



**Michael Trier, Chefredakteur**  
michael@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** Nackte Kanone 1-3  
**Zuletzt gedacht** Blizzard sollte die Probleme im Diablo 3-Endspiel in den Griff kriegen, jeder Kredit ist mal aufgebraucht.  
**Zuletzt gehört** Meinen dreijährigen Neffen, der auf meine Aufforderung hin, die »PS 3« (also Playstation 3) auszumachen, fragt: »Was ist Penis 3?«  
**Meine Meinung zu:**  
**The Secret World** Die Quests sind toll, das Szenario spannend, ich bleib dran.  
 ★★★★★  
**Endless Space** Weltraumstrategie mit guten Ansätzen, Kämpfe nachbessern!  
 ★★★★★  
**Ghost Recon: Future Soldier** Nicht mehr richtig Ghost Recon, aber sehr Spaß!  
 ★★★★★

**Petra Schmitz, Redakteurin**

petra@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** Nochmal The IT Crowd. Und wie viel besser die zweite Staffel ist!  
**Zuletzt gedacht** Okay, es ist entschieden. Ich spiel einen Asura ... vielleicht ...  
**Zuletzt gehört** Saudumme Hörbuch-Thriller. Aber super von Franziska Pigulla vorgelesen.  
**Meine Meinung zu:**  
**The Secret World** Interessant, aber diese Animationen! Funcom, so hölzern bewegen sich Menschen nicht mal, wenn sie tot sind.  
 ★★★★★  
**Endless Space** Nicht gespielt.

–  
**Ghost Recon: Future Soldier** Ganz okaye Knallbude mit irreführendem Namen. Ubisoft, bitte den beim nächsten Teil überdenken.  
 ★★★★★



**Daniel Visarius, Mitglied der Chefredaktion**

daniel@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** Viel zu viel Regen.  
**Zuletzt gedacht** 42  
**Zuletzt gehört** Immer mehr mechanische Tastaturen in den Redaktionsbüros.  
**Meine Meinung zu:**  
**The Secret World** Ein Online-Rollenspiel mit interessantem Setting. Aber ich muss es zugeben: Die Technik ist mir einfach zu schlecht. Gerade offene Welten müssen für mich auch abseits der Quests lebendig sein.  
 ★★★★★  
**Endless Space** Nicht gespielt.

–  
**Ghost Recon: Future Soldier** Unterhaltender Ego-Shooter mit gar nicht so weit her geholten Gadget-Ideen.  
 ★★★★★

**Daniel Matschijewsky, Redakteur**

danielm@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Snow White and the Huntsman«. Schön düstere Variante des Märchens. Gerne mehr davon.  
**Zuletzt gedacht** Bin ich eigentlich der letzte Mensch auf Erden, der Diablo 3 noch nicht mal auf Albtraum durch hat?  
**Zuletzt gehört** Soundtrack zu »Skyrim«.  
**Meine Meinung zu:**  
**The Secret World** Cooles Szenario, aber Abo-Gebühren sind irgendwie out.  
 ★★★★★  
**Endless Space** Weltall? Strategie? Ne!  
 ★  
**Ghost Recon: Future Soldier** Hat mir zu wenig Anspruch, trotzdem ganz launig.  
 ★★★★★



# GameStar



**Michael Graf, Mitglied der Chefredaktion**  
micha@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Akte X« im Original. Mir gefällt die coole deutsche Scully-Stimme besser als die quietschige englische.  
**Zuletzt gelesen** Gerüchte über das iPhone 5. Oder doch lieber auf Android umsteigen?  
**Zuletzt gedacht** Muss mal wieder Civilization 2 rauskramen. Und Master of Orion 2.  
**Meine Meinung zu:**  
**The Secret World** Ich mag Verschwörungsgeschichten, siehe »Zuletzt gesehen«.  
 ★★★★★  
**Endless Space** Abgesehen vom Schere-Stein-Papier-Unfug einfach wunderbar.  
 ★★★★★  
**Ghost Recon: Future Soldier** Für meinen Geschmack zu taktik- und schleicharm.  
 ★★

## GameStar-Leser fragen Michael Graf\*

### Was war die erinnerungs- oder merkwürdigste Begegnung deiner Redakteurskarriere?

Als ich damals zum ersten Mal Petra traf, mit der ich im Auto zu einer Party fuhr, die Heiko geben musste, weil er eine Redaktions-Videokamera in einer Münchner U-Bahn hatte liegen lassen, und Petra mir während eben jener Fahrt diverse Seltsamkeiten über wiederum andere Kollegen erzählte – das war schon erinnerungswürdig. Noch erinnerungswürdiger war allerdings Jahre darauf mein Besuch beim Ultima-Schöpfer Richard Garriott, der seinerzeit an Tabula Rasa arbeitete und eine Journalistenmeute in seine texanische Villa einlud. In deren Gruselkeller präsentierte er stolz eine Falkenmumie, in Gläsern eingelegte ... Dinge sowie einen ausgestopften Gorilla. Auf dem Dach des von Geheimgängen und -fächern durchzogenen Gemäuers thront ein Observatorium, ein paar Monate später flog Garriott selbst ins All. Der Mann (übrigens Sohn eines NASA-Astronauten) ist einfach einer der letzten echten, unglaublich liebenswerten Freaks der Spielebranche, ein Original, das mir tausendmal lieber ist als jeder PR-genormte Blizzard- oder Ubisoft-Pappdesigner.



**Heiko Klinge, Redakteur**  
heiko@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Crazy Heart«. Große Gefühle.  
**Zuletzt gedacht** Wie schlecht die meisten Dialoge in Computerspielen sind, wird einem erst bewusst, wenn man Telltales The Walking Dead gespielt hat.  
**Zuletzt gelesen** Die Gerüchteküche auf transfermarkt.de. Bei Felix Magaths Einkaufstouren ist es gar nicht so einfach, auf dem Laufenden zu bleiben.  
**Meine Meinung zu:**  
**The Secret World** Endlich mal interessante Quests und spannende Geschichten!  
 ★★★★★  
**Endless Space** Mir eine Spur zu komplex.  
 ★★★★★  
**Ghost Recon: Future Soldier** Call of Recon.  
 ★★



**Fabian Siegismund, Redakteur**

fabian@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Texas Killing Fields« (DVD). Klingt dramatisch, ist aber langweilig.

**Zuletzt gedacht** Ich muss weniger zocken und dafür mehr pennen. Dringend.

**Zuletzt gelesen** »The Night Eternal«, Del Toro / Hogan. Hihi, der Held besorgt sich ein Nachtsichtgerät aus der Collector's Edition von Modern Warfare 2.

**Meine Meinung zu:**

**The Secret World** Schusswaffen in einem MMO finde ich immer irgendwie komisch.

★★★★

**Endless Space** Nicht gespielt.

–

**Ghost Recon: Future Soldier** Diese merkwürdigen Hologramme überall stören mich.

★★

**Tom Loske, Trainee**

redaktion@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Taken« (Blu-ray). Warum lautet der deutsche Titel »96 hours«?

**Zuletzt gedacht** Der Rückstau an guten Spielen wird einfach nicht weniger.

**Zuletzt gehört** »Pennywise All or Nothing.« Zori Teglas und Pennywise: Grandios!

**Meine Meinung zu:**

**The Secret World** Mir gefällt die Stephen-King-Ctuhullu-Illuminaten-Sonstwas-Story.

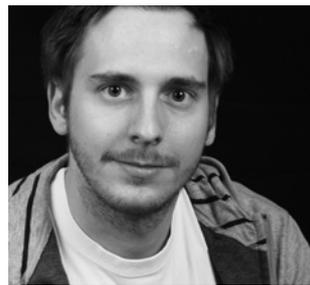
★★★★

**Endless Space** Nicht gespielt.

–

**Ghost Recon: Future Soldier** Solide. Es gibt aber besseren Action-Stoff aus dem Tom Clancy-Dunstabereich.

★★★★



**Kristin Knillmann, Redakteurin**

kristin@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** Indie Game: The Movie, sehenswerter Streifen!

**Zuletzt gedacht** Warum plagt mich der Heuschnopfen, obwohl es diesen Sommer dauernd regnet? Unfair!

**Zuletzt gehört** The Plot Against Common Sense. Rotzig, laut und verdammt clever!

**Meine Meinung zu:**

**The Secret World** Endlich mal ein MMO, dessen Setting und Humor mich anspricht.

★★★★

**Endless Space** Strategie muss für mich nicht sein, Weltraum schon eher.

★★

**Ghost Recon: Future Soldier** Die Gadgets hätte ich gern im echten Leben.

★★★

**GastStars** ★



**Patrick C. Lück**

Kaum jemand weiß, dass das »C« in Patricks Namen für »Cosmos« steht. Was vermutlich daran liegt, dass das gelogen ist. Unser Experte für Weltraum-Strategie bleibt er trotzdem.



**Martin Deppe**

Da spielt einer seit zehn Jahren Civilization 2?! Das ist ein Fall für Martin Deppe! Der hat den Dauerdaddler für eine Reportage interviewt. Mit Langsamkeit kennt er sich als Westfale schließlich bestens aus.



**Jochen Gebauer**

Jochen lebt ohnehin in einer Welt voller Monster, Magie und schöner Frauen. Damit war er prädestiniert für den Test von The Secret World. Das hat ihm so gut gefallen, dass Jochen fortan in drei Parallelwelten zuhause ist.



**Dennis Kogel**

Dennis kennt sich mit Crowdfunding aus: Jeden Tag sammelt er am Bahnhof Spenden für seine abendliche Dose Ravioli. Weil das nicht immer so gut klappt, hat er einen Artikel über Fan-Finanzierung geschrieben. Zum Dank gibt's von uns zwei Dosen Erbsensuppe.



**Sebastian Klix**

Wir werden ihn einfach nicht los! Sebastian erhebt sich diesen Monat erneut aus seinem Ex-Praktikanten-Grab, um die zweite Episode von The Walking Dead für uns zu testen. Wenigstens sind seine Umgangsformen kultivierter als die des gemeinen Zombies. Ein bisschen.



**Christian Schneider**

Wir nennen ihn liebevoll »Arma-Fritz«, weil er sich wie kein Zweiter mit der Serie auskennt. Entsprechend traurig war er, als er die Entwickler nach seiner Preview zu Arma 3 wieder verlassen musste. Arma Fritz!

# Team



**Hendrik Weins, Redakteur**

hendrik@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** Das Staffelfinale von »How I met your mother – Season 7«. Schee wars.

**Zuletzt gedacht** Gamescom rückt immer näher und ich freu mich drauf.

**Zuletzt gehört** Die zarten Schreie meines Neffen! Und da die religiöse Erziehung damit mir obliegt, kann der Kleine sich warm anziehen!

**Meine Meinung zu:**

**The Secret World** Cooler Anfang, aber WoW hat mich von MMOs geheilt.

★★★★

**Endless Space** Interessiert mich null.

–

**Ghost Recon: Future Soldier** Im Koop sehr spaßig, sonst nur mittelmäßig interessant.

★★★★★



**Florian Klein, Redakteur**

florian@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** Mich selbst in Tracht...lol!

**Zuletzt gedacht** An Banzai & Halleluja! – meine eigene Hochzeitseinladung.

**Zuletzt gehört** Schon wieder ein Zahn!!1« codiert als Schrei meines Sohnes.

**Meine Meinung zu:**

**The Secret World** Ich mag Spiele, die einen nicht dauernd an die Hand nehmen. Technisch und inhaltlich aber mit Mängeln.

★★★★

**Endless Space** Mich hat der Weltraum gleich gepackt, obwohl ich das Genre seit Jahren nicht mehr beachtet habe.

★★★★★

**Ghost Recon: Future Soldier** Mir zu leicht, zu unrealistisch, einfach zu wenig Hardcore.

★★

**Malte Witt, Trainee**

redaktion@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Who am I?« Nicht Jackie Chans bester Film.

**Zuletzt gedacht** Schon wieder so spät? Wenn ich nicht aufpasse, macht mich DayZ selbst zum Zombie.

**Zuletzt gehört** Brian Burrows – Canon in D (Remix). Top.

**Meine Meinung zu:**

**The Secret World** Cooles Szenario, aber ich warte lieber auf Guild Wars 2.

★★★★

**Endless Space** Nicht gespielt.

–

**Ghost Recon: Future Soldier** Nicht die Ghosts, die ich von früher kenne. Macht aber trotzdem Spaß.

★★★★

