



Inhalt

Star Citizen

18 Chris Roberts will das Weltraum-Genre aus der Versenkung heben. Wir haben das von Fans finanzierte Projekt unter die Lupe genommen. Plus Elite: Dangerous sowie zehn kostenlose All-Alternativen.



The Walking Dead Survival Instinct

38 Wir klären, ob die kultige Serien-Vorlage auch als Ego-Shooter funktioniert.



The War Z

54 Das Zombiespiel hat einen katastrophalen Ruf. Zu Recht, wie unser Test enthüllt.

Titelstory

- 18** Mega-Preview: Star Citizen
- 19** Roberts und der Hardware-Hunger
- 20** Studiobesuch: Raumstation Austin
- 22** Interview mit Chris Roberts
- 23** Fahrplan für Tester: Modul-Kalender
- 24** Was bisher geschah
- 25** Interview mit Paul Reindell
- 26** Die CryEngine 3
- 27** Interview mit Eric Peterson
- 28** Elite: Dangerous
- 32** Kostenlos im Weltraum

Tests

- 46** Das Team
- 48** Hitlisten / So testen wir
- 50** Dota 2
- 54** The War Z
- 58** Strike Suit Zero
- 60** Retro City Rampage
- 64** DmC: Devil May Cry
- 68** The Cave
- 70** Omerta
- 72** Shootmania: Storm
- 74** Sword of the Stars 2: Enhanced Edition

Aktuell

- 10** Diablo 3
- 11** Torment
- 11** Wildman
- 12** Tomb Raider
- 12** The Witcher 3
- 14** rFactor 2

Magazin

- 84** Leserbrief
- 85** Fehler!
- 86** Verlosung
- 88** Report: Die zehn besten C64-Spiele
- 92** Report: Kein dritter Weg
- 96** Report: Die THQ-Story
- 100** Hall of Fame: MechWarrior

Previews

- 36** Termin-Update
- 38** The Walking Dead: Survival Instinct
- 42** Neverwinter

Rubriken

- 5** Editorial
- 129** Die Vorletzte
- 130** Impressum / Vorschau



Hardware-Trends 2013

106 Wohin geht die Technik-Reise? Ein Ausblick auf das Jahr.



Die besten C64-Spiele

88 Der Brotkasten wird 30. Wir blicken auf die berühmtesten C64-Spiele zurück.



Die THQ-Story

96 Der einst viertgrößte Publisher der Welt ist pleite. Wir ergründen, wie es zu der finanziellen Katastrophe kommen konnte und was nun aus den Spielen werden könnte.



Dota 2

50 Valve tritt gegen League of Legends und Heroes of Newerth an. Mit Erfolg?

Freispiel

- 77** Ski Challenge 13
- 78** Darksiders 2: Dämonenfürst Belial
- 78** Medieval 2: Third Age
- 78** Mass Effect 3: Omega
- 79** Decision 2
- 79** SongPop
- 79** XCOM: Enemy Unknown: Slingshot
- 80** Kontrollbesuch: Aion

Hardware

- 104** Hardware News
- SCHWERPUNKT**
- 106** Hardware-Trends 2013
- 108** Grafikkarten
- 110** Prozessoren
- 112** Mobil
- 113** Das Netz, die Wolke und das Wohnzimmer
- SPECIAL**
- 116** Valves Steambox fürs Wohnzimmer
- SERVICE**
- 120** Einkaufsführer

Spiele in dieser Ausgabe

Aion.....	Test.....	80	Shootmania: Storm.....	Test.....	72
Allegiance.....	Preview.....	34	Ski Challenge 13.....	Freispiel.....	77
Battlestar Galactica Online.....	Preview.....	34	SongPop.....	Freispiel.....	79
Darksiders 2:			Star Citizen.....	Titelstory...	22
Dämonenfürst Belial.....	Freispiel.....	78	Star Conflict.....	Preview.....	34
Decision 2.....	Freispiel.....	79	Star Trek Online.....	Preview.....	34
Diablo 3.....	News.....	10	Strike Suit Zero.....	Test.....	58
Diaspora: Shattered Armistice ...	Preview.....	32	Sword of the Stars 2:		
DmC: Devil May Cry.....	Test.....	64	Enhanced Edition.....	Test.....	74
Dota 2.....	Test.....	50	The Babylon Project.....	Preview.....	33
Elite Dangerous.....	Preview.....	28	The Cave.....	Test.....	68
Freespace 2.....			The Walking Dead:		
Source Code Project.....	Preview.....	32	Survival Instinct.....	Preview.....	38
Mass Effect 3: Omega.....	Freispiel.....	78	The War Z.....	Test.....	54
MechWarrior.....	Klassiker..	100	The Witcher 3.....	News.....	12
Medieval 2: Third Age.....	Freispiel.....	78	Torment.....	News.....	11
Neverwinter.....	Preview.....	42	Vega Strike.....	Preview.....	35
Omerta.....	Test.....	70	Vegatrek.....	Preview.....	35
Oolite.....	Preview.....	35	Wildman.....	News.....	11
Privateer Gemini Gold.....	Preview.....	35	Wing Commander Saga.....	Preview.....	33
Retro City Rampage.....	Test.....	60	XCOM:		
rFactor 2.....	News.....	14	Enemy Unknown: Slingshot.....	Freispiel.....	79