Freispiel

0 A.D.

Freeware

WAS **Echtzeit-Strategie** WER **Wildfire Games**
WO **www.play0ad.com** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Zum Beginn des neuen Jahrtausends machte sich Wildfire Games mit der **Age of Empires 2**-Mod **Rome at War** einen Namen unter Echtzeit-Strategen. Während ihr neues Projekt **0 A.D.** zunächst ebenfalls als Modifikation für den zeitlosen Strategie-Klassiker gedacht war, entstand daraus mit der Zeit ein eigenständiges Indie-Spiel, das sich momentan im Alpha-Test befindet und zum kostenlosen Download bereitsteht. Wenig überraschend sieht **0 A.D.** nicht nur aus wie das erste **Age of Empires** in 3D, sondern spielt sich auch so: Das Open-Source-Projekt behandelt die Jahre 500 vor bis 500 nach Christus, und macht trotz der frühen Entwicklungsphase Lust auf epische Schlachten und den Aufbau einer florierenden Wirtschaft – zunächst aber nur in Einzelspieler-Matches oder in Multiplayer-Gefechten über Peer-to-Peer-Verbindungen. Die KI-Gegenspieler überzeugen auf ganzer Linie und können je nach Schwierigkeitsgrad reguliert werden. Wie gewohnt beginnen wir jede Partie mit einem kleinen Dorf. Nun heißt es, so schnell wie möglich Rohstoffe zu sammeln. Holz will gehackt, Steine und Eisen wollen abgetragen und Felder bestellt werden. Um die Lebensmittelversorgung der angehenden Stadt zu gewährleisten, müssen wir zudem Schafe züchten oder die Bewohner Kirschen pflücken lassen.

Mit genügend Rohstoffen machen wir uns an den Ausbau der Stadt. Schnell steht die erste Kaserne samt Schmied, um die Armee zu stärken. Bei den Streitkräften offenbart **0 A.D.** seine ganze Stärke. Ob nun Kriegselefanten, schwere Kriegsschiffe, diverse Streitwagen oder auch starke Helden: Strategen haben dank der zahlreichen Einheiten und Upgrades eine große Freude an den Gefechten. Zudem sind bereits in der Alpha-Phase zehn Völker wie die Spartaner, Perser oder Karthager wählbar, die sich derzeit aber nur optisch unterscheiden. Im fertigen Zustand soll **0 A.D.** auch individuelle Einheiten und Gebäude für jede Fraktion bieten. Dank der altbekannten, wenn auch nicht wirklich ansehnlichen Benutzeroberfläche finden sich Echtzeit-Strategie Fans zudem schnell zurecht, und auch grafisch ist **0 A.D.** für eine Alpha-Version sehr ansehnlich. AF

Fazit: Kostenloser AoE-Erbe mit Potenzial

Mit einer Heerschar an **Soldaten** geht's auf in den Kampf!

Bauen, ernten und erobern: Fans der Age of Empires-Serie werden mit 0 A.D. ihre Freude haben.

GTA 4 San Andreas Mod

Mod

WAS **Mod für GTA 4** WER **GTA 4: San Andreas Mod Team**
WO **http://bit.ly/pcA4Ej** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Endlich ist **Grand Theft Auto 5** draußen! Bloß blöd, dass PC-Spieler erst mal in die Röhre schauen. Wir hoffen doch stark, dass Rockstar noch eine PC-Fassung nachschieben wird. Wer auf dem Rechner schon jetzt ein grafisch modernisiertes Los Santos erkunden möchte, kann das aber ebenfalls – und zwar in der **San Andreas Mod** für **GTA 4**. Die nutzt die Rage-Engine des vierten Serienteils, um die Spielwelt von **GTA San Andreas** in neuen Polygonkleidern und mit moderner Physik darzustellen. Das beinhaltet auch die berühmt-berüchtigte Fahrzeugsteuerung aus dem vierten Teil, die die Spieler anno 2008 in zwei Lager teilte. Während die einen das realistische Fahrgefühl lobten, beklagten die anderen das schwammige Verhalten der Autos.

Wer **GTA 4** schon immer zu klein fand, der kann sich jetzt also wieder nach Herzenslust im fiktiven Bundesstaat San Andreas austoben und neben Los Santos (Los Angeles) auch San Fierro (San Francisco) und Las Venturas (Las Vegas) erkunden. Zuzüglich zur aufgebohrten Grafik bekommen wir eine erhöhte Sichtweite und verbesserten Sound spendiert. Praktischerweise starten wir bereits mit komplettem Waffenarsenal, und können direkt damit beginnen, Chaos zu verursachen.

Viel mehr geht derzeit aber nicht, denn die Missionen von **GTA San Andreas** sind (noch) nicht spielbar. Hinzu kommen diverse weitere Wermutstropfen, Abstürze etwa erleben wir regelmäßig. Beim Aufpolieren der Optik kam zudem die Vegetation bislang zu kurz. Da der Rest jetzt hübscher ist als vorher, fallen die hässlichen Bäume besonders stark auf. Und auf dem Flughafen von San Andreas stehen dummerweise keine benutzbaren Flugzeuge, nur ein kleiner Helikopter wartet einsam auf Piloten. Aber die Arbeit an der Mod ist ja auch noch nicht abgeschlossen, außerdem dürfen wir bereits Multiplayer-Duelle bestreiten. Auf einem Server können sich bis zu 500 Spieler tummeln, und dabei in den Modi Deathmatch/Team-Deathmatch antreten, sich Rennen liefern oder einfach im freien Modus die Gegend erforschen. Dass viele Spieler die Freiheit von **GTA San Andreas** vermisst hatten, sieht man übrigens an den beeindruckenden Download-Zahlen der Mod: Bislang sind knapp 800.000 Freizeitgangster in die Grove-Street zurückgekehrt. Ach ja, die Modifikation gibt's natürlich nur für den PC. ER

Fazit: San Andreas im neuen Gewand? Coole Idee!

Den **Verkehr** auf »100« zu stellen, war wohl keine so gute Idee ...

Die Polente ist uns auf den Fersen. Glücklicherweise haben wir zuvor **Beschleunigungslöcher** in unseren Wagen einbauen lassen.

Game of Thrones The 8 Bit Game

Freeware

WAS **Actionspiel** WER **Abel Alves** WO **www.comicsabelalves.com**
WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Rollenspiel, Echtzeit-Strategie, Facebook-Social-Game und bald auch MMO, **Game of Thrones**-Versoftungen sind mittlerweile in vielen Genres zuhause. Eines wurde bislang allerdings sträflich vernachlässigt: Der Oldschool-Action-Plattformer. Doch diese Zeiten sind vorbei! In **Game of Thrones: The 8 Bit Game** spielen wir nämlich in vier abwechslungsreichen Levels bekannte Szenen aus der Fernsehserie nach, und zwar in feinster Pixeloptik. Wir begleiten beispielsweise John Snow auf seinem Weg zur Mauer oder legen uns als Daenerys Targaryen (inklusive Baby-Drachen Drogon auf der Schulter) in Quarth mit dem bösen Hexenmeister Pyat Pree an. Neben einem Standardangriff verfügt jeder Charakter über einen Spezialschlag, allerdings nur in begrenzter Menge. Wir überlegen uns deshalb besser zweimal, ob wir Johns Schattenwolf Ghost auf einen normalen Gegner loslassen oder den Einsatz des Zottelviehs nicht doch für zähere Halunken aufheben. Anfänger sollten sich übrigens vorsehen: Der Schwierigkeitsgrad ist hoch und pro Level stehen lediglich fünf Leben zur Verfügung. FH

Fazit: Für 8-Bit Fans ein Riesenspaß

Putzige Grafik: **Daenerys Targaryen** macht auch in 8-bit eine gute Figur.

GTA: San Andreas verkaufte sich plattformübergreifend sagenhafte 27,5 Millionen Mal.

Octodad

Freeware

WAS **Adventure** WER **Young Horses** WO **www.octodadgame.com**
WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Der Hauptdarsteller des abgedrehten Adventures **Octodad** hat den perfekten Plan. Als liebender Ehemann und Vater zweier Kinder will er seine Familie mit einem Geschenk überraschen. Damit er sich ungestört an die Arbeit machen kann, muss er aber erst eine täuschend echte Doppelgänger-Puppe basteln. Einfacher gesagt als getan, denn was niemand weiß: Papa ist ein Oktopus. Da das Geheimnis auch in Zukunft ein Geheimnis bleiben soll, gilt es, nicht aufzufallen. Nicht so einfach, wenn der Filius Fußball spielen will, das Töchterchen Angst vor Monstern im Schrank hat und die Angetraute Hilfe bei den Hausarbeiten benötigt. So witzig die Idee, so skurril fällt auch die Steuerung aus. Mit der linken und rechten Maustaste bewegen wir Oktodads Füße, ein Druck auf Space wechselt zu den Händen. Wenn wir uns zu »unmenschlich« benehmen, hegt unsere Familie Verdacht. Oh, haben wir schon erwähnt, dass wir von einem Koch verfolgt werden, der uns zu Sushi verarbeiten will? Ach, am besten, Sie probieren das urkomische Oktopus-Abenteuer gleich selbst aus. FH

Unser Sohn will **Fußball** spielen. Gar nicht so einfach, wenn man ein Oktopus ist.

Fazit: Witzige Idee und ebenso witzige Umsetzung

Superhot

Browserspiel

WAS **Actionspiel** WER **Superhot Blue Brick** WO **http://superhotgame.com/**
WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Genialer Einfall: Wir stehen still, die **Zeit** auch.

Ein Raum voller Bösewichte und wir mittendrin. Hört sich wie die typische Ausgangslage eines 08/15-Ego-Shooters an. **Superhot** macht aus dem ausgelutschten Szenario allerdings etwas völlig Neues. Sobald wir nämlich aufhören, uns zu bewegen, bleibt auch die Zeit stehen. Das sieht nicht nur stilvoll aus, sondern verschafft uns beim Kampf Vorteile. Und die können wir auch dringend gebrauchen, denn unsere Feinde sind verdammt gute Schützen. Anfangs noch simpel, mutieren die Schießereien im weiteren Spielverlauf fast schon zu Denksportaufgaben, vor allem wenn unsere Knarre keine Munition mehr hat. Frische Ballermänner gibt's nämlich nur bei erledigten Bösewichten. Über jeden Gegner, jeden Schritt und jede Kugel sollten wir also vorher nachdenken. Derzeit bieten die Entwickler eine Trial-Version von **Superhot** an und haben bei Steam Greenlight grünes Licht für die Vollversion des Denk-Shooters bekommen. Wir meinen: endlich etwas Innovation, weiter so! FH

Fazit: Stilvolle Schießereien mit Anspruch

A Duck has an Adventure

Browserspiel

WAS **Adventure** WER **Daniel Merlin Goodbrey** WO **http://e-merl.com/stuff/duckadv.html**
WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Hätten Sie geglaubt, dass Enten nicht nur den ganzen Tag im Teich schwimmen und sich mit Brot füttern lassen, sondern auch als Pirat die sagenumwobenen Katzeninseln bereisen, dem Alkohol verfallen oder sogar ein Studium der Chemie anfangen? Doch, ganz ehrlich – das haben wir so zumindest in **A Duck has an Adventure** gesehen. Eigentlich ist das Entenabenteuer kein richtiges Spiel, sondern eher eine interaktive Erzählung, dafür aber eine unglaublich charmante. Zu Beginn dürfen wir wählen, ob unser kleiner Erpel ein simples Leben führen, nach höherer Bildung streben, oder große Abenteuer erleben soll. Jede der Entscheidungen verzweigt sich danach noch mehrfach, sodass wir am Ende 16 unterschiedliche Schicksale erlebt haben, manche herzerweichend schön, manche grausam und bitter. Obwohl die interaktive Lebensgeschichte nur in kleinen Comicstrip-Bildern erzählt wird, wächst einem der putzige Enterich aufgrund der zwar einfachen, aber absolut passenden Illustrierung schnell ans Herz. FH

Qual der Wahl: Je nachdem wie wir uns **entscheiden**, nimmt die Geschichte um den kleinen Erpel einen anderen Ausgang.

Fazit: Die coolste Ente seit Donald Duck und Alfred J. Quack