

Termin-Update

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
UPDATE	0x10c	Weltraumspiel	Mojang	–	–	–
NEU	Age of Wonders 3	Rundenstrategie	Triumph Studios	06/13	–	2. Halbjahr 2013
	Anno Online	Aufbau-Strategie	Blue Byte	–	Sehr gut	3. Quartal 2013
	Arma 3	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive	09/12	Sehr gut	3. Quartal 2013
UPDATE	Assassin's Creed 4	Actionspiel	Ubisoft Montreal	05/13	–	31. Oktober 2013
NEU	Battle Worlds: Kronos	Rundenstrategie	King Art Games	06/13	–	2013
UPDATE	Battlefield 4	Ego-Shooter	Digital Illusions	–	–	3. Quartal 2013
	Command & Conquer	Echtzeit-Strategie	Bioware Victory	02/12, 10/12, 04/13	Sehr gut	2013
	Company of Heroes 2	Echtzeit-Strategie	Relic	10/12	Sehr gut	25. Juni 2013
	Cyberpunk 2077	Rollenspiel	CD Projekt Red	04/13	–	2014
NEU	Das Schwarze Auge: Black Guards	Rollenspiel	Daedalic	06/13	–	3. Quartal 2013
	Das Schwarze Auge: Demonicon	Rollenspiel	Noumena Studios	02/12	Gut	2. Quartal 2013
	DayZ	Online-Spiel	Bohemia Interactive	–	–	2013
NEU	Dark Souls 2	Action-Rollenspiel	FromSoftware	06/13	–	2013
	Dirt 4	Rennspiel	Codemasters	–	–	2013
	Divinity: Dragon Commander	Strategie	Larian Studios	–	–	2. Quartal 2013
	Divinity: Original Sin	Rollenspiel	Larian Studios	–	–	3. Quartal 2013
	Dragon Age 3: Inquisition	Rollenspiel	Bioware	–	–	4. Quartal 2013
	End of Nations	Online-Strategiespiel	Trion Worlds	09/11	Sehr gut	2013
	Firefall	Online-Shooter	Red 5 Studios	–	Gut	1. Halbjahr 2013
	Goodbye Deponia	Adventure	Daedalic	04/13	–	4. Quartal 2013
	Grand Theft Auto 5	Actionspiel	Rockstar North	01/13	–	2013
	Half-Life 3	Ego-Shooter	Valve	–	–	2015
	Homefront 2	Ego-Shooter	Crytek Nottingham	–	–	2014
	Mass Effect 4	Action-Rollenspiel	Bioware	–	–	2014
	MechWarrior Online	Action-Simulation	Piranha Games	–	Sehr gut	2. Halbjahr 2012
	Metro: Last Light	Ego-Shooter	4A Games	09/11, 12/12, 02/13	Sehr gut	17. Mai 2013
	Neverwinter	Online-Rollenspiel	Cryptic Studios	03/13	Sehr gut	2. Quartal 2013
	Prey 2	Ego-Shooter	Human Head	–	–	2013
	Race Driver: Grid 2	Rennspiel	Codemasters	–	–	31. Mai 2013
	Rainbow Six: Patriots	Taktik-Shooter	Ubisoft Montreal	02/12	–	2013
	rFactor 2	Rennspiel	Image Space	–	–	2013
	Sacred 3	Action-Rollenspiel	Keen Games	11/12	–	2013
	Shootmania: Storm	Multiplayer-Shooter	Nadeo	04/13	Gut	10. April 2013
	Shroud of the Avatar	Rollenspiel	Portalarium	05/13	–	2014
	Splinter Cell: Blacklist	Actionspiel	Ubisoft Montreal	04/13	Sehr gut	22. August 2013
	Star Citizen: Squadron 42	Weltraum-Action	Cloud Imperium Games	12/12	–	2014
	Star Trek	Actionspiel	Digital Extremes	–	–	26. April 2013
	The Elder Scrolls Online	Online-Rollenspiel	Zenimax Online	7/12, 12/12, 05/13	Sehr gut	2013
	The Witcher 3: Wild Hunt	Rollenspiel	CD Projekt Red	04/13	–	2014
	Thief	Actionspiel	Eidos Montreal	05/13	–	2014
	Total War: Rome 2	Echtzeit-Strategie	Creative Assembly	09/12, 04/13	–	2013
	Torment	Rollenspiel	Inxile Entertainment	–	–	2014
UPDATE	Warface	Taktik-Shooter	Crytek	10/12	Sehr gut	1. Halbjahr 2013
	Wasteland 2	Rollenspiel	Inxile Entertainment	–	–	Oktober 2013
	Watch Dogs	Actionspiel	Ubisoft Montreal	08/12	–	2013
	World of Warplanes	Action-Simulation	Wargaming.net	–	Gut	2013
	XCOM	Ego-Shooter	2K Marin	–	–	2013

NEU In dieser Ausgabe erstmals vorgestellt.

UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat. Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Preview



Thief

Garrett kehrt zurück! Mit Bogen, Dietrich und neuen Fokus-Fähigkeiten macht der Langfinger wieder Jagd auf fette Beute.

Wie wir bewerten:

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in drei Stufen: Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er-Wertung oder gar einen der seltenen 90er.

Sehr gut:

Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Erscheinungstag sogar noch mehr drin.

Das kommt im Mai

Fez	Polytron Corporation	01.05.2013
Might & Magic: Heroes 6	Black Hole Entertainment	02.05.2013
Metro: Last Light	4A Games	17.05.2013
Blood Knights	Deck 13 Interactive	17.05.2013
Resident Evil: Revelations	Capcom	24.05.2013
Grid 2	Codemasters	31.05.2013
Leisure Suit Larry: Reloaded	Replay Games	Mai 2013

Darauf warten die GameStar-Leser

1	Battlefield 4	=	1
2	Grand Theft Auto 5	=	2
3	The Elder Scrolls Online	↑	4
4	Assassin's Creed 4: Black Flag	↑	18
5	Dragon Age 3: Inquisition	↑	7
6	Total War: Rome 2	↓	5
7	The Witcher 3: Wild Hunt	↓	6
8	Command & Conquer	↑	9
9	Cyberpunk 2077	↓	8
10	Watch Dogs	↑	12
11	Half-Life 3	=	11
12	DayZ	↑	15
13	Thief	↑	23
14	Metro: Last Light	↑	20
15	Star Wars 1313	↓	14
16	Star Citizen: Squadron 42	↓	3
17	Mass Effect 4	↓	13
18	Starcraft 2: Legacy of the Void	=	-
19	Deus Ex 4	↓	17
20	Company of Heroes 2	↓	16
21	Call of Duty: Modern Warfare 4	↑	22
22	Doom 4	=	-
23	Arma 3	↓	21
24	Civilization 5: Brave New World	=	-
25	Dead Island: Riptide	↓	19

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 05/13