

Termin-Update

| | Spiel | Genre | Entwickler | Preview(s) | Potenzial | Termin |
|--------|--------------------------------------|-----------------------|---------------------|--|---------------|--------------------|
| | Aliens: Colonial Marines | Ego-Shooter | Gearbox | 06/12 | – | 12. Februar 2013 |
| UPDATE | Anno 2070: Die Tiefsee | Aufbau Strategie | Related Designs | 06/12, 10/12 | Ausgezeichnet | 4. Oktober 2012 |
| | Arma 3 | Taktik-Shooter | Bohemia Interactive | 09/12 | Sehr gut | 1. Quartal 2013 |
| UPDATE | Assassin's Creed 3 | Action-Adventure | Ubisoft Montreal | 06/12, 08/12 | – | 22. November 2012 |
| NEU | Baldur's Gate: Enhanced Edition | Rollenspiel | Overhaul Games | 10/12 | Gut | 3. Quartal 2012 |
| UPDATE | Battlefield 3: Armored Kill | Multiplayer-Shooter | Digital Illusions | 08/12 | Ausgezeichnet | 11. September 2012 |
| | Bioshock Infinite | Ego-Shooter | Irrational Games | 12/10, 08/11 | Ausgezeichnet | 26. Februar 2013 |
| | Borderlands 2 | Action-Rollenspiel | Gearbox | 10/11, 05/12, 06/12 | Sehr gut | 21. September 2012 |
| | Call of Duty: Black Ops 2 | Ego-Shooter | Treyarch | 07/12 | – | 13. November 2012 |
| | Chaos auf Deponia | Adventure | Daedalic | 05/12 | – | 14. September 2012 |
| UPDATE | Command & Conquer: Generals 2 | Echtzeit-Strategie | Bioware Victory | 02/12, 10/12 | – | 2013 |
| NEU | Company of Heroes 2 | Echtzeit-Strategie | Relic | 10/12 | Sehr gut | 1. Quartal 2013 |
| | Counter-Strike: Global Offensive | Taktik-Shooter | Hidden Path | 11/11, 02/12 | – | 21. August 2012 |
| | Crysis 3 | Ego-Shooter | Crytek | 07/12 | – | Februar 2013 |
| | Das Schwarze Auge: Demonicon | Rollenspiel | Noumena Studios | 02/12 | – | 2. Quartal 2013 |
| | Dishonored | Actionspiel | Arkane Studios | 10/11, 06/12 | – | 12. Oktober 2012 |
| | Dota 2 | Strategiespiel | Valve | 12/11, 01/12, 06/12 | Sehr gut | 2012 |
| | Dragon Age 3 | Rollenspiel | BioWare | – | – | 2013 |
| | End of Nations | Online-Strategiespiel | Trion Worlds | 09/11 | Sehr gut | 2012 |
| | Far Cry 3 | Ego-Shooter | Ubisoft Montreal | 08/11, 04/12, 06/12, 08/12 | Sehr gut | 28. November 2012 |
| | Firefall | Online-Shooter | Red 5 Studios | – | – | 3. Quartal 2012 |
| | Guild Wars 2 | Online-Rollenspiel | Arenanet | 10/10, 05/11, 09/11, 04/12, 05/12, 09/12 | Ausgezeichnet | 28. August 2012 |
| | Hitman: Absolution | Action-Adventure | IO Interactive | 08/11, 03/12 | – | 20. November 2012 |
| | Homefront 2 | Ego-Shooter | Crytek Nottingham | – | – | 2013 |
| UPDATE | Jagged Alliance Online | Rundenstrategie | Cliffhanger | 03/12 | Gut | 2012 |
| | Medal of Honor : Warfighter | Ego-Shooter | Danger Close | 05/12 | – | 25. Oktober 2012 |
| | Metro: Last Light | Ego-Shooter | 4A Games | 09/11 | – | 1. Quartal 2013 |
| | Prey 2 | Ego-Shooter | Human Head | – | – | 2013 |
| | Rainbow Six: Patriots | Taktik-Shooter | Ubisoft Montreal | 02/12 | – | 2013 |
| UPDATE | SimCity | Aufbau-Strategie | Maxis | 04/12, 08/12, 10/12 | Ausgezeichnet | Februar 2013 |
| | Starcraft 2: Heart of the Swarm | Echtzeit-Strategie | Blizzard | 08/11, 01/12 | Sehr gut | 2012 |
| | The Elder Scrolls Online | Online-Rollenspiel | ZeniMax Online | 7/12 | – | 2013 |
| | Tomb Raider | Actionspiel | Crystal Dynamics | 03/11, 07/11 | – | 05. März 2013 |
| | War: Rome 2 | Echtzeit-Strategie | Creative Assembly | 09/12 | – | 2013 |
| NEU | Warface | Taktik-Shooter | Crytek | 10/12 | Sehr gut | 2012 |
| | Torchlight 2 | Action-Rollenspiel | Runic Games | 03/12 | Sehr gut | 28. August 2012 |
| | Warco: The News Game | Action | Defiant Development | – | – | 2012 |
| | Watch Dogs | Action | Ubisoft Montreal | 08/12 | – | 2013 |
| UPDATE | World of Warcraft: Mists of Pandaria | Online-Rollenspiel | Blizzard | 01/12, 06/12 | Gut | 25. September 2012 |
| | World of Warplanes | Action-Simulation | Wargaming.net | – | – | 2012 |
| | XCOM | Ego-Shooter | 2K Marin | – | – | 2013 |
| | XCOM: Enemy Unknown | Rundenstrategie | Firaxis | 03/12 | – | 12. Oktober 2012 |

NEU In dieser Ausgabe erstmals vorgestellt.

UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat. Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Preview

Warface

Ein Shooter mit Vollpreis-Qualitäten für lau? Crytek will mit seinem ersten Free2Play-Titel beweisen, dass es möglich ist.



Das kommt im September

| | | |
|--|---------------------|------------|
| HdRO: Die Reiter von Rohan | Turbine | 05.09.2012 |
| Die Sims 3: Supernatural | Maxis | 06.09.2012 |
| R.A.W.: Realms of Ancient War | Wizarbox | 07.09.2012 |
| Chaos auf Deponia | Daedalic | 14.09.2012 |
| Borderlands 2 | Gearbox | 21.09.2012 |
| F1 2012 | Codemasters | 21.09.2012 |
| Air Conflicts: Pacific Carriers | Games Farm | 21.09.2012 |
| World of Warcraft: Mists of Pandaria | Blizzard | 25.09.2012 |
| Der Planer 5 | Mode6 | 25.09.2012 |
| Jack Keane und das Auge des Schicksals | Deck 13 | 27.09.2012 |
| Carrier Command: Gaea Mission | Bohemia Interactive | 27.09.2012 |
| Fifa 13 | EA Canada | 27.09.2012 |
| Of Orcs and Men | Spiders | 28.09.2012 |
| Das Testament des Sherlock Holmes | Frogwares | September |
| Test Drive: Ferrari Racing Legends | Slightly Mad | September |
| Guns of Icarus Online | Muse Games | September |
| War of the Roses | Fatshark | September |
| Jagged Alliance: Back in Action: Crossfire | Coreplay | September |
| Caribbean! | Snowbird | September |

Darauf warten die GameStar-Leser

| | | | |
|----|--------------------------------------|---|----|
| 1 | Guild Wars 2 | ↑ | 3 |
| 2 | Grand Theft Auto 5 | — | 2 |
| 3 | Assassin's Creed 3 | ↓ | 1 |
| 4 | Battlefield 4 | ↑ | 17 |
| 5 | Total War: Rome 2 | ↑ | — |
| 6 | Dishonored: Die Maske des Zorns | ↑ | 7 |
| 7 | Arma 3 | ↓ | — |
| 8 | XCOM: Enemy Unknown | ↑ | 6 |
| 9 | Dragon Age 3 | ↑ | 10 |
| 10 | Bioshock Infinite | ↑ | 12 |
| 11 | Watch Dogs | ↑ | 13 |
| 12 | Command&Conquer: Generals 2 | ↓ | 5 |
| 13 | Crysis 3 | ↓ | 4 |
| 14 | Starcraft 2: Heart of the Swarm | — | 14 |
| 15 | Aliens: Colonial Marines | — | 15 |
| 16 | Far Cry 3 | ↓ | 8 |
| 17 | Company of Heroes 2 | ↑ | — |
| 18 | Call of Duty: Black Ops 2 | ↑ | 20 |
| 19 | Half-Life 3 | ↓ | 18 |
| 20 | Borderlands 2 | ↑ | 24 |
| 21 | Torchlight 2 | ↑ | 23 |
| 22 | Tomb Raider | ↓ | 16 |
| 23 | World of Warcraft: Mists of Pandaria | ↑ | — |
| 24 | Anno 2070: Die Tiefsee | ↑ | — |
| 25 | The Elder Scrolls Online | ↓ | 9 |

Wie wir bewerten:

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in drei Stufen: Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er-Wertung oder gar einen der seltenen 90er.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten.

Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Erscheinungstag sogar noch mehr drin.