

## Unsere Leser haben die besten Spiele des Jahres 2012 gewählt, wir küren die Gewinner.

Von Michael Graf

### Far Cry 3

Ubisoft Montreal / Ubisoft

In Video-Specials auf GameStar.de und auf unserem Youtube-Kanal GameStarDE haben wir die **Nominierten** vorgestellt.

**I**n Hamburg-Altona klappert die erste deutsche Babyklappe, in Berlin beschließt die rot-grüne Bundesregierung den Atomausstieg, in Oregon wird der allererste Geocache vergraben, und in Washington erklärt der Oberste Gerichtshof George W. Bush zum Präsidenten der Vereinigten Staaten – alles Firlefanz. Für uns birgt das Jahr 2000 nämlich nur ein wahrhaft epochales Ereignis: Wir verleihen erstmals den GameStar-Leserpreis. Statt einer abgekapselten Jury entscheiden die Spieler

über den besten Titel des Jahres 1999, fast 60 Prozent der Wahlteilnehmer entscheiden sich für **Age of Empires 2**.

Das ist nun 13 Jahre her. Babyklappen gibt's heute in jedem Kuhkaff, der Atomausstieg ist zum zweiten Mal beschlossen, man kann keine Schaufel mehr in den Boden rammen, ohne auf einen Geocache zu stoßen, und George W. Bush gilt als schlimmster US-Präsident aller Zeiten. Die Welt hat sich gewandelt. Doch wir bleiben uns treu und haben abermals über 177.000 abgegebene Stimmen ausgewertet, um die besten Spiele des vergangenen Jahres zu küren. Die Abstimmung lief dabei plattformübergreifend, die Leser von GameStar und GamePro wählten gemeinsam. Deshalb tauchen auf den Genre-Siegertreppchen auch Konsolentitel auf, etwa die Xbox-Version von **The Witcher 2**.

Am lautesten knallen die Sektkorken dieses Jahr im französischen Montreuil, denn Ubi-

soft nimmt zum ersten Mal überhaupt den Preis für das PC-Spiel des Jahres entgegen: den Insel-Shooter **Far Cry 3**. Auch die Trophäe für das beste Konsolenspiel geht ins Land der Weine und Baguettes, und zwar für **Assassin's Creed 3** – toutes nos félicitations! Verschämt wieder in den Kühlschrank zurückstellen darf man die Sektf Flaschen hingegen in Irvine, denn die Leserwahl 2012 kennt auch einen großen Verlierer: Blizzard. Letztes Jahr hätten wir noch unsere erstgeborenen Nachkommen auf die Favoritenrolle von **Diablo 3** verwettet, doch nun muss sich die Teufelshatz mit der Rollenspiel-Bronzemedaille und einem schandhaften siebten Platz in der Gesamtwertung begnügen. Die Auktionshaus-Kontroverse, der Online-Zwang samt missglücktem Serverstart (»Error 37«) und die »Inferno«-Balanceprobleme – all das hat **Diablo 3** und dem Blizzard-Image geschadet, zehn Millionen verkaufte Exemplare hin oder her. Und damit nicht genug, **Mists of Pandaria** schafft es in der Online-

#### Bestes Actionspiel



**Assassin's Creed 3**  
(Ubisoft Montreal / Ubisoft)

- 2. Platz: Dishonored**  
(Arcane Studios / Bethesda)
- 3. Platz: Darksiders 2**  
(Vigil Games / THQ)

2012 traten Actionspiele und Shooter erstmals getrennt an, die Definition von »Actionspiel« lautet »ein Spiel, in dem man auch etwas anderes macht als schießen«. Mit mehr als doppelt so vielen Stimmen setzt sich **Assassin's Creed 3** hier klar gegen **Dishonored** durch, Ubisofts Meuchelserie erklettert damit erstmals einen Genre-Thron. Die Erfolge von **Dishonored** und **Darksiders 2** zeigen derweil, dass die Spieler auch ein Herz für originelle Szenarien fernab von Terrorkampf und Weltgeschichte haben – klasse! 2013 greift unter anderem die neugeborene Lara nach der Action-Krone. Oder verteidigt Ubisoft den Titel mit **Watch Dogs**?

#### Bester Shooter



**Far Cry 3**  
(Ubisoft Montreal / Ubisoft)

- 2. Platz: Borderlands 2**  
(Gearbox / 2k Games)
- 3. Platz: Max Payne 3**  
(Rockstar Vancouver / Rockstar)

Nachdem Dice mit **Battlefield: Bad Company 2** (2011) und **Battlefield 3** (2012) zweimal nacheinander die Shooter-Goldmedaille feiern durfte, jubelt nun Ubisoft. **Far Cry 3** erringt doppelt so viele Stimmen wie **Borderlands 2** und **Max Payne 3** zusammen. **Far Cry 3** hatte sich 2008 noch mit dem dritten Platz begnügen müssen. Ein Achtungserfolg gelingt **Borderlands 2**, das mit **Max Payne 3** einen Ex-Publikumsliebhaber übertrumpft: **Max Payne 2** hatten unsere Leser 2004 noch zum Action-Spitzenreiter gekürt. 2013 schießen unter anderem **Crysis 3** und **Bioshock Infinite** um den Titel – falls ihn sich Dice nicht mit **Battlefield 4** zurückholt.

#### Bestes Rollenspiel



**Mass Effect 3**  
(Bioware / Electronic Arts)

- 2. Platz: The Witcher 2 (Xbox 360)**  
(CD Projekt / Namco Bandai)
- 3. Platz: Diablo 3**  
(Blizzard / Activision Blizzard)

Trotz der Fan-Kontroverse um das Ende erobert **Mass Effect 3** souverän die Rollenspiel-Krone. Nach dem Ausrutscher **Dragon Age 2**, das 2011 nur Dritter wurde, kehrt Bioware also auf seinen Spitzenplatz zurück, bereits 2010 (**Mass Effect 2**) und 2009 (**Dragon Age**) hatten die Kanadier das beste Rollenspiel und sogar das PC-Spiel des Jahres gestellt. Letzteres bleibt ihnen diesmal verwehrt, vielleicht reißt **Dragon Age 3** wieder mehr. Die Xbox-Fassung von **The Witcher 2** »erbt« den zweiten Platz der PC-Version aus dem Vorjahr. **Diablo 3** muss sich als mithin meistersehntes Spiel der letzten Dekade mit Bronze begnügen – schwach.

#### Bestes Renn- und Sportspiel



**Fifa 13**  
(EA Canada / EA Sports)

- 2. Platz: Forza Horizon**  
(PlayGround / Microsoft)
- 3. Platz: Need for Speed: Most Wanted** (Criterion / EA)

Nachdem **Need for Speed: The Run** letztes Jahr fernab der Zielgeraden absoff, rast das zwar nicht originalgetreue, im Multiplayer-Modus aber durchaus spaßige **Most Wanted**-Remake auf den dritten Platz – knapp hinter dem Xbox-exklusiven **Forza Horizon**. Die Tabellenführung verteidigt bereits zum dritten Mal in Folge die Serienfabrik Electronic Arts, nach **Need for Speed: Shift** (2009), **Hot Pursuit 2** (2010) sowie **Fifa 12** (2011) reißt nun **Fifa 13** die Meisterschale an sich. Kann EA da schon den Champagner für 2013 kaltstellen? Oder triumphiert gar Codemasters, das mit **Dirt 4** und **Race Driver: Grid 2** auf die Rennspiel-Bühne zurückkehrt?



Die Gesamtsieger der Vorjahre von links nach rechts: **Dragon Age: Origins** (2009), **Mass Effect 2** (2010) sowie **The Elder Scrolls 5: Skyrim** (2011)

Kategorie nicht einmal aufs Siegeretappen, obwohl die **World of Warcraft**-Erweiterungen den Jahressieg bislang abonniert hatten. Kurzum: 2012 war kein glorreiches Jahr für Blizzard, doch mit **Starcraft 2: Heart of the Swarm** haben die Entwickler ja bald Gelegenheit, diese Scharte auszuwetzen.

Derweil verteidigt Nvidia den Titel als beliebtester Hardware-Hersteller, und zwar mit deutlichem Vorsprung vor dem Vorjahressieger AMD. Erstmals durften unsere Leser zudem über den besten Let's-Play-Kanal abstimmen, hier setzten sich unser Ex-Praktikant Peter Smits und seine Mitstreiter mit »PietSmittie« gegen andere namhafte Konkurrenten wie Gronkh und Sarazar durch – wir gratulieren! Videos der nominierten Spiele und der Gewinner gibt's auf GameStar.de und unserem Youtube-Kanal GameStarDE, außerdem laden wir Sie herzlich ein, die Sieger via Facebook, Twitter, Rauchzeichen oder natürlich in unseren Foren und den Leserbriefen zu diskutieren. Schließlich zählt hier Ihre Meinung! **GR**

## PC-Spiel des Jahres: Far Cry 3

Dass wir das noch erleben dürfen: Nach vier Rollenspielen in Folge erringt mit **Far Cry 3** mal wieder ein Shooter den Gesamtsieg, das hat es seit 2007, seit **Crysis** nicht mehr gegeben. Danach hatten Bioware (**Dragon Age, Mass Effect 2**) und Bethesda (**Fallout 3, Skyrim**) den Pokal hin- und hergereicht. Doch nun triumphiert Ubisoft – zum ersten Mal überhaupt. Vielleicht, weil auch ein Hauch von Rollenspiel durch **Far Cry 3** weht, Tigertaschennähen sei Dank. Zudem folgen mit **Guild Wars 2** und **Mass Effect 3** ja zwei Helden-Epen, das Genre bleibt beliebt. Zumindest teilweise, denn der Wahlverlierer des Jahres heißt **Diablo 3**: Weit abgeschlagen krebst der vermeintliche Favorit auf dem siebten Rang der Gesamtwertung herum. Für 2013 wagen wir angesichts dessen lieber gar keine Favoritenprognose mehr. Außer vielleicht für **Battlefield 4** – falls Dice nicht noch auf die Idee kommt, ein Auktionshaus einzubauen.



1. Platz: **Far Cry 3** (Ubisoft Montreal / Ubisoft)
2. Platz: **Guild Wars 2** (ArenaNet / NCsoft)
3. Platz: **Mass Effect 3** (Bioware / Electronic Arts)

### Bestes Adventure



**The Walking Dead**  
(Telltale)

2. Platz: **Chaos auf Deponia** (Daedalic)
3. Platz: **Minecraft: Xbox 360** (Mojang)

Telltale erringt mit seinem Zombie-Abenteuer **The Walking Dead** erstmals die Adventure-Krone – mit deutlichem Vorsprung auf den Vorjahressieger Daedalic. Der liefert mit **Chaos auf Deponia** zwar das schönere und spielerisch ausgefeiltere Adventure ab, das aber nicht an die Gefühls- und Erzählwucht von **The Walking Dead** heranreicht. Allerdings hat Telltale sein Spiel auch auf mehr Plattformen veröffentlicht, sodass es mehr Umfrage-Teilnehmer ansprach. In die nächste Runde geht das Duell der Adventure-Rivalen 2013, wenn der dritte und letzte **Deponia**-Teil sowie die zweite Zombie-Staffel erscheinen.

### Bestes Strategiespiel



**XCOM: Enemy Unknown**  
(Firaxis / 2k Games)

2. Platz: **Anno 2070: Die Tiefsee** (Related Designs / Ubisoft)
3. Platz: **Sins of a Solar Empire: Rebellion** (Ironclad / Stardock)

Die Rundenstrategie lebt nicht nur, sie gewinnt sogar: Dank des grandiosen **Ufo**-Remakes **XCOM: Enemy Unknown** geht der Strategie-Jahressieg an Firaxis, das sich 2010 noch mit der Bronzemedaille für **Civilization 5** hatte zufriedengeben müssen. Auf den Folgerängen zeigt sich, wie schwach das Strategiejahr 2012 ansonsten war, denn hier stehen zwei Addons – wenn auch sehr gute. Spannend wird das Rennen 2013, wenn mit **Starcraft 2: Heart of the Swarm** der Nachfolger des Genre-Siegers von 2010 (**Wings of Liberty**) gegen **Total War: Rome 2** antritt, den Nachfolger des Genre-Siegers von 2004 (**Rome**). Oder macht's gar **SimCity?**

### Bestes Online-Spiel



**Guild Wars 2**  
(ArenaNet / NCsoft)

2. Platz: **Planetside 2** (Sony Online / ProSiebenSat.1)
3. Platz: **Counter-Strike: Global Offensive** (Hidden Path / Valve)

Mit inzwischen über drei Millionen verkauften Exemplaren ist **Guild Wars 2** einer der erfolgreichsten klassischen (also nicht Free2Play-basierten) PC-Titel des vergangenen Jahres und damit der verdiente Sieger unserer Online-Kategorie. Als überraschend stark entpuppt sich **Planetside 2**, das erst im Dezember gestartete »Gratis-Battlefield« erringt direkt die Silbermedaille. Seit Jahren ungebrochen scheint die Popularität von **Counter-Strike**, an Strahlkraft eingebüßt hat hingegen **World of Warcraft**. Bislang hatte noch jedes **WoW**-Addon den Online-Jahressieg gebucht – doch **Mists of Pandaria** schafft es nicht einmal aufs Siegeretappen.

### Bestes Indie-Spiel / beste Mod



**DayZ**  
(Bohemia Interactive)

2. Platz: **Black Mesa** (Black Mesa Mod Team)
3. Platz: **Slender** (Parsec Productions)

Mit dieser neuen Kategorie tragen wir dem Indie-Boom Rechnung, der 2012 zahlreiche Glanztitel hervorgebracht hat. Den Sieg feiert **DayZ**, Bohemias hausgemachte Multiplayer-Zombie-Mod für den Militär-Shooter **Arma 2**, die sogar die Verkaufszahlen des drei Jahre alten Hauptprogramms ankurbelte. Auf den Plätzen folgen das langersehnte **Half-Life**-Remake **Black Mesa** sowie das Grusel-Phänomen **Slender**, das auf Youtube zu einer Inflation schreischwangerer Let's-Play-Videos geführt hat. Dank des Crowdfunding-Trends dürfte die Indie-Blütezeit in den kommenden Monaten weiter anhalten – wir freuen uns schon drauf!