



Michael Trier, Chefredakteur
michael@gamestar.de

Zuletzt gelesen Rolf Dobelli »Die Kunst des klaren Denkens«. Schon witzig, auf was für grundlegenden Irrtümern viele unserer Annahmen und damit auch Entscheidungen beruhen. Klug und unterhaltsam.

Zuletzt gehört Meine ganze Musik rauf und runter. Mit meinem neuen Kopfhörer. Klingt alles so neu hier.

Zuletzt gedacht Warum kriegt niemand mehr eine richtig rundum gute Simulation hin?

Meine Meinung zu:

Cities in Motion 2 Wie kann man nur ALLES so falsch machen?

★
Defiance nicht gespielt

The Walking Dead Großer Name, schlechtes Spiel = Lizenz-Wurst

★

Michael Graf, Mitglied der Chefredaktion

micha@gamestar.de

Zuletzt gehört Baulärm. Nein, das ist keine Band. Wäre aber ein guter Name für eine ...

Zuletzt gesehen »Big Bang Theory«, ist halt einfach super. Auch wenn sie Age of Conan ohne Maus spielen #rolleyes

Zuletzt gedacht Ich will mehr Parodie-spiele, Blood Dragon ist ein guter Anfang.

Meine Meinung zu:

Cities in Motion 2 Simuliert besser als SimCity, spielt sich aber auch kantiger.

★★★

Defiance Bis zum Ende der Storyline über-raschend unterhaltsam. Danach schnarchig.

★★★

The Walking Dead Die Gehirne der Ent-wickler haben wohl die Zombies gefressen.

★



Hendrik Weins, Redakteur
hendrik@gamestar.de

Zuletzt gehört Leo Lausemaus ... zehnmal nacheinander ... meine Ohren bluten.

Zuletzt gesehen »Iron Lady«, am Wochen-ende bevor Margret Thatcher starb – welch eine Ironie.

Zuletzt gedacht Endlich Sommer!

Meine Meinung zu:

Cities in Motion 2 Interessiert mich genau-so wie Sim City – nämlich gar nicht.

★

Defiance Online-Geballere in MMO-Manier klingt in der Theorie toll, das stupide Ge-bratze und die miese KI nerven aber. Nä!

★★

The Walking Dead Da spiele ich lieber das um Welten bessere Adventure noch mal.

★★

Heiko Klinge, Redakteur

heiko@gamestar.de

Zuletzt gehört Alkaline Trio: »My Shame Is True«. Dafür muss man sich nicht schämen!

Zuletzt gesehen Bundesliga, DFB-Pokal, Champions League – Wohnzimmer-Endspurt!

Zuletzt gedacht Wenn das dominierende Thema der GDC die Indie Games sind, dann ist Indie jetzt wohl endgültig Mainstream.

Meine Meinung zu:

Cities in Motion 2 Ich mag solche Spiele. Aber nur, wenn sie funktionieren.

★★

Defiance Ein Stern fürs ungebrauchte Szenario, zwei fürs Quad-Fahren.

★★★

The Walking Dead Habe ich schon als Adventure gespielt. Und in gut.

★



GameStar

Daniel Visarius, Mitglied der Chefredaktion

daniel@gamestar.de

Zuletzt gehört Die viel zu lauten Mac-Möhren unserer Grafikabteilung.

Zuletzt gesehen »Drive« – atmosphärischer Film mit deplatzierten Gewaltszenen.

Zuletzt gedacht Sonne!

Meine Meinung zu:

Cities in Motion 2 Halbwegs solide Verkehrs-simulation für alle, denen der Nachschub im Genre fehlt – aber mit übler Bedienung.

★★

Defiance Noch ein Durchschnittspiel in einem durchschnittlichen Spielemonat. An Sci-Fi-Shootern herrscht ja auch eklanter Mangel.

★★★

The Walking Dead Der Test sagt alles. Mit der Adventure-Serie nicht zu vergleichen.

★★



GameStar-Leser fragen Daniel Visarius

Kannst Du noch privat spielen, ohne ständig auf die Grafik achten zu müssen? (Lucas Schnatwinkel)

Das ist sicherlich von Hardware-Redakteur zu Hardware-Redakteur verschieden. Mir persönlich fällt das schwer, wenn die Grafik nicht zumindest in sich stimmig ist wie zum Beispiel bei GTA 4 oder Skyrim. Aber am PC lässt sich mit Kantenglättung und anisotroper Texturfilterung ja viel geradeziehen.

Was hast Du für einen PC? (Kevin Kunz)

Mein Desktop-PC hat ein quasi bis zum Ende aufgerüstetes Sockel-939-Board mit nForce-Chipsatz, Phenom II X6 1090T, 8,0 GByte RAM und Geforce GTX 670. Gamepad-Spiele zocke ich mit meinem Wohnzimmer-PC (Core 2 Quad Q6700, 8,0 GByte RAM und Geforce GTX 560 Ti).

Wie schätzt du das Potenzial von Hardware-Tessellation aktueller Grafikkarte ein? (Pascal Parvex)

Hoch, weil damit ein nie gekannter Detailgrad der den Objekten zugrunde liegenden Geometrie erreicht werden kann, ohne den benötigten Speicherplatz ins Unermessliche zu steigern. Allerdings hängt der Erfolg davon ab, wie die Technik auf den nächsten Konsolen eingesetzt wird. Noch mehr als auf viel Tessellation freue ich mich aber auf Physik, Partikel und zerstö-bare Umgebungen – das macht eine Welt lebendiger.



Jochen Gebauer, Redakteur
jochen@gamestar.de

Zuletzt gesehen »Unsere Mütter, unsere Väter« – erstaunlich sehenswert.

Zuletzt gesehen Conan Doyle auf dem Kindle. Sherlock Holmes geht immer.

Zuletzt gedacht Biergarten!

Meine Meinung zu:

Cities in Motion 2 Wunderbar komplex, aber leider nicht zu Ende programmiert.

★★

Defiance Spaß macht's schon – aber das ganze Buhei mit der TV-Serie nervt. Die sieht nämlich stinklangweilig aus.

★★★

The Walking Dead Offen gestanden hängen mir Zombies inzwischen zum Hals raus. Auch wegen solcher Spiele.

★



Fabian Siegmund, Redakteur

fabian@gamestar.de

Zuletzt gelesen Stephen Kings »The Wind through the Keyhole«. Nochmal zurück zu Roland und seinem Ka-Tet.

Zuletzt gehört Die besten Cover-Versionen unseres High5-Songs »Ein echter wahrer Held«. Großartige Sachen dabei.

Zuletzt gedacht Warum habe ich The Witcher 2 eigentlich so lange ignoriert?

Meine Meinung zu:

Cities in Motion 2 Als würde ich das spielen.



Defiance Ich mag Third-Person-MMO-Shooter mit Billo-Grafik einfach nicht.



The Walking Dead Mein Überlebens-Instinkt rät mir, das nicht zu spielen.



Petra Schmitz, Redakteurin

petra@gamestar.de

Zuletzt gehört Midnight Oil: »Blue Sky Mining« von 1990. Immer noch groß.

Zuletzt gesehen Shopping Queen. Jajajaja, sagt jetzt nichts, ich weiß es selbst.

Zuletzt gedacht Ah, so sieht er also aus, dieser Frühling. Ganz hübsch. Kann bleiben.

Meine Meinung zu:

Cities in Motion 2 Bei dem Bedienungs-merks bricht man sich ja die Finger.



Defiance Ich glaube, an diesem Spiel reizt mich – nichts. Schade eigentlich, weil's endlich mal kein Fantasy-MMO ist.



The Walking Dead Dieses Spiel ist so doof wie die Serie. Also eine prima Umsetzung.



Daniel Matschijewsky, Redakteur

danielm@gamestar.de

Zuletzt gehört Musik zur »Dark Knight«-Trilogie. Kann man nicht of genug hören.

Zuletzt gesehen »Germany's Next Top-Model«. Irgendwie muss ich Petras peinliche »Shooping Queen«-Eskapaden ja toppen. Und das geht nur mit der Klum.

Zuletzt gedacht Kollege Heider hat Recht.

Meine Meinung zu:

Cities in Motion 2 Würde ich sowas spielen wollen, würde ich zum Vorgänger greifen.



Defiance Interessante Idee, aber ich finde das Szenario so unglaublich unsexy.



The Walking Dead Als Serien-Fan wollte ich es mögen. Aber es ging einfach nicht.



Team



Florian Heider, Trainee

flo@gamestar.de

Zuletzt gehört »Blackbird« von den Beatles. Wenn ich da mitsinge, krieg ich im Stau keinen Nervenzusammenbruch.

Zuletzt gesehen Die zweite Staffel von Game of Thrones. Gewohnt gut.

Zuletzt gedacht Endlich Sonne!

Meine Meinung zu:

Cities in Motion 2 Bugs im Nahverkehr? Nein danke, ohne mich!



Defiance Das Konzept klingt super, aber mich begeistern weder Serie noch Spiel.



The Walking Dead Es ist grottenschlecht und hässlicher als ein Untoten-Hintern. Zombies gehen bei mir trotzdem immer.



Florian Klein, Redakteur

florian@gamestar.de

Zuletzt gehört Spielende Väter im Teamspeak, die schon lange im Bett sein sollten.

Zuletzt gesehen Panzer – World of Tanks hält mich stetig fern von Filmen und TV.

Zuletzt gedacht Lieber einen 27-Zoll-TFT mit IPS-Panel oder einen mit 120 Hertz?

Meine Meinung zu:

Cities in Motion 2 Komplex – aber wie so oft einfach (noch) nicht fertig.



Defiance Shooter mit MMO-Elementen liegen mir, das Szenario auch – es wirkt aber (ebenfalls) noch ziemlich unfertig.



The Walking Dead Die Serie mag ich trotz der Logiklöcher, das Spiel nicht.



Malte Witt, Trainee

malte@gamestar.de

Zuletzt gehört Das Album »Bad Blood« von Bastille. Eine Hälfte der Tracks große Klasse, die andere eher nicht.

Zuletzt gesehen Die Sonne. Kino- oder TV-mäßig im letzten Monat gar nichts.

Zuletzt gedacht »Whaaaat« am Ende von »A Storm of Swords«.

Meine Meinung zu:

Cities in Motion 2 Ich hab mich eigentlich drauf gefreut, aber in dem Zustand? Nee!



Defiance Wenn die Serie interessant ist, schau ich's mir noch mal an.



The Walking Dead Mir reichen Zombies nicht als Argument. Grottig.



GastStars

Patrick C. Lück

Kaum jemand weiß, dass das »C« in Patricks Namen für »Co-Op« steht. Was wohl daran liegt, dass das gelogen ist. In Defiance hat er trotzdem gerne mit anderen Spielern zusammengespielt.



Benjamin Kratsch

Nach außen wirkt Benny wie eine Frohnatur, aber auch er hat schon mal geflucht wie ein Flachlandbergsteiger. Und zwar wegen Dark Souls, dessen Nachfolger er angesehen hat.



Martin Deppe

Als Freund des öffentlichen Nahverkehrs mag Martin alle Verkehrsmittel, die einfach zu bedienen sind. Umso mehr nervt ihn der fummelige U-Bahnbau von Cities in Motion 2.



Benjamin Schäfer

Wenn man auf Benjamin mal fünf Minuten lang nicht aufpasst, hat er schon wieder zehn coole Indie-Spiele ausgegraben. Diesmal die Bit-trip-Serie.



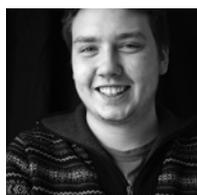
Johannes Rohe

Scharfschützen-Ausbildung und Moped-Führerschein? Nein danke, beides viel zu stressig für Johannes, der seine Vorlieben lieber am PC auslebt.



Tobias Bauer

Seitdem er The Walking Dead: Survival Instinct getestet hat, wünscht sich unser GamePro-Kollege nichts sehnlicher als »Braaiins«. Und zwar für die Entwickler.



Rüdiger Steidle

Rüdiger wuchs in einer Zeit auf, in der Rundenstrategie noch ganz groß war. Dass sie das vielleicht bald wieder werden könnte, berichtet er in seinem Vorschau-Report.



Christof Zurschmitt

Zufälligerweise beschäftigt sich Christof gerne mit den verschlungenen Pfaden der Spieleentwicklung. Noch viel zufälligerweiser stieß er dabei auf den Zufall als wichtiges Instrument.

