

Editorial



WHO IS WHO (Von l.n.r.) Fabian Siegismund • Florian Heider • Maximilian Gercke • Michael Graf • Malte Witt • Petra Schmitz
Michael Trier • Daniel Visarius • Kristin Knillmann • Daniel Matschijewsky • Heiko Klinge • Tom Loske

Die PC-Renaissance

Wenn zwei sich streiten ...

Stell dir vor, es ist E3 und nichts ist passiert. So in etwa könnte man in den vergangenen Jahren die Fazits der weltweiten Fachpresse bezüglich der größten Spiele-Messe der Welt zusammenfassen. Wenig Innovationen, so gut wie keine spannenden neuen Marken, eine Industrie suchte verzweifelt nach neuen Wegen Geld zu verdienen, verirrte sich im Dickicht zwischen Social Games und unklaren Free2Play-Konzepten oder feierte einfach ihren kreativen Stillstand. Damit ist jetzt endlich Schluss – und bedanken können wir uns dafür nicht zuletzt bei Microsoft und Sony, die sich in Los Angeles eine packende erste Schlacht im neuen Konsolenkrieg geliefert haben. Klar: Wir sind PC-Spieler und werden das auch bleiben, aus Überzeugung und weil wir den PC für die beste Spiele-Plattform halten. Aber wenn wir vom technischen Fortschritt der neuen Konsolengeneration profitieren, wenn wir tolle neue Spiele erleben, weil sich Sony und Microsoft gegenseitig überbieten wollen, wenn Account-Bindungen und Online-Pflicht endlich auch über den PC-Horizont hinaus zum Politikum werden und so neue, weltweite Diskussionen um diese sensiblen Themen entbrennen, dann kann uns das nur recht sein. Denn wenn zwei sich streiten, dann kann daraus eine ganze Menge Gutes werden (was genau, lesen Sie ab Seite 22), und dann freut sich eben der Dritte – in diesem Fall die PC-Spieler.

Wenn wir von den Spielen der diesjährigen E3 reden, dann müssen wir vor allem eins nennen: **The Witcher 3**. Nach den großartigen Vorgängern macht sich der dritte Teil der Rollenspielreihe rund um den Monsterjäger Geralt von Riva nun auf, die letzten Kritikpunkte am Spielprinzip der Serie (eingeschränkte Level, eingeschränktes Bewegungsrepertoire des Helden, ungenaue Steuerung in Kämpfen) mit dem Silberschwert auszumeren und die Stärken weiter auszubauen. So wird uns wieder eine packend inszenierte, durchgehende und wendungsreiche Hauptgeschichte durch das Spiel führen – diesmal aber in einer offenen, frei erkundbaren Welt. Damit wäre **The Witcher 3** das erste moderne Rollenspiel, dem der schwierige Spagat zwischen Open World und exzellenter, umfangreicher Hauptquestreihe gelingen würde. Und damit würde dieses Spiel direkt in den Rollenspielymp aufsteigen und seinen Platz an der Seite von **Skyrim** finden. Bis dahin lesen Sie in unserer Titelgeschichte ab Seite 12 alles Wissenswerte zu **The Witcher 3**.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,
Ihr GameStar-Team



GameStar
MMO Magazin 03/13

Weg mit der PvP-Panik! Wer seinen Mitspielern schon immer eins auf die Mütze geben wollte, bekommt mit **Patch 5.3** durch massive Änderungen am PvP-System die Chance, in die spannende

Welt des Spieler-gegen-Spieler-Kampfes einzusteigen. Wir bieten eine Aufstellung aller **aktuellen PvP-Änderungen** und einen klar verständlichen **Einsteiger-Guide**. Dazu gibt's für **alle 34 Klassen und Spezialisierungen** alle Neuerungen (PvE & PvP) des letzten Patches 5.3 übersichtlich und kompakt. Zusätzlich haben wir für **10 Dota 2-Helden** ausgeklügelte Helden-Guides zusammengestellt.

Für 6,99 Euro ab dem 26.6.2013 am Kiosk oder unter gamestar.de/mmo bestellen!

Tschüss Daniel und alles Gute!

Dies hier ist die letzte GameStar-Ausgabe mit **Daniel Matschijewsky**. Daniel wird in Zukunft neue Wege beschreiten. Nach neun Jahren bei IDG Entertainment bricht er auf zu neuen Erfahrungen. Wird ja eigentlich auch ein kleines bisschen Zeit, schließlich kam Daniel nach seinem kurzen Ausflug ins Filmgeschäft postwendend zu uns. Nach seinem Traineeship wurde er gleich Redakteur und durch die vielen Seiten, die er in jeder Ausgabe schrieb, und seine häufige Anwesenheit in den Foren auf GameStar.de schnell zum Liebling vieler Leser. Wir denken gern an Highlights wie die Heft4Dead-Folge von Die Redaktion zurück, in der Daniel zwar kurz, aber sehr eindrucksvoll als Joker brillierte.

Daniel, mach's gut, wir wünschen dir für die Zukunft nur das Beste!

Deine GameStars