



Die **Flaggenpunkte** sind gerne auch mal becampt, aber das macht's ja umso spannender.



Aktuell funktioniert das **Lufttradar** bei Luftüberlegenheit nicht. Ausgerechnet da!

Battlefield 3 End Game

Mit dem letzten DLC für Battlefield 3 bringt der Entwickler Dice einen längst verloren geglaubten Spielmodus zurück: Capture the Flag!

DLC

WAS **DLC für Battlefield 3** WER **Dice**
WO **Quicklink 7279** WANN **bereits erschienen** GELD **15 Euro**

Letzter DLC?! Spinnen die? **Battlefield 3** ist nach wie vor ein irre beliebter Multiplayer-Shooter, der Nachfolger lässt noch eine Weile auf sich warten, und doch will Dice vorerst keine weiteren Mini-Addons veröffentlichen. Dabei hätten wir noch so ein paar Ideen. Zum Beispiel ein Battlelog, das nicht ständig nervt. Aber egal. Der DLC-Tradition von **Battlefield 3** folgend enthält **End Game** vier Maps. Dazu kommen zwei neue Modi, drei zusätzliche Fahrzeuge und eine freischaltbare Pistole. Klingt nicht gerade nach einem großen Finale für ein so brillantes Spiel. Macht aber trotzdem Spaß.

Auch wenn Conquest- und Rush-Modus in **End Game** gut funktionieren, merkt man, dass es den Leveldesignern vorrangig um Capture the Flag und die neuen Dirtbikes ging – schnell rein, schnell wieder raus. Die Geländemaschinen machen einen irrsinnigen Spaß, selbst wenn man regelmäßig aus dem Sattel geschossen wird. Den neuen Modus Luftüberlegenheit hätte sich Dice in der jetzigen Form hingegen sparen können. Der stammt aus dem konsolenexklusiven **Battlefield 1943**, und da ergab er auch Sinn: Mit Propellermaschinen aus dem Zweiten Weltkrieg machen Dogfights noch Spaß. Die Jets aus **Battlefield 3** sind hingegen für diese Spielart nicht gemacht. Hier geht's nämlich Flugzeug gegen Flugzeug, Bodenkampf gibt's nicht. Insofern drängt sich für die Bewaffnung der Jets die wärmesuchende Luft-Luft-Rakete auf. Damit werden auch die entsprechenden Gegenmaßnahmen, wahlweise ECM oder Flares, zur Pflicht, andernfalls überlebt man hier keine zehn Sekunden. Die Folge: Neben den Jets

schwirren zu jeder Zeit bis zu doppelt so viele Raketen durch die Luft, immer auf der Suche nach einem Ziel. Da ist es reine Glückssache, ob die eigenen Gegenmaßnahmen gerade im Cooldown sind oder nicht, mit Können hat das wenig zu tun.

In den anderen Modi steht auf den **End Game**-Maps ein neuer Flak-Jeep zur Verfügung. Dessen Bordschütze hat die Kontrolle über Boden-Luft-Raketen und eine Viererladung ungenlenkter Geschosse. Die Karre hat ihren Nutzen, wirkt aber im Vergleich zu Dirtbike und Dropship uninspiriert. »Naja, wir klatschen eine Flak auf ein Humvee-Chassis«, mag sich da jemand bei Dice gedacht haben, »und fertig ist das neue Fahrzeug. Feierabend!« Feierabend soll's nach **End Game** also nun auch mit **Battlefield 3** sein. Zumindest wird's voraussichtlich keine weiteren DLCs mehr geben. Und wie **Battlefield 4** nun genau aussehen wird, verrät Dice ja noch nicht. Da wird der eine oder andere den beiden markanten Easteregg's in **End Game** sicherlich besonders viel Bedeutung zumessen: Über den Nebandan-Ebene zieht ein Flugsaurier seine Bahnen und am Kartenrand von Operation Flussufer schwebt ein futuristischer Gleiter durchs Gehölz. Der riecht verdächtig nach **Battlefield 2143**. Wie der neueste Teil der Reihe auch aussehen mag: **Battlefield 3** ist noch lange nicht am Ende. Mit nunmehr 29 Karten, einem guten Dutzend Modi, über 40 Waffensystemen sowie Fahrzeugen und unzähligen Knarren und Ausrüstungsgegenständen gehört das Spiel zu den umfangreichsten Multiplayer-Titeln überhaupt. Und zu den besten sowieso. **FAB**



Die **Dirtbikes** sind ein irrer Spaß: schnell, wendig und sprunghaft.



Gelungener Abschluss

Fabian Siegmund
Redakteur
fabian@gamstar.de

Ich habe Capture the Flag seit Battlefield 1942 vermisst. Mit einem Zweisitzer angefliegen kommen, einer springt raus, schnappt sich die Flagge, der Pilot dreht einen Bogen und sammelt den Fahndieb wieder ein – das waren echte Battlefield-Momente! Jahre später kann ich endlich wieder solche Stunts abziehen. Davon abgesehen ist End Game zwar nicht das erhoffte Finale mit Feuerwerk und Symphonieorchester, aber trotzdem ein gutes Addon, für das ich als Premi-umkunde ohnehin nichts zahlen muss.