

Inhalt

Project Eternity

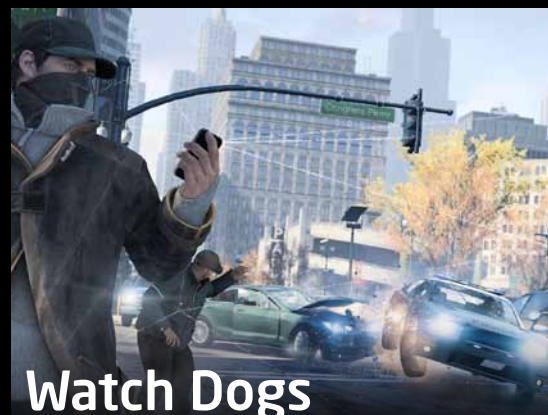
14 Obsidian will das klassische Rollenspiel wiederbeleben: Iso-Perspektive, komplexes Charaktersystem, taktische Kämpfe mit Pausenfunktion. Wir haben uns das Kickstarter-Projekt angeschaut.



Vier Seiten mit neuen Infos zum geistigen Planescape-Nachfolger **Torment: Tides of Numenera**.

Wolfenstein: The New Order

32 Was der neue Entwickler Machine Games aus der kultigen Shooter-Reihe macht.



Watch Dogs

38 Das Actionspiel fühlt sich an wie Assassin's Creed in Chicago. Ein gutes Zeichen?

Titelstory

- 14** Mega-Preview: Project Eternity
- 15** Die Klassen
- 17** Ortstermin bei Obsidian
- 19** Interview mit Josh Sawyer
- 20** Die Vorbilder
- 21** Das Rüstungssystem
- 22** Interview mit Tim Cain
- 24** Preview: Torment: Tides of Numenera

Aktuell

- 10** Call of Duty: Ghosts
- 10** Die Sims 4
- 11** Final Fantasy 14: A Realm Reborn
- 11** The Evil Within
- 12** Company of Heroes 2
- 13** Shootmania: Storm
- 13** The Bureau: XCOM Declassified

Previews

- 30** Termin-Update
- 32** Wolfenstein: The New Order
- 38** Watch Dogs
- 42** Project Cars

Tests

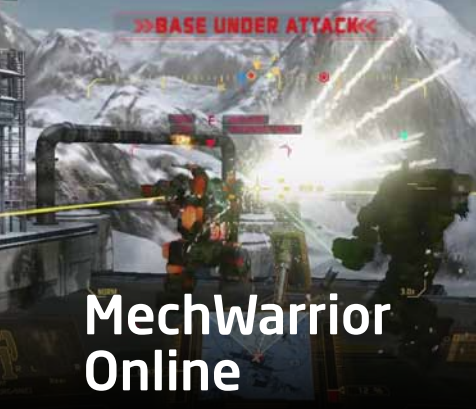
- 48** Das Team
- 50** Hitlisten / So testen wir
- 52** Grid 2
- 56** Metro: Last Light
- 62** Monaco
- 64** Remember Me
- 68** Neverwinter
- 72** MechWarrior Online
- 76** Fez
- 78** Don't Starve
- 80** The Night of the Rabbit
- 82** Star Trek
- 84** Resident Evil: Revelations

Magazin

- 92** Leserbrief
- 93** Fehler!
- 94** Verlosung
- 100** Report: Gewalt kann schön sein
- 106** Hall of Fame: Might & Magic

Rubriken

- 5** Editorial
- 129** Die Vorletzte
- 130** Impressum / Vorschau



MechWarrior Online

72 Die Stahlkolosse kehren auf den PC zurück. Mit Erfolg.



Spielen im Kinoformat

114 Wir testen acht riesige TFT-Monitore im extrabreiten 21:9-Kinoformat.



Gewalt kann schön sein

100 Gewalt in Spielen. Sie rüttelt uns auf, schockiert uns, stößt uns ab – aber darf sie uns auch gefallen? Wir gehen dieser brisanten Streitfrage auf den Grund.



Metro: Last Light

56 Ob der Ego-Shooter die Qualität seines grandiosen Vorgängers erreicht, klären wir im Test.

Freispiel

- 86** Dragon's Prophet
- 88** Civilization 5: A Mod of Ice and Fire
- 88** Full Moon Rising
- 88** Binary Boy
- 90** Dishonored: The Knife of Dunwall
- 90** Might & Magic: Duel of Champions
- 90** Rising Cities

Hardware

- 112** Hardware-News
- SCHWERPUNKT**
- 114** Spielen im Kinoformat
- TEST**
- 122** AMD Radeon HD 7990 im Test
- SERVICE**
- 126** Einkaufsführer

Spiele in dieser Ausgabe

Binary Boy	Freispiel	88	Might & Magic	Klassiker ...	106
Call of Duty: Ghosts	News	10	Might & Magic: Duel of Champions	Freispiel	90
Civilization 5: A Mod of Ice and Fire	Freispiel	88	Monaco	Test	62
Company of Heroes 2	News	12	Neverwinter	Test	68
Die Sims 4	News	10	Project Cars	Preview	42
Dishonored: The Knife of Dunwall	Freispiel	90	Project Eternity	Titelstory	14
Don't Starve	Test	78	Remember Me	Test	64
Dragon's Prophet	Freispiel	86	Resident Evil: Revelations	Test	84
Fez	Test	76	Rising Cities	Freispiel	90
Final Fantasy 14: A Realm Reborn	News	11	Shootmania: Storm	News	13
Full Moon Rising	Freispiel	88	Star Trek	Test	82
Grid 2	Test	52	The Bureau: XCOM Declassified	News	13
MechWarrior Online	Test	72	The Evil Within	News	11
Metro: Last Light	Test	56	The Night of the Rabbit	Test	80
			Torment: Tides of Numenera	Preview	24
			Watch Dogs	Preview	38
			Wolfenstein: The New Order	Preview	32