

## Genre-Charts

## Action-Charts

In dieser Liste finden Sie die besten Actionspiele der letzten zwei Jahre. Sobald ein Titel die Zweijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign / Charaktere	KI / Teamwork	Waffen / Items Kampfsystem	Handlung / Multiplayer-Modi
1	Battlefield 3	Multiplayer-Shooter	EA Games/Dice	01/12	94	10	10	9	10	8	10	9	9	10	9
2	Call of Duty: Modern Warfare 3	Multiplayer-Shooter	Activision/Infinity Ward	01/12	91	8	9	10	9	9	10	8	8	10	10
3	Batman: Arkham City	Action-Adventure	Warner Bros./Rocksteady	02/12	91	9	9	9	10	8	10	10	8	10	8
4	Portal 2	Action-Denkspiel	Electronic Arts/Valve	06/11	91	8	10	9	9	10	8	9	10	9	9
5	Crysis 2	Ego-Shooter	Electronic Arts/Crytek	05/11	90	10	10	10	9	9	8	9	8	9	8
6	Dead Space 2	Actionspiel	Electronic Arts/Visceral Games	03/11	90	9	10	10	10	8	8	8	9	8	10
7	Assassin's Creed 3	Actionspiel	Ubisoft/Ubisoft Montreal	01/13	89	9	8	7	10	9	10	9	8	10	9
8	Darksiders 2	Action-Adventure	THQ/Vigil Games	10/12	89	8	9	9	10	8	10	9	7	10	9
9	Max Payne 3	Actionspiel	Rockstar/Rockstar	08/12	89	9	10	9	10	8	9	8	9	7	10
10	Far Cry 3	Ego-Shooter	Ubisoft/Ubisoft Montreal	01/13	88	9	9	7	9	8	10	9	7	10	10
11	Call of Duty: Black Ops 2	Ego-Shooter	Aktivision Blizzard/Treyarch	01/13	88	7	8	9	9	10	9	10	6	10	10
12	Hitman: Absolution	Actionspiel	Square Enix/IO Interactive	01/13	87	9	9	7	10	8	10	9	8	9	8
13	Borderlands 2	Ego-Shooter	2K Games/Gearbox	11/12	86	8	8	9	9	8	10	10	7	9	8
14	Spec Ops: The Line	Actionspiel	Take 2/Yager Development	08/12	85	7	9	9	10	9	7	7	7	10	10
15	Rayman Origins	Jump&Run	Ubisoft/Ubisoft Montpellier	05/12	85	9	10	8	9	9	8	10	7	9	6

## Abenteuer-Charts

In dieser Liste finden Sie die besten Abenteuerspiele der letzten zwei Jahre. Sobald ein Titel die Zweijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Quests / Handlung	Charaktere / Teamwork	Kampfsystem / Dialoge	Items / Rätsel
1	The Elder Scrolls 5: Skyrim	Rollenspiel	Bethesda/Bethesda	01/12	91	8	9	8	10	8	10	9	9	10	10
2	Guild Wars 2	Online-Rollenspiel	NC Soft/ArenaNet	11/12	91	9	9	7	10	9	10	8	10	10	9
3	Chaos auf Deponia	Adventure	Daedalic/Daedalic	12/12	90	9	10	7	10	9	8	9	10	10	8
4	Mass Effect 3	Action-Rollenspiel	EA Games/Bioware	05/12	90	7	10	9	9	9	9	10	10	8	9
5	Diablo 3	Action-Rollenspiel	Activision Blizzard/Blizzard	01/13	89	8	9	9	9	9	10	8	8	10	9
6	The Witcher 2 Enhanced Ed.	Rollenspiel	Namco Bandai/CD Projekt	06/12	89	10	10	8	10	8	9	9	8	9	8
7	Rift	Online-Rollenspiel	Trion	05/11	87	8	8	8	8	9	10	9	9	8	10
8	Dragon Age 2	Rollenspiel	Electronic Arts/Bioware	04/11	87	7	9	9	9	8	8	9	10	9	9
9	Star Wars: The Old Republic	Online-Rollenspiel	EA/Bioware	03/12	86	7	9	7	9	9	9	9	9	9	9
10	Harveys neue Augen	Adventure	Rondomedia/Daedalic	10/11	86	7	8	9	10	8	7	10	9	10	8
11	Risen 2: Dark Waters	Rollenspiel	Deep Silver/Piranha Bytes	06/12	86	7	10	9	9	9	9	8	8	8	9
12	Lost Chronicles of Zerzura	Adventure	dtp/Cranberry Production	03/12	86	7	9	9	10	9	7	9	8	9	9
13	Dark Souls	Action-Rollenspiel	Namco Bandai/From Software	11/12	85	7	9	8	10	5	10	7	9	10	10
14	WoW: Mists of Pandaria	Online-Rollenspiel	Activision Blizzard/Blizzard	12/12	85	7	9	8	9	9	10	8	8	8	9
15	Torchlight 2	Action-Rollenspiel	Daedalic/Runic Games	12/12	85	7	8	9	8	9	9	7	10	9	9

## Strategie-Charts

In dieser Liste finden Sie die besten Strategiespiele der letzten zwei Jahre. Sobald ein Titel die Zweijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign / Starpositionen	KI / Teamwork	Einheiten / Gebäude	Kampagne / Endlosdesign
1	Anno 2070	Aufbauspiel	Ubisoft/Related Designs	01/12	90	10	9	9	8	8	10	9	8	9	10
2	Shogun 2: Fall of the Samurai	Strategiespiel	Sega/Creative Assembly	05/12	88	10	8	9	9	7	9	10	6	10	10
3	Tropico 4	Aufbauspiel	Kalypso/Haimimont	10/11	87	8	8	9	9	9	9	8	9	8	10
4	Dawn of War 2: Retribution	Strategiespiel	THQ/Relic Entertainment	04/11	86	9	10	8	9	8	9	8	7	10	8
5	XCOM: Enemy Unknown	Rundenstrategie	2K/Firaxis	12/12	85	7	8	9	9	7	10	9	7	9	10
6	Might & Magic: Heroes 6	Rundenstrategie	Ubisoft/Black Hole	12/11	85	7	9	7	9	9	10	9	7	9	9
7	Panzer Corps	Rundenstrategie	Matrix Games/The Lordz Games	09/11	85	6	8	9	7	10	10	9	8	10	8
8	Orcs Must Die! 2	Action-Strategie	Robot Entertainment	10/12	84	7	8	9	10	9	8	9	6	10	8
9	Port Royale 3	WiSim	Kalypso/Gaming Minds	06/12	82	6	7	8	7	8	10	10	8	8	10
10	Warlock: Master of the Arcane	Rundenstrategie	Ino-Co Plus/Paradox	07/12	82	8	9	8	8	7	10	8	6	10	8

## Sport-Charts

In dieser Liste finden Sie die besten Sportspiele der letzten zwei Jahre. Sobald ein Titel die Zweijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.

Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Realismus / Fahrverhalten	KI	Management / Tuning	Spielzüge / Streckendesign
1	Fifa 13	Sportspiel	EA Sports/EA Canada	11/12	91	8	9	10	9	9	10	9	9	9	9
2	Pro Evolution Soccer 2013	Sportspiel	Konami/Konami Tokyo	11/12	90	8	8	10	9	9	9	10	9	8	10
3	Dirt 3	Rennspiel	Deep Silver/Codemasters	07/11	90	10	10	8	10	9	8	8	9	8	10
4	F1 2011	Rennspiel	Codemasters/Swordfish Studios	11/11	90	9	9	8	8	10	10	8	9	9	10
5	Trackmania 2: Canyon	Rennspiel	Ubisoft/Nadeo	11/12	86	8	7	9	9	9	8	8	9	10	9

# Test

TERMIN 29.11.2012 PREIS 55 Euro USK ab 18 Jahren

## Far Cry 3

Actionspiel



**1** Publisher: Ubisoft  
 Entwickler: Ubisoft Montreal  
 Sprache: Deutsch, Englisch  
 Ausstattung: DVD-Box, 2 DVDs, 12 Seiten Handbuch  
 Kopierschutz: Uplay



**90**  
GameStar  
Platin-Award



**85**  
GameStar  
Gold-Award



GameStar  
für herausragenden Sound

### GENRE-CHECK ACTION

»Kleine Schwächen im Mittelteil, aber von vorne bis hinten toll erzählt.«

**2** SPASST: NISTIEG, HAUPTSPIEL, ENDSPIEL

STIL	realistisch	fiktiv
CHARAKTER	linear	offene Welt
FREIHEIT	einfach	komplex
GEWALT	keine	brutal
SPIELABLAUF	Action	Taktik

### MULTIPLAYER

SPIELMODI (SPIELER) Koop (4), Team-Deathmatch (18), Kampfzone (18), Feuerzone (18), Übertragung (18) SPIELTYPEN Internet DEDICATED SERVER Nein

**3** VERSUCHE Intern MULTIPLAYER-SPASS 15 Stunden

**WERTUNG** Sehr gut  
 »Späßiger Koop, die übrigen Modi waren zum Testzeitpunkt nicht zu bewerten.«

### GRAFIK

**4** wunderschöne Inselwelt + dynamische Tag- und Nachtwechsel + hübsche Explosionen + Versatzstücke wiederholen sich vergleichsweise häufig

**SOUND**  
 + knackige Waffensounds + erstklassige Sprecher + nette Effekt + stellenweise herausragende Musikuntermalung ...  
 - ... sonst aber durchschnittlicher Soundtrack

**BALANCE**  
 + drei Schwierigkeitsgrade + viele Heilpflanzen + faire Checkpoints + insgesamt zu leicht + Geld und Handwerk nicht ausbalanciert + wenig Motivation zum Waffenwechsel

**ATMOSPHÄRE**  
 + dynamische Events + glaubhafte Tierwelt + starke Zwischensequenzen + Welt wirkt teilweise zu leer

**BEDIENUNG**  
 + eingängiges Shooter-Gameplay + komfortable Schnellreise + Steuerung lässt sich frei belegen + gelungene Fahrphysik + fummelige Menüs + nur ein Speicherstand

**UMFANG**  
 + umfangreiche Hauptstory + viel zu entdecken + etliche sammelbare Gegenstände + Pokern, Wettrennen usw.  
 + diverse Nebenquests + launiger Koop-Modus

**LEVELDESIGN**  
 + mal schleichen, mal ballern + abwechslungsreiche Zielorte + Welt schon zu Beginn nahezu frei begehbar + stellenweise lange Fahr- oder Laufwege

**KI**  
 + schön aggressiv + ruft Verstärkung + setzt Granaten sinnvoll ein + geht in Deckung + gelegentliche Totalaussetzer + lässt sich einfach austricksen

**WAFFEN & EXTRAS**  
 + solides Waffen-Arsenal + Waffen lassen sich verbessern + viele Fahrzeuge + mehr als 50 Fähigkeiten

**HANDLUNG**  
 + glaubhafter Protagonist + brillante Gegenspieler + immer wieder Wow-Momente + starkes Finale

## So werten wir

- Allgemeines**  
 Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wie viel kostet es? Wenn der verwendete Kopierschutz Besonderheiten erfordert, etwa eine Online-Aktivierung, dann weisen wir in einem separaten Kasten darauf hin.
- Spielverlauf und Genre-Check**  
 Die Spielverlauf-Kurve veranschaulicht stark vereinfacht, wie sich der Spaß im Laufe des Spiels entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbeschreibung erklärt die Kurve. Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Balken an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren individuellen Vorlieben deckt.
- Multiplayer-Modus**  
 Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reiner Multiplayer-Titel. Außerdem finden Sie hier Details zu den jeweiligen Spielmodi.
- Einzelwertungen**  
 Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.
- Anspruch**  
 Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist: Richtet es sich nur an Profis oder können dank der Spielhilfen auch Einstiger zuschlagen? Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungsniveau entspricht.

- PC-Konfiguration**  
 Die Systemanforderungen des Spiels, eingeteilt in drei Kategorien. Minimum: Das Spiel läuft mit reduzierten Details so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft flüssig mit allen Details.
- Spielspaß-Wertung**  
 Die Gesamtwertung des Spiels ergibt sich aus der Addition der zehn einzelnen Kategoriewertungen.  
 über 90 Absoluten Ausnahmespiel, Pflichtkauf!  
 80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus.  
 70 bis 79 Gut, aber nicht genial; kleinere Fehler.  
 60 bis 69 Noch okay für Fans des Genres.  
 50 bis 59 Durchschnittskost mit diversen Macken.  
 10 bis 49 Nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.  
 unter 10 Definitiv ein grausames Spiel.
- Preis / Leistung**  
 Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung zur Spielspaßwertung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:  

$$\frac{\text{Preis in Euro}}{\text{Solo-Spielzeit} + (\text{Multiplayer-Spielzeit} : 2)}$$
  
 Das Ergebnis zeigt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in eine Note um:  
 bis 1 Euro Sehr gut  
 bis 2 Euro Gut  
 bis 3 Euro Befriedigend  
 bis 4 Euro Ausreichend  
 bis 5 Euro Mangelhaft  
 darüber Ungenügend

**9/10**

**9/10**

**7/10**

**9/10**

**8/10**

**10/10**

**9/10**

**7/10**

**10/10**

**10/10**

9/10

9/10

7/10

9/10

8/10

10/10

9/10

7/10

10/10

10/10

**5** PROFIS  
 STANDARD Core i3 21000  
 Phenom X3 720, Geforce GTX 560  
 4,0 GB RAM, 9,5 GB Festplatte

**6** OPTIMUM  
 Phenom X4 950, Radeon HD 7850  
 4,0 GB RAM, 9,5 GB Festplatte

**7** Tolle Story vor malerischer Kulisse.

**8** Preis/Leistung: Gut

**788**

**8** SPIELSPASS

SPIELZEIT 30 Stunden

ANSPRUCH: EINSTEIGER, FORTGESCHRITTENE

MINIMUM  
 AMD X2 8000+, Geforce GTX 260  
 2,0 GB RAM, 9,5 GB Festplatte

CD/DVD € 40,00  
 PC-Disk € 40,00