

Spiele & Szene

News

Chris Roberts am Ziel: Star Citizen: Squadron 42 hebt ab!



Neben Raumhäfen laden auch Trägerschiffe zu einem gemütlichen Spaziergang ein.



Die detaillierten Cockpits lassen sich sogar mit persönlichen Gegenständen dekorieren.

Entwickler: Cloud Imperium Publisher: – Termin: 2013 Quicklink: 8012

Ziel erreicht – und weit mehr als das. Eigentlich lag der Minimalbetrag des via Crowdfunding finanzierten Weltraumspiels **Star Citizen: Squadron 42** bei zwei Millionen Dollar. Doch Chris Roberts, Vater der legendären **Wing Commander**-Reihe, hat allen Grund zum Jubeln: Es wurden über sieben Millionen Dollar gespendet! Damit übertrifft **Squadron 42** sogar den bisherigen Spitzenreiter **Mechwarrior Online** (fünf Millionen Dollar). Die überschüssigen Moneten verballern Roberts und sein Entwicklerstudio Cloud Imperium Games aber nicht auf St. Tropez, sondern nutzen sie, um ihr Baby weiter auszubauen.

Neben der sowohl on- als auch offline spielbaren Kampagne, in der wir als Mitglied der 42. Schwadron der Erdenflotte unter anderem gegen die gefährlichen Vanduul-Aliens kämpfen, soll **Star Citizen** auch eine riesige,

frei erkundbare Online-Galaxis bieten, die aus rund 100 Sonnensystemen besteht. Allerdings können die Planeten nicht frei befliegen werden, stattdessen dienen Raumhäfen als zentrale Anlaufpunkte, die wir zu Fuß sowohl in der Ego- als auch in der Schulterperspektive erkunden können. Nach einem Besuch in Bars und bei Händlern begeben wir uns in unser Raumschiff und – wow! – sieht das gut aus. Noch nie haben wir solch detailliert gestaltete Raumjäger herumdüsen sehen. Kein Wunder, basiert die Grafik von **Star Citizen** doch auf der CryEngine 3, der zur Zeit wohl fortschrittlichsten Grafikkengine überhaupt. Durch das Schutzglas von Trägerschiffen (die wir übrigens selbst steuern dürfen) können wir im Vorbeifliegen sogar auf die Kommandobrücke inklusive ihrer Besatzung blicken. Ebenso großen Wert wie auf grafische Details legt Roberts auch

auf das ausgeklügelte Schadensmodell sowie die realistische Flugphysik. Unter anderem wird dabei die Trägheit simuliert, die Triebwerke mit ihrem Schub ausgleichen müssen. Übrigens: Unter den prominenten Sprechern soll sich mindestens ein alter Bekannter aus **Wing Commander** finden. Hat da jemand Mark »Luke Skywalker« Hamill gesagt?

News-Ticker

+++ **Splinter Cell**: Die Verfilmung des Agentenspiels nimmt feste Formen an. Tom Hardy (The Dark Knight Rises) soll Sam Fisher spielen. +++ **Dead Space 3**: Das Horrorspiel hat eine USK-Einstufung »ab 18 Jahren« erhalten und darf hierzulande ungekürzt erscheinen. +++ **Hitman 6**: Square Enix Montréal arbeitet bereits am nächsten Teil der Hitman-Reihe. Der Hitman-Erfinder und Absolution-Entwickler IO Interactive ist offenbar nicht involviert. +++ **Dirty Bomb**: Splash Damage (Brink, Enemy Territory) arbeitet an einem Free2Play-Shooter auf Basis der Unreal Engine 3. Termin: irgendwann 2013. +++ **File-sharing**: In Finnland wurde der Laptop einer Neunjährigen beschlagnahmt. Das Mädchen hatte unerlaubt Musik der Sängerin Chisu heruntergeladen.

Leser-Charts November

Platz	Vormonat	Spiel
1	(1)	Battlefield 3
2	(3)	The Elder Scrolls: Skyrim
3	NEU	Assassin's Creed 3
4	NEU	Far Cry 3
5	(2)	Guild Wars 2
6	(4)	Diablo 3
7	NEU	Hitman: Absolution
8	NEU	XCOM: Enemy Unknown
9	NEU	Call of Duty: Black Ops 2
10	(18)	Fifa 13
11	7)	Mass Effect 3
12	(5)	Borderlands 2
13	(15)	Torchlight 2
14	(9)	Anno 2070
15	WIEDER DA	GTA 4
16	(12)	League of Legends
17	(6)	World of Tanks
18	(17)	Deus Ex: Human Revolution
19	(13)	Dragon Age: Origins
20	(10)	Starcraft 2: Wings of Liberty

Quelle: GameStar-MitmachKarten 01/2013. Mitmachen: GameStar.de/Quicklink/4483

Warhammer-Lizenz bei Creative Assembly

Das britische Unternehmen Games Workshop hat mit dem **Total War**-Macher Creative Assembly und dessen Publisher Sega eine Lizenz-Vereinbarung über mehrere Spiele im **Warhammer**-Universum geschlossen. »Wir werden der Warhammer-Marke in einer Weise gerecht werden, wie es noch nie zuvor jemand geschafft hat«, verspricht der Creative-Assembly-Chef Tim Heaton. »Wir bringen unsere ganze Erfahrung aus 25 Jahren ein, um ein Erlebnis zu schaffen, das die Spieler lieben werden.« Konkrete Projekte hat Heaton bislang aber nicht genannt. Ohnehin wird es wohl noch eine Weile dauern, bis das erste **Warhammer**-Spiel erscheint. Momentan ist das Team nämlich noch mit der Fertigstellung von **Total War: Rome 2** beschäftigt, das irgendwann 2013 erscheint. **DM**



Games & More (Games)

Petra Schmitz
Redakteurin
petra@gamstar.de



Ich freu mich immer ein bisschen, wenn ich Lufthansa fliege. Nicht, weil ich die Lufthansa so toll finde, sondern weil dann wieder ein paar Meilen auf meinem Miles-&-More-Konto landen, das mir schon den einen oder anderen hübschen Kleinkram beschert hat. Ich freu mich auch immer, wenn ich durchs Anhäufen von Bonuspunkten bei einem bestimmten Modelabel diverse Euro weniger für die neue Jeans oder den neuen Pulli abdrücken muss. Und ich frage mich schon seit ziemlich langer Zeit, warum Steam, GoG, Uplay, Origin und Konsorten so etwas nicht auch anbieten: ein System, das mich für meine Treue belohnt. Steam (auf Deutsch »bodenloses Eurograb«) beispielsweise dürfte mir gerne für jeden Spielekauf Punkte gutschreiben, die ich dann in einen weiteren Spielekauf investiere. Dafür gibt's abermals Punkte und so weiter. Klar, so ein Modell ist insbesondere bei Steam auch eine Abstimmungsfrage mit den eigentlichen Publishern. Valve müsste im schlimmsten Fall die Differenz decken, wenn ich einen neuen Titel von Activision oder Square Enix für'n Appel und'n Ei bekäme, genug Punkte vorausgesetzt. Das kann man aber sicher zur allgemeinen Zufriedenheit regeln. Außerdem ist das auch nicht mein Problem. Mein Problem ist nur, dass es kein Bonus-system bei Steam, GoG, Uplay, Origin und Konsorten gibt. Bitte ändern!

Assassin's Creed 4

Entwickler: Ubisoft Montreal Publisher: Ubisoft Termin: 2014 Quicklink: 8169

Der Publisher Ubisoft veranstaltet derzeit eine Online-Umfrage zur Zukunft der **Assassin's Creed**-Reihe, konkret zu **Assassin's Creed 4**. Das Unternehmen fragt unter anderem, wie zufrieden die Spieler mit einigen Gameplay-Aspekten von **Assassin's Creed 3** waren, ob sie Interesse an einer Weiterführung der Story um Desmond und/oder Connor haben und ob sie noch einmal in das Szenario des dritten Teils zurückkehren wollen – so ähnlich wie sie es in **Assassin's Creed: Brotherhood** und **Revelations** getan haben. Eine Frage deutet zudem einen möglichen Koop-Modus an. Ubisoft will auch wissen, wie wahrscheinlich es ist, dass sich die Fans das nächste **Assassin's Creed** kaufen würden, wenn das Spiel bereits im nächsten Jahr erscheint. Unsere Meinung dazu: Ubisoft, lasst euch Zeit! Dann klappt's vielleicht auch mal mit einem vernünftigen Ende. **DM**



Keht Assassin's Creed-Held Connor zurück?

Zitat des Monats

»Es ist egal, ob

Project Eternity

ein Flop wird. Das Schöne an Kickstarter ist, dass die Leute das Spiel ja

schon bezahlt haben.«



Chris Avellone, Game-designer und Autor bei Obsidian, geht auf »interessante« Weise mit dem Geld seiner Fans um.

Xbox 720 und Playstation 4

Allem Anschein nach startet die nächste Konsolengeneration im Herbst 2013. Das will unter anderem der US-Nachrichtendienst Bloomberg erfahren haben, dessen Quelle die vertraulichen Planungen von Microsoft kennen soll. Demnach will das Unternehmen die nächste Xbox wohl zum Weihnachtsgeschäft 2013 veröffentlichen. Offiziell bestätigt hat Microsoft diese Information bislang nicht. Etwas konkreter wird's da schon bei der kommenden Playstation. Die soll laut dem Internetportal Dual Pixels den Namen Playstation Omni tragen, zwischen 400 und 500 Dollar kosten und einen so genannten »Omni Viewer« enthalten. Dabei handelt es sich um eine Brille, die Bewegungen des Kopfes registriert und in das Spiel überträgt. Zudem soll sie über zwei semitransparente Bildschirme verfügen, auf der etwa Augmented-Reality-Inhalte dargestellt werden können. Angepeilter Termin: September 2013. Eine offizielle Bestätigung steht auch hier noch aus. **DM**



Verkaufs-Charts November



Platz	Vormonat	Spiel
1	NEU	Call of Duty: Black Ops 2
2	NEU	Assassin's Creed 3
3	NEU	Die Sims 3: Vier Jahreszeiten
4	(1)	Fußball Manager 13
5	NEU	Far Cry 3
6	(4)	Guild Wars 2
7	(3)	Landwirtschafts Simulator 2013
8	NEU	Hitman: Absolution
9	(2)	Need for Speed: Most Wanted
10	(5)	Diablo 3
11	(6)	Torchlight 2
12	(9)	Fifa 13
13	(8)	WoW: Mists of Pandaria
14	(7)	Medal of Honor: Warfighter
15	(12)	Battlefield 3 (Premium Edition)
16	(11)	XCOM: Enemy Unknown
17	(10)	Dishonored
18	(15)	The Elder Scrolls 5: Skyrim
19	(13)	Euro Truck Simulator 2
20	(14)	Die Sims 3

Quelle: 7. Dezember 2012, nach den Verkaufszahlen von Saturn.