Tokio.

**Zuletzt gedacht** Sushi wäre mal wieder lecker.

**Meine Meinung zu:**

**Need for Speed: Rivals** Anspruchslose Verfolgungsjagden mit überbeuerten Unvernunft-Autos zu lauter Musik – finde ich gut!

☆☆☆☆

**War Thunder** Flugzeuge sind grundsätzlich erst mal super, aber in einem F2P-MMO?

☆☆

**X: Rebirth** Vielleicht ist es hinter den Bugs und dem schweren Einstieg ja super? Ich werde es wohl nie erfahren ...

☆☆



## GameStar-Leser fragen Markus Schwerdtel

### Wie bist du mit Spielen in Kontakt gekommen?

Wie viele Spieler vor über 30 Jahren: Damals durfte in Gasthäusern nicht nur noch geraucht werden, es standen auch Spielautomaten herum, bei mir Defender und Popeye.

### Läuft dein alter C64 noch regelmäßig?

Logo, der wird wie jedes Jahr auch Weihnachten 2013 ausgepackt und abgestaubt, um darauf Wizball durchzuspielen. Danach geht es dann wieder ab in den Keller.

### Welches fünf Jahre alte Spiel startest du auch heute noch immer mal wieder?

Pfff, fünf Jahre sind nichts! Pharao von Impressions ist von 1999 und bis heute eins meiner absoluten Lieblingsspiele. Ich weiß gar nicht, wie oft ich das schon immer wieder gekauft habe, zuletzt auf Good Old Games für ein paar Euro. Lustigerweise war es auch ein Probestück zu Pharao, mit dem ich mich damals bei GameStar beworben habe. Das Spiel bringt mir offenbar nicht nur Spaß, sondern auch Glück.

### Was ist deine Lieblings-Redaktionsfolge?

Alle, in denen der weise Mann vom Berge vorkommt, natürlich. Obwohl die mit dem Haartrockner-Innenminister auch ziemlich gut war. Ach, die waren eigentlich alle super. Kauft die DVDs!!!



**Jochen Gebauer, Leitender Redakteur**

jochen@gamestar.de

**Zuletzt gelesen** Die Shakespeare-Biographie von Bill Bryson. Total super.

**Zuletzt gesehen** »Die Hard« auf einer VHS-Kassette. Das Bild! Und das Spulen in den Werbepausen! Und die Werbung! Herrlich!

**Zuletzt gedacht** Ich brauche »Die Hard« auf DVD.

**Meine Meinung zu:**

**Need for Speed: Rivals** Keine Lenkradunterstützung? Bei einem Rennspiel? Come on.

☆☆☆

**War Thunder** Erinner mich an gute alte Tage mit Aces of the Pacific. Hach. Bumm.

☆☆☆☆

**X: Rebirth** Die Bugs sind sehr ärgerlich. Aber die eigentliche Tragödie ist das maupe Spiel.

☆☆



**Florian Klein,**  
Ressortleiter Hardware

florian@gamestar.de

**Zuletzt gelesen** Aufbauanleitung des neuen Chef-Sessels an meinem Spiele-PC – endlich!

**Zuletzt gehört** Sirenen – wer Eltern eins auswaschen will, schenkt deren Kindern einfach möglichst laut düdelnde, heulende, quietschende Krachmacher ohne Ausschalter.

**Zuletzt gedacht** Mein Sohn ist iPad-affiner als andere – genetisch bedingt? ;-)

**Meine Meinung zu:**

**Need for Speed: Rivals** Durchaus nicht schlecht, aber nicht mehr mein Genre.

☆☆☆

**War Thunder** Ausgereifter als World of Warplanes und genau meine Art Spiel.

☆☆☆☆☆

**X: Rebirth** Sieht super aus im Standbild.

☆☆

**Petra Schmitz,**  
Redakteurin

petra@gamestar.de

**Zuletzt gelesen** Absurde Preise. Von Spiegelreflexkameras, die ich mir gerne zum Fest schenken würde. Aber knapp 6.000 Euro? Ne!

**Zuletzt gehört** Nicht »Last Christmas«!

**Zuletzt gedacht** Sniper gehören erschossen! Wenn's die in Battlefield 4 nicht gäbe, würde ich sicher einige Jahre länger leben.

**Meine Meinung zu:**

**Need for Speed: Rivals** Need for Speed war mir schon immer zu ... seicht.

☆☆

**War Thunder** Ich verliere bei Luftkämpfen immer die Orientierung. Nix für mich.

☆☆

**X: Rebirth** Siehe War Thunder. Außerdem siehe Florian Heiders Meinung.

☆



**Florian Heider,**  
Trainee

flo@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Pacific Rim«. Wichtige Popcorn-Action mit einem grandiosen Ron Pearlman.

**Zuletzt gehört** Weihnachtslieder im Radio. Mindestens genauso nervig wie im letzten Jahr.

**Zuletzt gedacht** Ist es überhaupt möglich, über Weihnachten nicht zuzunehmen?

**Meine Meinung zu:**

**Need for Speed: Rivals** Ganz spaßig, aber irgendwie hat die Reihe für mich schon seit einigen Jahren an Reiz verloren.

☆☆☆

**War Thunder** Hervorragend. So müssen Free2Play-Luftschlachten aussehen!

☆☆☆☆☆

**X: Rebirth** Wenn ich unzählige Bugs sehen will, dann guck ich mir Starship Troopers an.

☆

GastStars

**Heinrich Lenhardt**  
Neulich in der Redaktion: »Hey, wer guckt sich eigentlich das neue Herr der Ringe-Spiel an?« – »Der Heini natürlich, der ist doch fast so alt wie Sauron und war mit Galadriel in der Grundschule.« Gesagt, getan.



**Maurice Weber**  
Maurice studiert immer noch irgendeinen Klumpatsch (irgendwas mit irgendwas und Medien), hat also genug Zeit, um tagelang an der Schwertküste zu lümmeln. Da kann er für uns auch gleich die Enhanced Edition von Baldur's Gate 2 testen, fanden wir.



**Jürgen Stöffel**  
Als Kind wollte Jürgen Quantenphysiker oder Pilot werden. Aber die Luftwaffe winkte dankend ab (kein Wunder, bei DEM Bewerbungsfoto), drum muss er jetzt in War Thunder rumfliegen. Und in World of Warplanes auch. Macht mehr Spaß als Quantenphysik, sagt Jürgen. Er muss das ja wissen.



**Patrick C. Lück**  
Was keiner weiß: Das »C.« in Patrick C. Lück steht eigentlich für »Coologischer Garten im Berliner Ortsteil Tiergarten, falsch geschrieben und schon in die Geburtsurkunde eingetragen, ach verdammt!« Aber verraten Sie das bitte niemandem, sonst rennt er wieder aufs Standesamt und hat keine Zeit mehr, die zweite Episode von Baphomets Fluch für uns zu testen.



**Rüdiger Steidle**  
Wahre Geschichte: Der Rüdiger hat neulich in einem schwäbischen Supermarkt einen Flagellanten getroffen. Das sind diese komischen Leute, die sich selbst mit einer Peitsche geißeln. Das brachte uns auf eine Idee: Wir könnten den Rüdiger ja X: Rebirth testen lassen. Warum soll man sich auch selbst geißeln, wenn man einen Rüdi hat?



# Team



**André Peschke,**  
Redakteur

andre@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Lone Ranger«. Stellenweise lustig, an erheblich mehr Stellen hohl und zäh.

**Zuletzt gehört** »Epic Rap Battles of History« auf Youtube. Wer's nicht kennt: Jetzt aufrufen, mir später Dankesbriefe schreiben.

**Zuletzt gedacht** Beim Steam-Sale ist fast nix dabei ... wie kann das sein?

**Meine Meinung zu:**

**Need for Speed: Rivals** Steuerung mäßig, und die ewigen Verfolgungsjagden nerven.

☆☆

**War Thunder** Absolut nicht mein Genre und grundlegende Free2Play-Skepsis ergeben:

☆☆☆

**X: Rebirth** Bemerkenswert, für so ein kleines Team. Bedauerlich im Ergebnis.

☆



**Michael Obermeier,**  
Redakteur

michi@gamestar.de

**Zuletzt gelesen** »The Walking Dead: Road to Woodbury« – ganz ok, der Vorgänger war aber besser.

**Zuletzt gesehen** »East Bound & Down« – HBO-Serie über Ex-Baseball-Star. Lustig.

**Zuletzt gedacht** Trotz Twitter-Hass fand ich die VGX-Awards eigentlich ziemlich gelungen.

**Meine Meinung zu:**

**Need for Speed: Rivals** Ein Rückschritt zu Most Wanted, trotzdem großer Spaß.

☆☆☆☆

**War Thunder** Ich blicke nicht einmal durch, welches von beiden Flug-MMOs das jetzt ist.

☆

**X: Rebirth** Egosoft hat wenigstens die Weltraum-Autobahn gebaut.

☆

**Jan Purrucker,**  
Trainee

jan@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »How High« mit Method und Red Man. Ein Klassiker der Zelluloid-Kunst.

**Zuletzt gehört** »BZ« von Mosh36 einer der besten deutschsprachigen Rap-Releases 2013.

**Zuletzt gedacht** Dice zieht Entwickler von anderen Projekten ab, um Fehler in Battlefield 4 schneller zu beheben. Gut und nötig!

**Meine Meinung zu:**

**Need for Speed: Rivals** Ganz nett. Durch den 60-fps-Bug am Anfang sogar witzig.

☆☆

**War Thunder** Cool für zwischendurch. Langfristig bleib ich aber bei den BF4-Jets.

☆☆☆

**X: Rebirth** Optisch gut, aber das Setting langweilig und die Technik ist unausgereift.

☆

