

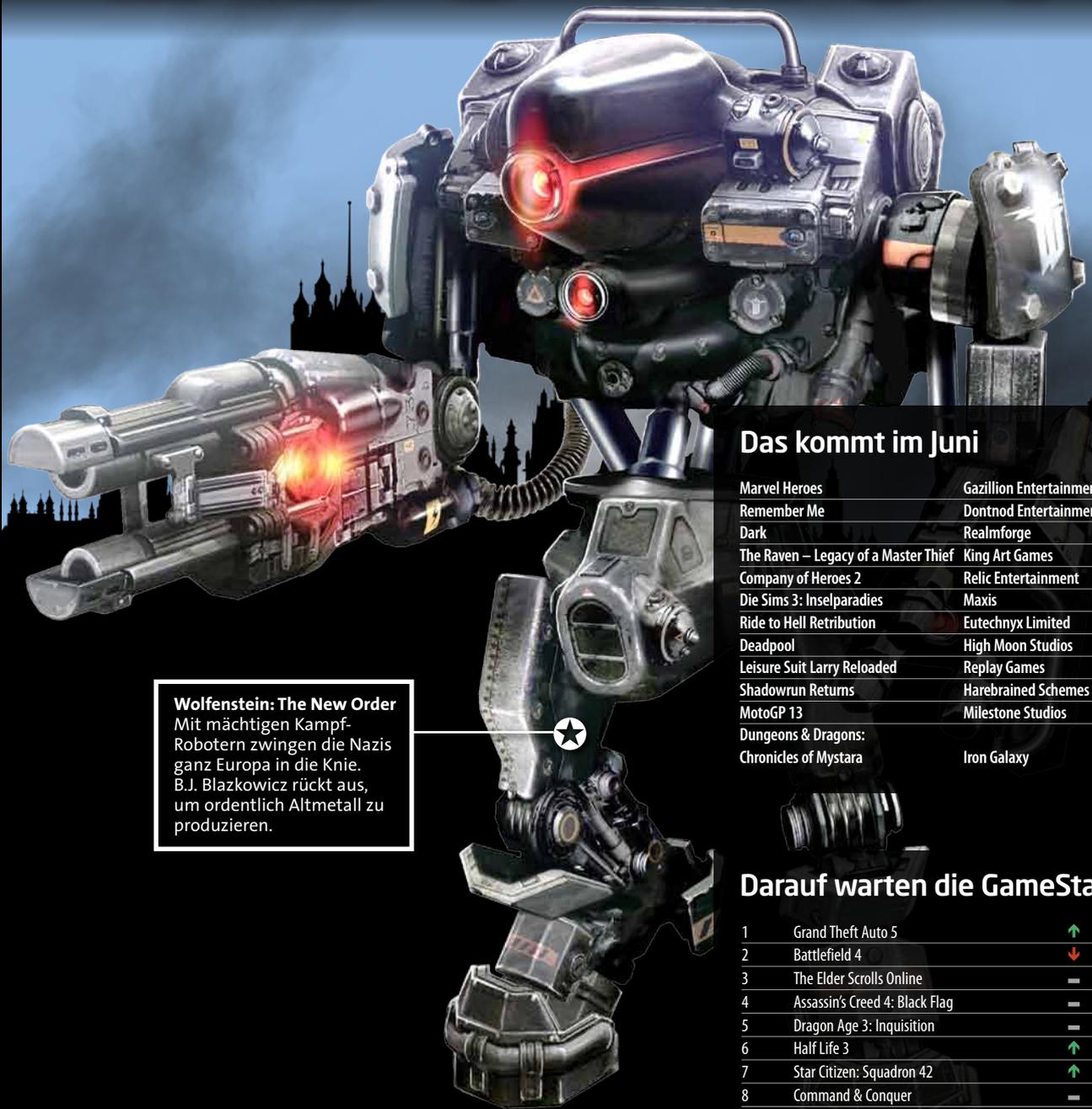
Termin-Update

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	0x10c	Weltraumspiel	Mojang	–	–	–
	Age of Wonders 3	Rundenstrategie	Triumph Studios	06/13	–	2. Halbjahr 2013
	Anno Online	Aufbau-Strategie	Blue Byte	–	Sehr gut	3. Quartal 2013
	Arma 3	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive	09/12	Sehr gut	3. Quartal 2013
	Assassin's Creed 4	Actionspiel	Ubisoft Montreal	05/13	–	31. Oktober 2013
	Battle Worlds: Kronos	Rundenstrategie	King Art Games	06/13	–	2013
	Battlefield 4	Ego-Shooter	Digital Illusions	–	–	3. Quartal 2013
NEU	Call of Duty: Ghosts	Ego-Shooter	Infinity Ward	–	–	5. November 2013
	Command & Conquer	Echtzeit-Strategie	Bioware Victory	02/12, 10/12, 04/13	Sehr gut	2013
	Company of Heroes 2	Echtzeit-Strategie	Relic	10/12	Sehr gut	25. Juni 2013
	Cyberpunk 2077	Rollenspiel	CD Projekt Red	04/13	–	2014
	Das Schwarze Auge: Black Guards	Rollenspiel	Daedalic	06/13	–	3. Quartal 2013
	Das Schwarze Auge: Demonicon	Rollenspiel	Noumena Studios	02/12	Gut	2. Quartal 2013
	DayZ	Online-Spiel	Bohemia Interactive	–	–	2013
	Dark Souls 2	Action-Rollenspiel	FromSoftware	06/13	–	2013
NEU	Die Sims 4	Lebenssimulation	Maxis Software	–	–	31. Dezember 2014
	Dirt 4	Rennspiel	Codemasters	–	–	2013
UPDATE	Divinity: Dragon Commander	Strategie	Larian Studios	–	–	2. Juli 2013
	Divinity: Original Sin	Rollenspiel	Larian Studios	–	–	3. Quartal 2013
	Dragon Age 3: Inquisition	Rollenspiel	Bioware	–	–	4. Quartal 2013
	End of Nations	Online-Strategiespiel	Trion Worlds	09/11	Sehr gut	2013
UPDATE	Firefall	Online-Shooter	Red 5 Studios	–	Gut	2. Halbjahr 2013
	Goodbye Deponia	Adventure	Daedalic	04/13	–	4. Quartal 2013
	Grand Theft Auto 5	Actionspiel	Rockstar North	01/13	–	2013
	Half-Life 3	Ego-Shooter	Valve	–	–	2015
	Homefront 2	Ego-Shooter	Crytek Nottingham	–	–	2014
	Mass Effect 4	Action-Rollenspiel	Bioware	–	–	2014
	Prey 2	Ego-Shooter	Human Head	–	–	2013
NEU	Project Cars	Rennspiel	Slightly Mad Studios	07/13	Sehr gut	2. Quartal 2014
NEU	Project Eternity	Rollenspiel	Obsidian Entertainment	07/13	–	April 2014
	Rainbow Six: Patriots	Taktik-Shooter	Ubisoft Montreal	02/12	–	2013
	rFactor 2	Rennspiel	Image Space	–	–	2013
	Sacred 3	Action-Rollenspiel	Keen Games	11/12	–	2013
	Shroud of the Avatar	Rollenspiel	Portalarium	05/13	–	2014
	Splinter Cell: Blacklist	Actionspiel	Ubisoft Montreal	04/13	Sehr gut	22. August 2013
	Star Citizen: Squadron 42	Weltraum-Action	Cloud Imperium Games	12/12	–	2014
NEU	The Bureau: XCOM Declassified	Taktik-Shooter	2K Marin	–	–	23. August 2013
	The Elder Scrolls Online	Online-Rollenspiel	Zenimax Online	7/12, 12/12, 05/13	Sehr gut	2013
	The Witcher 3: Wild Hunt	Rollenspiel	CD Projekt Red	04/13	–	2014
	Thief	Schleich-Shooter	Eidos Montreal	05/13	–	2014
UPDATE	Total War: Rome 2	Echtzeit-Strategie	Creative Assembly	09/12, 04/13	–	3. September 2013
UPDATE	Torment	Rollenspiel	inXile	07/13	–	2014
	Warface	Taktik-Shooter	Crytek	10/12	Sehr gut	1. Halbjahr 2013
	Wasteland 2	Rollenspiel	Inxile Entertainment	–	–	Oktober 2013
UPDATE	Watch Dogs	Action	Ubisoft Montreal	08/12, 07/13	–	22. November 2013
NEU	Wolfenstein: The New Order	Ego-Shooter	MachineGames	07/13	–	4. Quartal 2014
	World of Warplanes	Action-Simulation	Wargaming.net	–	Gut	2013

NEU In dieser Ausgabe erstmals vorgestellt.

UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat. Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Preview



Wolfenstein: The New Order
Mit mächtigen Kampf-Robotern zwingen die Nazis ganz Europa in die Knie. B.J. Blazkowicz rückt aus, um ordentlich Altmittel zu produzieren.

Wie wir bewerten:
Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in drei Stufen: Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er-Wertung oder gar einen der seltenen 90er.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Erscheinungstag sogar noch mehr drin.

Das kommt im Juni

Marvel Heroes	Gazillion Entertainment	04.06.2013
Remember Me	Dontnod Entertainment	07.06.2013
Dark	Realmforge	14.06.2013
The Raven – Legacy of a Master Thief	King Art Games	20.06.2013
Company of Heroes 2	Relic Entertainment	25.06.2013
Die Sims 3: Inselparadies	Maxis	27.06.2013
Ride to Hell Retribution	Eutechnyx Limited	28.06.2013
Deadpool	High Moon Studios	28.06.2013
Leisure Suit Larry Reloaded	Replay Games	Juni 2013
Shadowrun Returns	Harebrained Schemes	Juni 2013
MotoGP 13	Milestone Studios	Juni 2013
Dungeons & Dragons: Chronicles of Mystara	Iron Galaxy	Juni 2013

Darauf warten die GameStar-Leser

1	Grand Theft Auto 5	↑	2
2	Battlefield 4	↓	1
3	The Elder Scrolls Online	=	3
4	Assassin's Creed 4: Black Flag	=	4
5	Dragon Age 3: Inquisition	=	5
6	Half Life 3	↑	11
7	Star Citizen: Squadron 42	↑	16
8	Command & Conquer	=	8
9	Thief	↑	13
10	Watch Dogs	=	10
11	The Witcher 3: Wild Hunt	↓	7
12	Mass Effect 4	↑	17
13	DayZ	↓	12
14	Total War: Rome 2	↓	6
15	Das Schwarze Auge: Blackguards	↑	–
16	Cyberpunk 2077	↓	9
17	Company of Heroes 2	↑	20
18	Batman: Arkham Origins	↑	–
19	Doom 4	↑	22
20	Starcraft 2: Legacy of the Void	↓	18
21	Call of Duty: Ghosts	=	21
22	Half Life 2: Episode 3	↑	–
23	Fifa 14	↑	–
24	Civilization 5: Brave New World	=	24
25	Far Cry 4	↑	–

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 06/13