

Genre-Charts

Action-Charts

In dieser Liste finden Sie die besten Actionspiele der letzten zwei Jahre. Sobald ein Titel die Zweijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign / Charaktere	KI / Teamwork	Waffen / Items Kampfsystem	Handlung / Multiplayer-Modi
1	Battlefield 3	Multiplayer-Shooter	EA Games/Dice	01/12	94	10	10	9	10	8	10	9	9	10	9
2	Crysis 3	Ego-Shooter	Electronic Arts/Crytek	04/13	91	10	10	10	10	10	8	9	8	10	6
3	Call of Duty: Modern Warfare 3	Multiplayer-Shooter	Activision/Infinity Ward	01/12	91	8	9	10	9	9	10	8	8	10	10
4	Batman: Arkham City	Action-Adventure	Warner Bros./Rocksteady	02/12	91	9	9	9	10	8	10	10	8	10	8
5	Portal 2	Action-Denkspiel	Electronic Arts/Valve	06/11	91	8	10	9	9	10	8	9	10	9	9
6	Assassin's Creed 3	Actionspiel	Ubisoft/Ubisoft Montreal	01/13	89	9	8	7	10	9	10	9	8	10	9
7	Darksiders 2	Action-Adventure	THQ/Vigil Games	10/12	89	8	9	9	10	8	10	9	7	10	9
8	Max Payne 3	Actionspiel	Rockstar/Rockstar	08/12	89	9	10	9	10	8	9	8	9	7	10
9	Far Cry 3	Ego-Shooter	Ubisoft/Ubisoft Montreal	01/13	88	9	9	7	9	8	10	9	7	10	10
10	Call of Duty: Black Ops 2	Ego-Shooter	Aktivision Blizzard/Treyarch	01/13	88	7	8	9	9	10	9	10	6	10	10
11	Planetside 2	Multiplayer-Shooter	SOE/SOE	02/13	87	9	8	7	9	9	10	8	10	10	7
12	Hitman: Absolution	Actionspiel	Square Enix/IO Interactive	01/13	87	9	9	7	10	8	10	9	8	9	8
13	Borderlands 2	Ego-Shooter	2K Games/Gearbox	11/12	86	8	8	9	9	8	10	10	7	9	8
14	Spec Ops: The Line	Actionspiel	Take 2/Yager Development	08/12	85	7	9	9	10	9	7	7	7	10	10
15	Rayman Origins	Jump&Run	Ubisoft/Ubisoft Montpellier	05/12	85	9	10	8	9	9	8	10	7	9	6

Abenteuer-Charts

In dieser Liste finden Sie die besten Abenteuerspiele der letzten zwei Jahre. Sobald ein Titel die Zweijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Quests / Handlung	Charaktere / Teamwork	Kampfsystem / Dialoge	Items / Rätsel
1	The Elder Scrolls 5: Skyrim	Rollenspiel	Bethesda/Bethesda	01/12	91	8	9	8	10	8	10	9	9	10	10
2	Guild Wars 2	Online-Rollenspiel	NC Soft/ArenaNet	11/12	91	9	9	7	10	9	10	8	10	10	9
3	Chaos auf Deponia	Adventure	Daedalic/Daedalic	12/12	90	9	10	7	10	9	8	9	10	10	8
4	Mass Effect 3	Action-Rollenspiel	EA Games/Bioware	05/12	90	7	10	9	9	9	9	10	10	8	9
5	Diablo 3	Action-Rollenspiel	Activision Blizzard/Blizzard	01/13	89	8	9	9	9	9	10	8	8	10	9
6	The Witcher 2 Enhanced Ed.	Rollenspiel	Namco Bandai/CD Projekt	06/12	89	10	10	8	10	8	9	9	8	9	8
7	Rift	Online-Rollenspiel	Trion	05/11	87	8	8	8	8	9	10	9	9	8	10
8	Star Wars: The Old Republic	Online-Rollenspiel	EA/Bioware	03/12	86	7	9	7	9	9	9	9	9	9	9
9	Harveys neue Augen	Adventure	Rondomedia/Daedalic	10/11	86	7	8	9	10	8	7	10	9	10	8
10	Risen 2: Dark Waters	Rollenspiel	Deep Silver/Piranha Bytes	06/12	86	7	10	9	9	9	9	8	8	8	9
11	Lost Chronicles of Zerzura	Adventure	dtp/Cranberry Production	03/12	86	7	9	9	10	9	7	9	8	9	9
12	Dark Souls	Action-Rollenspiel	Namco Bandai/From Software	11/12	85	7	9	8	10	5	10	7	9	10	10
13	WoW: Mists of Pandaria	Online-Rollenspiel	Activision Blizzard/Blizzard	12/12	85	7	9	8	9	9	10	8	8	8	9
14	Torchlight 2	Action-Rollenspiel	Daedalic/Runic Games	12/12	85	7	8	9	8	9	9	7	10	9	9
15	Geheimakte 3	Adventure	Deep Silver/Animation Arts	10/12	85	6	9	10	8	10	8	9	8	8	9

Strategie-Charts

In dieser Liste finden Sie die besten Strategiespiele der letzten zwei Jahre. Sobald ein Titel die Zweijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign / Starpositionen	KI / Teamwork	Einheiten / Gebäude	Kampagne / Endspiel
1	Anno 2070	Aufbauspiel	Ubisoft/Related Designs	01/12	90	10	9	9	8	8	10	9	8	9	10
2	Shogun 2: Fall of the Samurai	Strategiespiel	Sega/Creative Assembly	05/12	88	10	8	9	9	7	9	10	6	10	10
3	Tropico 4	Aufbauspiel	Kalypso/Haimimont	10/11	87	8	8	9	9	9	9	8	9	8	10
4	XCOM: Enemy Unknown	Rundenstrategie	2K/Firaxis	12/12	85	7	8	9	9	7	10	9	7	9	10
5	Might & Magic: Heroes 6	Rundenstrategie	Ubisoft/Black Hole	12/11	85	7	9	7	9	9	10	9	7	9	9
6	Panzer Corps	Rundenstrategie	Matrix Games/The Lordz Games	09/11	85	6	8	9	7	10	10	9	8	10	8
7	Dota 2	Multipl.-Strategie	Valve/Valve	03/13	84	8	9	8	8	8	7	8	10	10	8
8	Orcs Must Die! 2	Action-Strategie	Robot Entertainment	10/12	84	7	8	9	10	9	8	9	6	10	8
9	Port Royale 3	WiSim	Kalypso/Gaming Minds	06/12	82	6	7	8	7	8	10	10	8	8	10
10	Sins of a Sol. Emp.: Rebellion	Strategiespiel	Stardock/Ironclad Games	09/12	82	6	6	9	7	9	9	9	8	10	9

Sport-Charts

In dieser Liste finden Sie die besten Sportspiele der letzten zwei Jahre. Sobald ein Titel die Zweijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Realismus / Fahrverhalten	KI	Management / Tuning	Spielzüge / Streckendesign
1	Fifa 13	Sportspiel	EA Sports/EA Canada	11/12	91	8	9	10	9	9	10	9	9	9	9
2	Pro Evolution Soccer 2013	Sportspiel	Konami/Konami Tokyo	11/12	90	8	8	10	9	9	9	10	9	8	10
3	Dirt 3	Rennspiel	Deep Silver/Codemasters	07/11	90	10	10	8	10	9	8	8	9	8	10
4	F1 2011	Rennspiel	Codemasters/Swordfish Studios	11/11	90	9	9	8	8	10	10	8	9	9	10
5	Trackmania 2: Canyon	Rennspiel	Ubisoft/Nadeo	11/11	86	8	7	9	9	9	8	8	9	10	9

Test



So werten wir

- Allgemeines**
Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wie viel kostet es? Wenn der verwendete Kopierschutz Besonderheiten erfordert, etwa eine Online-Aktivierung, dann weisen wir in einem separaten Kasten darauf hin.
- Spielverlauf und Genre-Check**
Die Spielverlauf-Kurve veranschaulicht stark vereinfacht, wie sich der Spaß im Laufe des Spiels entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbeschreibung erklärt die Kurve. Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Balken an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren individuellen Vorlieben deckt.
- Multiplayer-Modus**
Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reiner Multiplayer-Titel. Außerdem finden Sie hier Details zu den jeweiligen Spielmodi.
- Einzelwertungen**
Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.
- Anspruch**
Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist: Richtet es sich nur an Profis oder können dank der Spielhilfen auch Einstiger zuschlagen? Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungsniveau entspricht.

- PC-Konfiguration**
Die Systemanforderungen des Spiels, eingeteilt in drei Kategorien. Minimum: Das Spiel läuft mit reduzierten Details so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft flüssig mit allen Details.
- Spiele Spaß-Wertung**
Die Gesamtwertung des Spiels ergibt sich aus der Addition der zehn einzelnen Kategoriewertungen.
über 90 Absoluter Ausnahmespiel, Pflichtkauf!
80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus.
70 bis 79 Gut, aber nicht genial; kleinere Fehler.
60 bis 69 Noch okay für Fans des Genres.
50 bis 59 Durchschnittskost mit diversen Macken.
10 bis 49 Nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.
unter 10 Definitiv ein grausames Spiel.

- Preis / Leistung**
Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung zur Spiele Spaßwertung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

$$\frac{\text{Preis in Euro}}{\text{Solo-Spielzeit} + (\text{Multiplayer-Spielzeit} : 2)}$$

Das Ergebnis zeigt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in eine Note um:

- | | |
|------------|--------------|
| bis 1 Euro | Sehr gut |
| bis 2 Euro | Gut |
| bis 3 Euro | Befriedigend |
| bis 4 Euro | Ausreichend |
| bis 5 Euro | Mangelhaft |
| darüber | Ungenügend |

TERMIN 21.2.2013 PREIS 50 Euro USK ab 18 Jahren

Crysis 3

Ego-Shooter

Publisher Electronic Arts
Entwickler Crytek
Sprache Deutsch, Englisch
Ausstattung DVD-Box, 1 DVD

Kopierschutz Origin

GENRE-CHECK ACTION

»Leveldesign und spielerische Freiheit machen aus Crysis 3 das beste der Reihe.«

	EINSTIEG	HAUPTSPIEL	ENDSPIEL
SPASST	[Progress bar showing high enjoyment throughout]		
SZENARIO	realistisch		fiktiv
FREIHEIT	linear		offene Welt
HANDLUNG	einfach		komplex
GEWALT	keine		brutal
SPIELABLAUF	Action		Taktik

MULTIPLAYER

SPIELMODI (SPIELER) Deathmatch (16), Team-Deathmatch (16), diverse CTF-Varianten (16), Crash-Site (16), Hunter (16) **SPIELTYPEN** Internet

DEDICATED SERVER Ja **SERVERSUCHE** Intern **MULTIPLAYER-SPASS** 50 Stunden

WERTUNG Sehr gut
»Schnell, fetzig, sehr befriedigend. Besser als in Crysis 2.«

GRAFIK

- 🟢 knackscharfe Texturen 🟢 gruselig echte Beleuchtung
- 🟢 fetzige Explosionen 🟢 viele Partikeleffekte 🟢 wahnsinnig realitätsnahe Gesichter
- 🔴 manchmal ungelenke Animationen

SOUND

- 🟢 satte Kampfgeräusche 🟢 zumeist tolle Musik
- 🟢 dichter Ambient-Sound 🟢 sehr gute englische Sprecher
- 🔴 Gegnersprüche wiederholen sich 🔴 Buggys klingen albern

BALANCE

- 🟢 gelungenes Tutorial 🟢 fünf Schwierigkeitsgrade
- 🟢 faire Rücksetzpunkte 🟢 für Schleicher und Rambos
- 🔴 Leisetreter-Methode etwas zu leicht

ATMOSPHÄRE

- 🟢 atemberaubende Kamerafahrten 🟢 sehr gut getimte Zwischensequenzen
- 🟢 schönes Buddyfilm-Flair dank Psycho
- 🟢 Tag- und Nachteinsätze

BEDIENUNG

- 🟢 frei konfigurierbar 🟢 perfekt mit Maus und Tastatur
- 🟢 auch gut mit Gamepad 🟢 Nano-Anzug-Sets
- 🔴 kein freies Speichern

UMFANG

- 🟢 sieben teils recht lange Kapitel 🟢 optionale Nebenaufträge
- 🟢 viele versteckte Extras 🟢 hoher Wiederpielwert dank unterschiedlicher Vorgehensweisen
- 🔴 einmalige Spielzeit eher knapp

LEVELDESIGN

- 🟢 riesige, sich über mehrere Höhenstufen ausdehnende Areale
- 🟢 fast immer alternative Routen 🟢 gut platzierte Deckungs- und Versteckmöglichkeiten
- 🔴 hin und wieder schlauchig

KI

- 🟢 reagiert auf Leichen 🟢 reagiert auf Geräusche 🟢 ruft Verstärkung
- 🟢 sucht aktiv Deckung und flieht sogar dann und wann
- 🔴 hat manchmal ärgerliche Nixraff-Aussetzer

WAFFEN & EXTRAS

- 🟢 Nano-Anzug mit sinnvollen Upgrades 🟢 großes Waffenarsenal
- 🟢 cooler Bogen 🟢 Aufsätze und Munitionstypen
- 🟢 Minenfelder und Geschütztürme zum Hacken 🟢 Alien-Waffen

HANDLUNG

- 🟢 liebenswerter Sidekick
- 🟢 einige Gänsehaut-Momente
- 🔴 arg bemühte Wendungen 🔴 aufgesetzte Emotionalität

ANSPRUCH (links) **ANFORDERUNG** (rechts)

5 FÜR GESCHITTENE

MINIMUM Core 2 Duo E6600
Phenom II X2 564, 4 GB RAM, 12 GB Festplatte

6 STANDARD

Core i3 530
Phenom II X2 564, GeForce 560 TI
4,0 GB RAM, 12 GB Festplatte

7 PROFIS

Core i7 960
Phenom II X4 960, GeForce GTX 480
8,0 GB RAM, 12 GB Festplatte

8 OPTIMUM

Core i7 260K
AMD FX 4170, GeForce GTX 680
8,0 GB RAM, 12 GB Festplatte

Ein Spiel- und Leveldesign überragender Shooter.

92

SPIELSPASS

Preis/Leistung: Sehr gut

SPIELZEIT 6-10 Stunden