

Elf Helden

Als Gegenwicht zum Bösewichter-Fußballteam in der letzten GameStar stellen wir hiermit eine Helden-Bolztruppe auf. Von Michael Graf



Mittelfeld



Abwehr



Trainer



Sturm



Tor



Fans



Ersatzbank

Batman
(Batman: Arkham City)



Der Dunkle Ritter kickt nicht nur auf den Flügeln, sondern hat auch selbst welche. Mit der Detective-Sicht erkennt er Schwachstellen in der Abwehr, erklimmt dann die Eckfahne, springt ab und gleitet in den Strafraum.

Ich-kann-fliegen-Faktor 7/10
Volles-Pfund-Aufs-Maul-Faktor 5/10
Aus-dem-Schatten-Faktor 8/10

Guybrush Threepwood
(Monkey Island)



Proviziert die Feindpiraten LeChuck und Vaas (siehe letztes Heft) mit Beleidigungsduellen und sieht dafür Gelb. Fühlt im Zweikampf gegen LeChuck zudem ein Stechen, als wäre er eine Puppe, in die jemand eine Nadel ...

Du-kickst-wie-eine-Kuh-Faktor 9/10
Kleiner-Bruder-Faktor 8/10
Voodoo-Opfer-Faktor 7/10

Sam Fisher
(Splinter Cell)



Hört als NSA-Agent vor jedem Match die Gegnermannschaft ab, um deren Taktik auszuspienieren und sein Team perfekt darauf einzustellen. Wenn's nicht klappt, befiehlt er einen Luftschlag (hohe Bälle nach vorne).

Abhörskandal-Faktor 7/10
Technische-Tricks-Faktor 8/10
Moralische-Bedenken-Faktor 2/10

Garrett
(Thief)



Ein guter Mittelstürmer bleibt unsichtbar, bis er gefordert ist. Also löscht Garrett Flutlichter mit Wasserperlen und kauert im Dunkel. Kann ein Auge in die Gegnerkabine werfen, indem er, nun ja, sein Auge reinwirft.

Ein-Pfeil-für-alle-Fälle-Faktor 9/10
Aus-dem-Schatten-Faktor 10/10
Techno-Augen-Faktor 8/10

Lego Yoda
(Lego Star Wars)



Kennt sich mit Klein-Klein ebenso aus wie mit Stückwerk – der ideale Regisseur. Ist für seine 900 Jahre sehr beweglich. Spricht allerdings nur gebrochen Deutsch und hat lange auf Dagobah im Abseits gestanden.

Bauklötzchen-Staun-Faktor 8/10
Abspielen-du-musst-Faktor 7/10
Du-hast-die-Haare-schön-Faktor 5/10

Ezio
(Assassin's Creed 2)



Klar, die besten Verteidiger kommen aus Italien! Ezio kann es mit mehreren Stürmern gleichzeitig aufnehmen – allerdings nur, wenn sie nacheinander angreifen. Klettert gerne auf Flutlichtmasten und «foult» Gegner von oben.

Catenaccio-Faktor 3/10
Kletteraffen-Faktor 8/10
Tod-von-oben-Faktor 10/10

Lara Croft
(Tomb Raider)



Agile Veteranin, die den Bogen raus hat. Scheint immer jünger zu werden und ballert auch immer mehr, zum Beispiel aufs Tor. Gibt nach dem Abpfiff jedoch unerträgliche Jammer-Interviews und scheint nie zu duschen.

Jammerfaktor 10/10
Schmutzfaktor 8/10
Bogenschützen-Faktor 5/10

Gerald
(The Witcher)



Trifft als Ballverteiler Entscheidungen ohne klares Richtig oder Falsch (Passen oder gleich ins Aus?). Tritt Menschen mit Eisen- und Monster mit Silberstollen, seine Spielerfrauen füllen eine eigene Tribüne.

Hallo-schönes-Mädchen-Faktor 9/10
Monsterjäger-Faktor 4/10
Du-hast-die-Haare-schön-Faktor 8/10

Tod
(Darksiders 2)



Kickte gemeinsam mit seinem Bruder Krieg in der Jugend des F.C. Apokalypse Jena und senst Schönspieler und Hackentrickser öfters mal um. Wird daher früher oder später den Tag des Jüngsten Sportgerichts erleben.

Jetzt-ist-Sense-Faktor 10/10
Ich-hole-meine-Brüder-Faktor 8/10
Nasen-Faktor 0/10

Max Payne
(Max Payne 3)



Zynisch grummelnd lehnt der gealterte Ex-Cop am Pfosten, um dann in Bullet-Time quer durch den Fünfer zu hechten und auch die übelste Kullerkugel von der Linie zu kratzen. Man nennt ihn den «Olli Kahn ohne Haare».

Toller-Hecht-Faktor 9/10
Zeitlupen-Faktor 6/10
Du-hast-die-Haare-schön-Faktor 3/10

Wurm
(Worms)



Langsam, aber gefürchtet wegen seiner Bananenbombenflanken in den Strafraum. Muss bei Schüssen auf den Wind und den richtigen Winkel achten. Hat keine Beine, schwingt aber am Ninja-Seil quer über den Rasen.

Yipiiiii-Faktor 8/10
Geheimwaffen-Faktor 7/10
Keine-Beine-Faktor 6/10

Der Namenlose
(Gothic)



Als bodenständiger Bauernschläger quasi der Thomas Müller des Teams. Gibt Gegenspielern volles Pfund aufs Maul, wird aber nie verwahrt, weil der Schiri seinen Namen nicht kennt. Sucht in der Halbzeitpause Xardas.

Lass-uns-saufen-Faktor 6/10
Volles-Pfund-aufs-Maul-Faktor 8/10
Suche-Xardas-Faktor 10/10

Sims
(SimCity)



Zum Spielbeginn bleibt meist die halbe Tribüne leer, weil die Fans noch auf Nebenstraßen im Stau stecken, obwohl die Autobahn frei wäre. Nach dem Abpfiff bezieht das faule Pack dann die erstbeste Wohnung in Stadionnähe.

Hier-regiert-der-D-L-C-Faktor 9/10
Sim-when-you're-winning-Faktor 8/10
Orientierungssinn-Faktor 0/10

Gordon Freeman
(Half Life)



Klassischer Joker, der eingewechselt wird, wenn nur noch die Brechstange hilft. Allerdings kein Führungsspieler, weil recht schweigsam. Wird von einem seltsamen Anzugträger beobachtet, wohl ein Talentscout.

Rübendrescher-Faktor 7/10
Laberfaktor 0/10
Laborfaktor 10/10

Niko Bellic
(GTA 4)



Gilt dank seiner intellektuellen Ausstrahlung und Wortgewandtheit als Lothar Matthäus des Balkans. Wenn sein Team verliert, klagt er den gegnerischen Mannschaftsbus und spielt damit Autobahn-Flipper.

Sympathie-Faktor 2/10
Verbrechens-Faktor 8/10
Antihelden-Faktor 9/10

Duke Nukem
(Duke Nukem)



Interview-Prolet und blondpuderter Weiberheld, gewissermaßen der Stefan Effenberg des Teams. Gut: Hat einen Schuss wie einen Atomschlag. Blöd: Kann nur alle sieben Jahre mal eingewechselt werden.

Beste-Zeiten-hinter-sich-Faktor 10/10
Hail-to-the-King-Baby-Faktor 9/10
Hallo-schönes-Mädchen-Faktor 8/10

47
(Hitman)



Der Wachschädel kommt rein, wenn das Team eine Führung über die Zeit retten muss. Dann stößt einem gegnerischen Spieler oft ein Unfall zu, zum Beispiel wickelt sich sein eigener Schnürsenkel um seinen Hals. Tragisch.

Du-hast-die-Haare-schön-Faktor 7/10
Tragischer-Unfall-Faktor 10/10
Verkleidet-sich-als-Gegner-Faktor 8/10