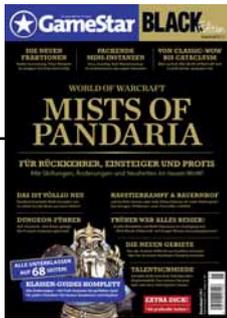


Editorial



GameStar Black Edition WoW: Mists of Pandaria

Die Pandas sind los! Und zwar im vierten **WoW**-Addon, dessen Neuerungen wir auf den 148 Seiten unseres Deluxe-Sonderhefts ausführlich vorstellen. Für einen guten Heldenstart gibt's zudem umfassende Klassenguides. Jetzt bestellen unter: www.gamestar.de/pandaria



GameStar für Tablets

GameStar bringt die Welt der PC-Spiele auf iPads und Android-Tablets – perfekt an die Möglichkeiten des Tablets angepasst und für das mobile Lesen optimiert! Alle Videos sowie unsere Comedy-Reihe »Die Redaktion« gibt's ebenfalls dazu. Mit unserer Kiosk-App holen Sie sich die aktuelle GameStar-Ausgabe für nur 3,99 Euro bequem nach Hause.



High5

Im Winter startet Youtube seine neuen Original Channels – und wir sind mit dabei! Unser Channel **High5** sendet Comedy à la »Die Redaktion« sowie coole Beiträge rund um digitales Entertainment, natürlich von unserem Dreamteam Fabian, Nino, Maxi, Kristin und Will. Mehr Infos unter: <http://facebook.com/high5tv>



WHO IS WHO

(Von l.n.r.) Fabian Siegismund • Daniel Visarius • Michael Graf • Michael Trier • Yassin Chakhchoukh • Petra Schmitz • Daniel Matschijewsky • Heiko Klinge

Freiheit für die Spiele(r) Spielerische Freiheit ist das Einzige, was zählt. Zumindest in diesem Spielherbst.

»Freiheit« ist nicht nur eine ausgenudelte Schnulze von Marius Müller-Westernhagen, sondern auch das übergreifende Thema dieser Ausgabe. Unsere Titelgeschichte widmen wir **Assassin's Creed 3**, dessen Held Connor nicht nur in den Freiheitskampf der jungen USA verstrickt wird, sondern in der nordamerikanischen Wildnis auch selbst mehr Freiheit genießt als sein Vorgänger Ezio im alten Italien. Unser Neuengland-Korrespondent Daniel Matschijewsky hat die finale Xbox-Version von **Assassin's Creed 3** bereits komplett durchgespielt und berichtet von den Vorteilen der Freiheit – und von ihrem Preis, denn auch im besten **Assassin's Creed** ist nicht alles perfekt.

Freiheit prägt auch die Vorschau-Themen dieses Monats. In **Metro: Last Light** darf sich der Held Artjom nun häufiger zwischen Schießen und Schleichen entscheiden, Letzteres fördert mehr Story-Schnipsel zutage, Leisetreter erleben mehr. **Star Citizen**, das neue Projekt des **Wing Commander**-Schöpfers Chris Roberts, soll eine komplett frei erkundbare Online-Galaxis bieten – und ganz nebenbei ein wahres PC-Spiel werden. Und **The Elder Scrolls Online** fühlt sich beim Anspiel-Termin fast schon wie seine Solo-Ahnen an, dank Ego-Perspektive, Action-Kämpfen und vor allem jeder Menge in der Landschaft versteckter Quests. Statt von Auftraggeber zu Auftraggeber gescheucht zu werden, genießen wir Erkundungs- und Entdeckungsfreiheit à la **Skyrim**.

Freiheit ist auch die bezeichnende Stärke von **Dishonored**, mit dem Bethesda Mut zur neuen Marke beweist. Und, dass es noch Actionspiele abseits skriptgetriebener Schießbuden gibt. Denn der Held Corvo darf dank seiner Talente immer neue Wege ausprobieren. Im Test zeigt sich allerdings, dass der Entwickler Arkane dieses Spiel, das Potenzial förmlich blutet, nicht ganz durchdacht und vor lauter Freiheit andere Dinge aus den Augen verloren hat. Etwa die Story und die KI.



Getestet hat **Dishonored** übrigens unser Neuzugang Jochen Gebauer (der Typ da links auf dem Bild). Seit zwölf Jahren arbeitet Jochen als Spieleredakteur, erst bei der PC Games, dann bei Spieletipps, zuletzt für uns als freier Autor. Und weil uns die Artikel des **Deus Ex**-, **Ultima 7**- und Fußball-Fans (Wie passt das zusammen?!) so ans Herz gewachsen sind, haben wir ihn kurzerhand aus dem hessischen Exil zu geholt und eingestellt. Herzlich willkommen, Jochen!

Jochen und der Rest der Redaktion freuen sich natürlich schon auf den Rest des Spielejahres, denn auch da wird Freiheit großgeschrieben – vor allem im Insel-Shooter **Far Cry 3** und der Killer-Simulation **Hitman Absolution**. Bis wir die in die Finger und auf die Festplatten kriegen, spielen wir eben **XCOM: Enemy Unknown**, **Torchlight 2** und und und. Da sind wir mal so frei.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team