



# Leserbriefe

einwandfrei unter Windows 7. Ansonsten könntest du es noch so probieren: Nach der Installation die ausführende Datei (\*.exe) von Rollercoaster Tycoon suchen, Rechtsklick darauf, unter Eigenschaften die Kompatibilität ansteuern. Da dann Win95 oder Win98 auswählen. Im gleichen Fenster »Visuelle Designs deaktivieren«, »Desktopgestaltung deaktivieren« und »Programm als Administrator ausführen« jeweils mit Häkchen versehen. »Ok« klicken, anschließend den Patch V1.08.187 installieren (Quicklink: 8323) – und dann viel Glück haben. Wir drücken jedenfalls fest die Daumen. **Petra Schmitz**

## So erreichen Sie uns

- Per Post: IDG Entertainment Media GmbH, GameStar-Leserbrief, Lyonel-Feining-Str. 26, 80807 München
- Oder per E-Mail an: [brief@gamestar.de](mailto:brief@gamestar.de)  
Bitte achten Sie darauf, bei Briefen und E-Mails Ihren vollständigen Namen und Ihre Postadresse anzugeben.
- Bei Fragen zur GameStar-DVD schreiben Sie bitte an [dvd@gamestar.de](mailto:dvd@gamestar.de)
- Beschädigte DVDs werden unter folgender Adresse umgetauscht: GameStar Leserservice, Tel.: 0711/7252-275, Fax: 0711/7252-377, E-Mail: [shop@gamestar.de](mailto:shop@gamestar.de). Dort können Sie auch formlos ältere GameStar-Ausgaben nachbestellen – einfach die Ausgaben-Nummer angeben und die Rechnung abwarten.

## Hall of Fame Wie läuft Rollercoaster Tycoon?

► Ein neues Heft wandert ins Haus und wird prompt zerrissen, um an die begehrten Heft-DVDs heranzukommen und die direkt abspielen zu können. Freudige Erwartungen durchzucken einen bei Themen wie Battlefield 4, The Elder Scrolls Online oder Starcraft 2: Heart of the Swarm. In geradezu manischem Verhalten werden alle Videos in Rekordzeit und ohne Pause abgespielt, um dann endlich zur zweiten DVD übergehen zu können. Das absolute Highlight: Das Hall of Fame-Video zu Rollercoaster Tycoon. Es juckt in den Fingern, das Spiel wird aus einer alten, verstaubten Ecke wieder zutage gefördert. Doch hier liegt nun die Krux, denn es lässt sich nicht mehr auf neuen Betriebssystemen wie Windows 7 zum Laufen bringen. Das Höchste der Gefühle sind knappe zwei Minuten, bevor es sich ohne Fehlermeldung einfach verabschiedet. Selbst nach langer Internetsuche konnte ich keine Lösung finden, und nun kommt ihr ins Spiel. Wie habt ihr es hinbekommen, dass das Spiel stabil funktioniert? Ich finde, ihr seid da in gewisser Weise verantwortlich, da ihr mir schließlich diesen Floh wieder ins Ohr gesetzt habt. **Tobias Bartosch**

◀ Wir geben zu, dass wir bequem waren. Wir haben uns einfach die Version von Good Old Games (gog.com) gekauft, und die läuft

## Gearbox kauft Homeworld- Homeworld: Colonial Borderlands 3 Forever

► Ich meine ... GEARBOX?! WZG?  
(Was zum Graf?)

**Benny D.**

◀ Ja, Gearbox hat sich die Lizenzrechte an Homeworld gesichert, einem der – zumindest meiner Meinung nach – besten Spiele aller Zeiten. Und ich kann nur zustimmen: Was wollen die damit?! Mit Strategiespielen haben die Borderlands-Entwickler in etwa so viel Erfahrung wie ich mit Herzchirurgie. Wenn da ein halbgarer Action-Aufguss à la Homeworld: Colonial Marines rauskommt, werde ich persönlich rüberfliegen, um Randy Pitchford das Gipsmodell eines Schweren Kreuzers ... okay, keine voreiligen Schlüsse. Gearbox selbst sagt, man wolle die »reinste Form von Homeworld sowie Homeworld 2 bewahren und auf den heute wichtigen Plattformen zugänglich machen«. Heißt also: Strategiespiel-Remakes für Konsole? Oder gar Smartphones? Mutig! Ich bin ja mal gespannt. **Michael Graf**

## SSD-Tests Wo ist das Klon-Tool?

► Im SSD-Test schreiben Sie zu den Festplatten Samsung SSD 840/+Pro, dass ein »umfangreiches Software-Tool mit Klonfunktion« beiliegt. Das ist so nicht richtig. Es liegt kein Softwaretool mit Klonfunktion

bei. Stattdessen aber ein Link, unter dem man sich die 30-Tage-Version von Norton Ghost 15 herunterladen kann. Bei dieser Testversion wiederum ist lediglich das Backup-Tool für Dateien nutzbar, aber kein Klon-Tool. Die Option »ganze Partition kopieren« ist nur für die Vollversion gültig. Ein echtes Klon-Tool ist das aber auch nicht. Ich frage mich, welches Klon-Tool Sie als Beilage gefunden haben? Ich habe mir diese Festplatte aufgrund der Angabe in der Gamestar (bei ARLT) gekauft. Das ist für mich sehr ärgerlich, weil ich den zusätzlichen Kauf eines Klon-Tools gerade mit dieser Anschaffung umgehen wollte.

**Michael Deinert**

◀ Das Problem ist, dass Sie eine alte Version der Wartungs-Software »Samsung SSD Magician« verwenden, bei der noch der Link zu Norton Ghost integriert ist. Mittlerweile hat Samsung die Klon-Funktion aber in ein eigenes Tool namens »Samsung Data Migration« ausgelagert, das Sie kostenlos herunterladen können. Damit klappt auch das Klonen Ihrer alten Festplatte auf die SSD 840 Pro. Wer keine Samsung-SSD hat, kann



»Wie habt ihr es hinbekommen, dass Rollercoaster Tycoon stabil läuft?«



Gearbox hat sich zur allgemeinen Überraschung die Rechte an der legendären Weltall-Strategieserie Homeworld gesichert.

Sehr geehrte Damen und Herren,

als ich eine Ausstellung zur Zeitgeschichte in der Zeche Zollern in Dortmund besuchte, machte ich folgende interessante Entdeckung. Allem Anschein nach hat es die Zeitschrift GameStar zu einem Leitmedium der Jugendkultur gebracht. Zu Recht, wie ich finde!

Mit freundlichen Grüßen,  
Benjamin Bach



als kostenlose Alternative auch einfach das Klon-Tool »Reflect« von Macrium nutzen, das unserer Erfahrung nach zuverlässig funktioniert.

Florian Klein

## Komplett-Rechner Reicht der Ultra?

► Zunächst danke und ein Kompliment für die Zusammenstellung von Rechnern verschiedener Preiskategorien inklusive deren Einschätzung beziehungsweise Bewertung. Ich denke, dass ihr vielen Lesern damit helft, sich zu orientieren. Auch ich spiele mit dem Gedanken mir einen (Spiele-)Rechner zu kaufen. Jedoch bin ich noch unsicher, ob der richtige Zeitpunkt gekommen ist. Gerne möchte ich die kommenden Highlights wie GTA 5 oder Battlefield 4 in möglichst bestechender Grafik spielen. Ist der Gamestar-Ultra-PC da die richtige Wahl oder lohnt es sich zu warten, bis ihr die nächste Serie vermarktet? Ich freue mich von euch zu hören und bedanke mich vorab für die Antwort.

Dominique Dorn

◀ Vielen Dank für das Lob. Unser Ziel sind stets möglichst schnelle Konfigurationen mit dem besten Preis-Leistungs-Verhältnis. Die Systemanforderungen noch nicht erschienener Spiele können wir aber nicht seriös vollständig einschätzen. Tendenziell sollten beide Titel problemlos in 1920x1080

mit maximalen Details auf dem jetzigen GameStar-PC Ultra laufen. Denn wir halten es für unwahrscheinlich, dass Dice noch ein Technik-Gimmick einbaut, das selbst noch teurere High-End-Rechner in die Knie zwingt, eine Garantie können wir dafür jedoch nicht übernehmen.

Daniel Visarius

## Support gesucht Wer kümmert sich um Krieg und Tod?

► Könnt ihr mir bitte sagen, wer den Support für Darksiders übernimmt, da es THQ nicht mehr gibt? THQ hat mir nur geschrieben »Sehr geehrter Kunde, wie Sie vielleicht durch die Presse erfahren haben wurde die THQ Inc. aufgelöst. Deshalb sind wir nicht mehr in der Lage, diesen Service aufrecht zu erhalten. Viele unserer Lizenzen sind an andere Publisher übergegangen. Bitte informieren Sie sich im Internet, wer diesen Support zukünftig übernimmt. Ihr THQ Team.«

Matthias Wenzel

◀ Darksiders ist inzwischen an den schwedischen Publisher Nordic Games verkauft worden. Und dieser wird in absehbarer Zeit nach eigenen Angaben auch einen Support für die Spiele der Reihe einrichten.

Daniel Matschijewsky

## Die Spielzeit Wie lange dauert's denn?

► Ich finde eure Tests wirklich super und hilfreich zur Spielkaufentscheidung. Allerdings fehlt mir immer ein wichtiger Aspekt, der höchstens manchmal im Nebensatz Erwähnung findet. Und zwar die Spielzeit, also wie lange man das Spiel spielen kann. Das ist für mich zumeist einer der Hauptfaktoren für meine Kaufentscheidung. Könnt ihr das nicht mit reinnehmen? Die Tester spielen die Spiele doch eh durch, dann müsste das doch drin sein?

Georg R.

◀ Das müsste nicht nur drin sein, das ist sogar drin. Und zwar schon seit Ewigkeiten. In jedem Test findest du im Wertungskasten (unten im Kreis) die Angabe zur Spielzeit. Und wir setzen sogar noch einen drauf: Aus Spielzeit und Preis errechnen wir das Preis-Leistungsverhältnis. Auch diese Angabe steht im Wertungskasten, gleich über der Spielzeit. Sind wir gut oder was?!

Michael Trier

## Das Schwarze Auge Bitte mehr Oldschool

► In den letzten Monaten hattet ihr die drei Teile der DSA-Nordlandtrilogie auf der Heft-DVD. Dafür ein großes Danke! Ich finde, diese alten Spiele haben einen ganz besonderen Charme, der neueren Spielen einfach abgeht. Liebevoll gezeichnete Grafikfenster, passende Musikutermalung (Taverne, Tempel ...), bis hin zu Zufallsbegegnungen, die einfach nur der Atmosphäre dienen (»Wollt ihr Käsetoast kaufen?«). Darüber hinaus ist es super, dass sie ohne Pro-

bleme auf neueren Systemen laufen. Was haltet ihr davon, öfter mal Klassiker und Oldschool-Spiele wie beispielsweise Might & Magic, Monkey Island oder andere als Vollversion auf die DVD zu packen?

Daniel Baß

◀ Danke für deine positive Rückmeldung, auch wir lieben diese alten Software-Schätze und da vor allem die Oldschool-Rollenspiele und -Adventures. Oft gibt es allerdings technische Probleme mit neueren PCs und den entsprechenden Betriebssystemen. Bei manchen Titeln ist unklar, bei wem gerade die Rechte für den deutschsprachigen Raum liegen (viele Publisher von damals gibt es heute nicht mehr) und manche Spielverlage verkaufen grundsätzlich ihre Titel nicht für den Einsatz auf Heft-DVDs (zum Beispiel Electronic Arts). Wir versuchen trotzdem gerade mit Hochdruck mehr solcher Oldies für die Verwertung auf unseren DVDs für euch zu kaufen.

Michael Trier

## Fehler!

Mathematik, eine der ältesten Wissenschaften der Welt, beschäftigt sich mit der Untersuchung von Figuren und dem Rechnen mit Zahlen mittels Logik. Wenn man sich all die Zuschriften durchliest, die von unseren Lesern an brief@gamestar.de gesendet worden sind, scheint den GameStar-Autoren die Logik aber abhandengekommen zu sein. Chefredakteur Trier zog daraufhin die Notbremse und schickte seine Schreiberlinge zurück auf die Schulbank.

Der erste Nachsitzer heißt Jochen Gebauer, der von gleich einem ganzen Dutzend (Mengeneinheit mit der Basis 12) Lesern ertappt wurde. In seiner LucasArts-Historie behauptet der lebende GameStar-Rechenschieber nämlich, dass das Adventure Grim Fandango anno 1194 wie Blei in den Regalen liegen blieb. Kein Wunder, sagen wir, schließlich gab's im 12. Jahrhundert noch keine PCs. »Eigentlich war ja 1998 gemeint«, hören wir Jochen noch murmeln, als wir ihn die Zahl Pi auf 804 Stellen hinter dem Komma berechnen lassen – eine für jedes Jahr, das er beim Erscheinungsjahr von Grim Fandango unter die Schulbank hat fallen lassen.

Beim zweiten Fauxpas sind wir hingegen unsicher, wer dafür verantwortlich ist. Im Vergleichskasten von Cities in Motion 2 und SimCity wurden nämlich sämtliche Bilder vertauscht. Oder sämtliche Texte. Das könnte unser freier Autor Martin Deppe gewesen sein oder Michael Graf, der den Artikel gegenlas. Vielleicht ist der Fehler aber auch bei Sigrun Rüb im Layout passiert, und Schlussredakteur Daniel Matschijewsky hat ihn übersehen. Trier macht kurzen Prozess, nimmt sich die Gehaltsabrechnungen aller Verdächtiger zur Brust und vertauscht kurzerhand Plus und Minus. Mathematik kann so simpel sein und so viel Spaß machen!