



Michael Trier, Chefredakteur

michael@gamestar.de

Zuletzt gelesen George R.R. Martin »A Game of Thrones«. Nach der Blu-ray jetzt die Romane – großartig.

Zuletzt gehört Tiefschwarz »Raveline Mixsession«.

Zuletzt gedacht Muss wohl doch mal Windows 8 probieren.

Meine Meinung zu:

Dishonored Bitte, bitte mehr davon! Trotz der objektiven Schwächen eines meiner subjektiven Highlights.

★★★★★

XCOM: Enemy Unknown Ich habe schon die UFO-Klassiker geliebt, toll!

★★★★★

Torchlight 2 Sehr langes und gutes Spiel ohne Onlinezwang für 20 Euro: Respekt!

★★★★★

Michael Graf, Mitglied der Chefredaktion

micha@gamestar.de

Zuletzt gesehen Immer noch »Akte X«. Neun Staffeln fressen halt doch ziemlich viele Abende.

Zuletzt gehört Kopfhörer-Schreie in einem indizierten Spiel, das es jetzt als iOS-App gibt.

Zuletzt gedacht Wie kann Apple besagtes Spiel für »12+« freigeben? Da läuft etwas schief.

Meine Meinung zu:

Dishonored Endlich mal wieder was anderes, wenn auch nicht ganz zu Ende gedacht. Muss mal wieder Dark Project durchspielen.

★★★★★

XCOM: Enemy Unknown Wie früher, nur kürzer. Oder war ich damals langsamer?

★★★★★

Torchlight 2 Altmodisch, aber wunderbar flüssig und motivierend. Also wie erwartet.

★★★★★



Daniel Visarius, Mitglied der Chefredaktion

daniel@gamestar.de

Zuletzt gesehen »U-Turn« auf DVD. Gute Filme gehen auch ohne 1080p.

Zuletzt gehört Eine ganze Menge von »Death in Vegas«. Vor allem die älteren Alben waren gar nicht so einfach zu bekommen.

Zuletzt gedacht Ich stehe auf tolle Grafik. Wo bleibt die neue Technikgeneration?

Meine Meinung zu:

Dishonored Unterm Strich ein gutes Spiel, aber technisch bin ich richtig enttäuscht.

★★★★

XCOM: Enemy Unknown Das ist weder mein Genre, noch habe ich die alten XCOMs gespielt. Und die Grafik ist mies.

★★

Torchlight 2 Nicht gespielt.

–

Fabian Siegmund, Redakteur

fabian@gamestar.de

Zuletzt gelesen Terry Pratchett, »Snuff«. Der beste Commander heißt nicht Shepard, sondern Vimes.

Zuletzt gehört Eine bayrische Kinderlieder-CD. Meine Söhne müssen sich ja frühzeitig integrieren.

Zuletzt gedacht Was zur Hölle singen die da auf dieser Kinderlieder-CD?!

Meine Meinung zu:

Dishonored Keine Zeit, muss XCOM spielen.

–

XCOM: Enemy Unknown So geil! Fast wie damals! Nur hübscher!

★★★★★

Torchlight 2 Keine Zeit, muss XCOM spielen.

–



GameStar



Daniel Matschijewsky, Redakteur

danielm@gamestar.de

Zuletzt gesehen Zu viele Found-Footage-Horrorfilme. Die sind irgendwie alle gleich.

Zuletzt gehört »Harakiri« von Serj Tankian. Das »Elect the Dead«-Album war aber besser.

Zuletzt gedacht Ist es wirklich so nerdig, 100 Prozent der Spielwelt von Guild Wars 2 entdecken zu wollen?

Meine Meinung zu:

Dishonored Toller Grafikstil, coole Fertigkeiten. Mir gefällt's.

★★★★

XCOM: Enemy Unknown Rundentaktik war noch nie so meins. Auch mit Aliens nicht.

★★

Torchlight 2 Hochgradig ansteckend. Allerdings sitze ich noch an Diablo 3.

★★★★

GameStar-Leser fragen Daniel Matschijewsky

Hast du als Filmfan auch ein Heimkino?

Ja, ich bin stolzer Besitzer eines 50 Zoll großen Plasma-Fernsehers von Panasonic sowie des »Theater 4« Surround-Systems von Teufel. Obwohl Letzteres meine Bude regelmäßig zum Beben bringt, blieben Beschwerden der Nachbarn bislang aus. Oder ich habe sie einfach nicht gehört. Momentan liebäugle ich mit einem (sündteuren) 80-Zoll-LED-Fernseher. Wo der hinpassen soll, weiß ich allerdings noch nicht.

Würdest du ein Spiel über Crowd-Funding mitfinanzieren wollen?

Da fiele mir nur eins ein: die Neuauflage von System Shock 2, dem nachweislich besten Spiel aller Zeiten. Wenn sich jemand bereit erklären würde, das zu entwickeln, bekäme er von mir ein ganzes Jahresgehalt. Naja, vielleicht nicht ganz. Aber fast.

Wohin ging deine weiteste Reise?

2006 bin ich für Splinter Cell: Double Agent zu Ubi-soft nach Shanghai geflogen. Ein unvergesslicher Trip, auch wenn ich die dazugehörige Titelstory innerhalb weniger Stunden schreiben musste, weil der Artikel schon tags darauf in die Druckerei musste.



Heiko Klinge, Redakteur

heiko@gamestar.de

Zuletzt gelesen Stephen King: »Der dunkle Turm«. Drei Bücher sind durch, fehlen noch vier.

Zuletzt gehört Moneybrother: »This Is Where Life Is«. Macht auf Knopfdruck gute Laune.

Zuletzt gedacht »Haben will!« Schon lange hat mich eine Ankündigung nicht mehr so gehyped wie die von Star Citizen.

Meine Meinung zu:

Dishonored Hoffe auf einen zweiten Teil, der dann so wird, wie Teil 1 werden sollte.

★★★★

XCOM: Enemy Unknown Das perfekte Spiel für alte Männer. Werde diesen Monat 35.

★★★★★

Torchlight 2 Eigentlich klasse, leide aber gerade an Rollenspiel-Übersättigung.

★★★★



**Kristin Knillmann,
Redakteurin**

kristin@gamestar.de

Zuletzt gesehen 666 Park Avenue, die neue Mystery-Serie mit O'Quinn von LOST.
Zuletzt gehört David Byrne & St. Vincent »Love This Giant« – total funky!

Zuletzt gedacht Mit Fabian in einem Büro. Auf was habe ich mich da nur eingelassen?
Meine Meinung zu:

Dishonored Hat zwar Ecken und Kanten, gehört trotzdem zu meinen heißen Favoriten für den kalten Herbst.

★★★★

XCOM: Enemy Unknown Bin ja eigentlich immer noch kein Strategie-Fan, aber XCOM bockt halt trotzdem.

★★★

Torchlight 2 Nicht gespielt.

**Petra Schmitz,
Redakteurin**

petra@gamestar.de

Zuletzt gelesen Ira Levin: »A Kiss before Dying«. Schöner Klassiker, den man immer wieder mal lesen kann.

Zuletzt gesehen »Prometheus«. Leider wirklich so doof, wie alle behauptet haben.

Zuletzt gedacht Diese elenden Mesmer gehören aus dem kleinen PvP verbannt.

Meine Meinung zu:

Dishonored Zu leicht, aber dafür mit einem wundervollen Flow. Ich mag's sehr.

★★★★★

XCOM: Enemy Unknown Nicht gespielt.

Torchlight 2 Größer und besser als der erste Teil. Und den fand ich schon hochgradig unterhaltsam. Außerdem: Pets!

★★★★★



**Jochen Gebauer,
Redakteur**

jochen@gamestar.de

Zuletzt gelesen »The Killing Kind« von John Connolly. Großartiger Hardboiled.

Zuletzt gehört The Horrible Crowes. Erst rauf, dann runter, dann wieder rauf.

Zuletzt gedacht München braucht dringend einen guten englischen Buchladen.

Meine Meinung zu:

Dishonored Spielerisch toll, aber macht viel zu wenig aus seiner Welt und lässt mich emotional völlig kalt.

★★★

XCOM: Enemy Unknown Wie damals! Mit 14! Und mit UFO! Nächstelang! Bloß die Konsolen-Steuerung muss echt nicht sein.

★★★★★

Torchlight 2 Nicht gespielt.

GastStars

Patrick C. Lück

Kaum eine lebende Seele weiß, dass das »C« in Patricks Namen für »Chaos« steht. Was vermutlich daran liegt, dass das gelogen ist. Chaos auf Deponia hat Patrick trotzdem gründlich getestet.



David Englmeier

Gemeinsam mit seinem Bruder Tobias sieht David seit Wochen nur noch Pandas, Pandas, Pandas – und muss höllisch aufpassen, dass er die Tiere beim nächsten Zoo-besuch nicht mit dem Kampfschrei »LFG Brauerei!« verstört.



Dennis Kogel

Angesichts der Euro-Krise hat Dennis in Gold investiert – dummerweise in Everquest 2. Höchste Zeit also, einen Report über Goldhändler zu schreiben. Dennis braucht nämlich Geld.



Sebastian Klix

Wenn sich Sebastian mit einem auskennt, dann mit Maus-Klix. Haha. Ha. Deswegen schreibt er so gerne über Adventures. Vor allem, wenn sie so gut erzählt sind wie The Walking Dead. Mit Zombies kennt er sich nämlich ebenfalls aus.



Tobias Veltin

Verheerte Straßenzüge, zerbröckelnde Gebäude, beklemmende Endzeit-Stimmung – all das hat Tobias in Kiev erlebt. Und auch in Metro: Last Light, das er sich dort angeschaut hat.



Jochen Redinger

Eigentlich werkelt unser Special-Projects-Trainee tagein, tagaus am Sims-Magazin. Wenn er von Möbeln und Modetipps genug hat, greift er aber auch gerne mal zum Schwert. Virtuell.



Jörn Leue

Als offizieller Tamriel-Korrespondent unserer Partnerseite Onlinewelten hat sich Jörn in The Elder Scrolls Online gestürzt. Und zwar in der Ego-Perspektive, dieser Egoist.



Team



**Hendrik Weins,
Redakteur**

hendrik@gamestar.de

Zuletzt gelesen »Sturz der Titanen«, Ken Follett kann einfach alles.

Zuletzt gehört »Uno« von Green Day, Spaß-Punk ohne die bierernsten Untertöne der letzten Platten, ich mag's.

Zuletzt gedacht Weia, jetzt geht die Weihnachtszeit bald wieder los ...

Meine Meinung zu:

Dishonored Coole Welt, viele Möglichkeiten, ich find's einfach super.

★★★★★

XCOM: Enemy Unknown Ich konnte schon mit dem Original nichts anfangen.

★★

Torchlight 2 Unkompliziertes Monster totklicken kann so launig sein.

★★★★



**Florian Klein,
Redakteur**

florian@gamestar.de

Zuletzt gelesen »The Hunger Games«-Trilogie von Suzanne Collins. Zu meiner Schande fand ich es ganz unterhaltsam.

Zuletzt gehört Leider immer noch keine Musik. Muss am Alter und/oder Kind liegen.

Zuletzt gedacht Vollbart oder nicht? :-D

Meine Meinung zu:

Dishonored Die spielerische Freiheit ist super, aber mir VIEL zu leicht!

★★★

XCOM: Enemy Unknown Genau diese Atmosphäre hat mich vor unzähligen Jahren unzählige Nächte durchspielen lassen!

★★★★★

Torchlight 2 Wenn meine Frau mal genug von Guild Wars 2 hat, dann probieren wir den Koop-Modus auf jeden Fall aus.

★★★★

**Malte Witt,
Trainee**

redaktion@gamestar.de

Zuletzt gelesen Kochbücher.

Zuletzt gehört Drum'n'Bass vom Youtube-Channel »Liquidity«. Wer das Genre mag, sollte da mal reinhören.

Zuletzt gedacht »Aw yeah!« als ich den Medienproduktions-Kollegen Giesel in Fifa fertig gemacht hab. Zum ersten Mal.

Meine Meinung zu:

Dishonored Storyschwächen sind mir egal, als Über-Assassine fühle ich mich wohl.

★★★★★

XCOM: Enemy Unknown Nicht gespielt.

-

Torchlight 2 Hat mir in der Beta Spaß gemacht, im Moment hab ich aber keine Zeit für ein Action-Rollenspiel.

★★★★

