

# Spiele & Szene

# News

## Gebrauchte Software

### Weiterverkauf ist legal

Gebrauchte Software darf weiterverkauft werden. Dies hat der Europäische Gerichtshof (EuGH) in Luxemburg im Urteil des Verfahrens zwischen dem deutschen Händler UsedSoft und dem amerikanischen Software-Produzenten Oracle entschieden. Es sei für den Weiterverkauf nicht von Belang, ob Software auf einem Datenträger oder komplett digital als Download erworben werde. Oracle hatte argumentiert, dass der Käufer bei Downloads lediglich die Lizenz zur Nutzung einer Kopie der Software erwerbe und nicht deren Eigentümer sei. Dem widersprach der EuGH in seinem Urteil. Aber: Mit dem Verkauf erlösche das Nutzungsrecht des Verkäufers an der Kopie. Es

ist also auch in Zukunft nicht legal, die Lizenz zu verkaufen und das Programm selbst weiterhin zu nutzen.

In zwei Punkten schränkt das Urteil des EuGH den freien Lizenzhandel aber ein. So ist zum einen die Aufteilung von Lizenzpaketen nicht rechtens. Sind etwa beim Kauf einer Software zehn Lizenzen im Kaufpreis inbegriffen, der Kunde benötigt aber nur acht davon, darf er die übrigen zwei nicht weiterverkaufen. Zum anderen liegt das Vervielfältigungsrecht für Software weiterhin ausschließlich beim Urheber. Software-Käufern ist es also nicht gestattet, Programme eigenständig zu duplizieren und weiterzuverkaufen.

Dem Urteil wird in Fachkreisen eine hohe Signalwirkung zugesprochen. Wie die Konsequenzen für den Spielmarkt sind, bleibt indes abzuwarten. Zwar ist es für Spielehersteller theoretisch ab sofort weniger sinnvoll, auf digitale Downloads zu setzen, um den Gebrauchtmärkte einzudämmen. Praktisch haben die Hersteller aber wegen der in Deutschland durch ein BGH-Urteil gedeckten Kontenbindung (Origin, Steam etc.) und geschlossenen Systeme (Xbox Live, PlayStation Network etc.) weiterhin volle Kontrolle darüber, wie oft ihre Produkte vervielfältigt und verkauft werden. Hier wird sich erst in den kommenden Monaten herausstellen, welches dieser beiden richtungsweisenden Urteile die Oberhand gewinnt. Eine erste Reaktion aus der Branche kam Mitte Juli von Valve: Der Entwickler verkündete, dass man erst mal keine Möglichkeit anbieten wolle, gebrauchte Spiele auf Steam weiterzuverkaufen. **DF**



### News-Ticker

+++ **Ultima Forever:** Bioware Mythic arbeitet für EA an einem plattformübergreifenden Free2Play-Rollenspiel im Ultima-Universum. Termin: irgendwann 2013. +++ **Need for Speed:** Electronic Arts' Raser-Reihe wird verfilmt und soll 2014 in die Kinos kommen. Auf dem Regiestuhl nimmt Scott Waugh (Act of Valor) Platz. +++ **New Britannia:** Der Ultima-Erfinder Richard Garriott arbeitet an einem Social-Online-Rollenspiel, das 2013 für PC, mobile Plattformen und soziale Netzwerke erscheinen soll. +++ **LucasArts:** Einer offiziellen Stellenausschreibung zufolge arbeitet der Entwickler neben Star Wars: 1313 auch an einem Ego-Shooter im Star-Wars-Universum. Kommt Battlefront 3 vielleicht doch noch? +++ **Assassin's Creed:** Der deutsch-irische Hollywood-Schauspieler Michael Fassbender (Prometheus) übernimmt die Hauptrolle in der Verfilmung des Action-Adventures. +++

### Leser-Charts Juli

Platz	Vormonat	Spiel
1	(1)	Battlefield 3
2	(2)	Diablo 3
3	(3)	The Elder Scrolls: Skyrim
4	(8)	Mass Effect 3
5	<b>NEU</b>	Max Payne 3
6	(20)	Fifa 12
7	(5)	League of Legends
8	(19)	The Witcher 2: Assassins of Kings
9	(4)	Anno 2070
10	<b>WIEDER DA</b>	Star Wars: The Old Republic
11	(11)	World of Warcraft: Cataclysm
12	(17)	Dragon Age: Origins
13	(13)	Assassin's Creed: Revelations
14	(9)	Batman: Arkham City
15	<b>WIEDER DA</b>	Diablo 2: Lord of Destruction
16	(7)	Risen 2: Dark Waters
17	(11)	Call of Duty: Modern Warfare 3
18	(6)	Starcraft 2: Wings of Liberty
19	<b>WIEDER DA</b>	Mass Effect 2
20	<b>WIEDER DA</b>	Civilization 5

# Borderlands 2

Entwickler: Gearbox Publisher: Take 2 Termin: 21. September 2012 Quicklink: 7543

Schon der Vorgänger war nicht für seine grandiose Geschichte bekannt, und auch das, was wir bisher von **Borderlands 2** sehen konnten, zeugte eher von viel Ballerei und Sammeln als von einer gut durchdachten Handlung. Bei unserem letzten Anspielbesuch ließ sich Gearbox allerdings etwas mehr in die Karten blicken. In einer Mission, in der wir den Schlüssel zur Aktivierung einer mächtigen Waffe finden müssen, kommt es zum Wiedersehen mit Mordecai, dem Scharfschützen des ersten Teils. Dieser versorgt uns mit Infos und



Cooler Action. Aber auch eine coole Geschichte?

schickt uns zu Tiny Tina. Das irre Mädel ist nicht nur die tödlichste 13jährige der Welt, sondern bittet auch um Hilfe bei der Verteidigung ihrer Basis vor Banditen – cool. Natürlich wird **Borderlands 2** dadurch längst nicht zum Story-Schergewicht, die Einbindung alter Bekannter sowie die Einführung neuer, skurriler Charaktere scheint allerdings besser zu gelingen als noch im Vorgänger. So macht das Shoot'n'Loot-Gameplay gleich noch mehr Spaß. FH

## Die meistgespielten Titel

Das kalifornische Forschungsinstitut DFC Intelligence hat errechnet, in welche Spiele amerikanische und europäische Fans in den letzten zwölf Monaten die meiste Zeit investiert haben. Überraschung: Mit knapp 1,3 Milliarden Stunden liegt das Online-Strategiespiel **League of Legends** weit vorn und hat sogar **World of Warcraft**, **Minecraft** und **Diablo 3** auf die hinteren Ränge verwiesen. Hier die Top 10 der meistgespielten Titel des vergangenen Jahres. DM

League of Legends	1.292.502.456 Spielstunden
World of Warcraft	622.378.909 Spielstunden
Minecraft	371.635.651 Spielstunden
Heroes of Newerth	184.520.156 Spielstunden
Diablo 3	172.907.605 Spielstunden
Battlefield 3	171.852.550 Spielstunden
Maple Story	165.503.651 Spielstunden
Starcraft 2	163.980.293 Spielstunden
World of Tanks	145.702.931 Spielstunden
Call of Duty: Modern Warfare 3	126.754.082 Spielstunden



Der größte Zeitfresser: League of Legends.

## Medal of Honor: Warfighter

Entwickler: Danger Close Publisher: Electronic Arts Termin: 25. Oktober 2012 Quicklink: 7829

Ambitionierter Plan: Im Militär-Shooter **Medal of Honor: Warfighter** will Danger Close eine persönliche Geschichte erzählen. Preacher, einer der Protagonisten des Vorgängers, kehrt nach erfolgreichem Einsatz zu seiner Familie zurück, findet seine Ehe aber in Scherben vor. Als wäre das nicht schon schlimm genug, bedrohen Terroristen die Weltbevölkerung. Zusammen mit anderen Mitgliedern der Tier-1-Einheit zieht Preacher also wieder in die Schlacht für Familie und Vaterland – eine ordentliche Dosis Patriotismus inklusive. Im Multiplayer-Teil treten wir hingegen als Mitglieder einer von zwölf Spezialeinheiten wie dem deutschen KSK oder den amerikanischen Navy Seals gegen andere Spieler an. Und das in einem von Danger Close ausgetragenen internationalen Wettstreit – eine spannende Idee. Grafisch präsentiert sich **Warfighter** dank der aus **Battlefield 3** bekannten Frostbite-Engine 2 bereits von seiner besten Seite. Ob der Ego-Shooter auch spielerisch überzeugt, erfahren wir Ende Oktober. FH



Preacher ballert sich auch durch Somalia.

# SUPERGÜNSTIG MOBIL SURFEN



## 6 MONATE

# 0€\*

sonst ab 9,99 €/Monat\*

### 1&1 NOTEBOOK-FLAT:

- ✓ Internet-Flatrate per HSDPA/UMTS
- ✓ Mit bis zu 14.400 kBit/s
- ✓ Beste D-Netz-Qualität



www.1und1.de  
02602/9696

\*1&1 Notebook-Flat ab dem 4. Monat 6 Monate für 0€, sonst 9,99 €/Monat. Ab einem Datenvolumen von 1 GB steht eine Bandbreite von max. 64 kBit/s zur Verfügung. 29,90 € Bereitstellungsgebühr. 24 Monate Mindestvertragslaufzeit.

## Steam muss Weiterverkauf zulassen

Daniel Visarius  
Mitglied der  
Chefredaktion  
daniel@gamestar.de



Mit dem Urteil zum Software-Wiederverkauf (§ 8) verwirft das EuGH die alte Argumentation der Software-Branche, Spiele oder Programme seien juristisch etwas anderes als beispielsweise Autos. Das EuGH bezieht sich auf per DVD und Download vertriebene Software ohne Aktivierungen oder Kontenbindungen. Auf Software, die sich eh weiter verkaufen lässt. Daneben steht das ältere »Half-Life-2«-Urteil des Bundesgerichtshofes, das Kontenbindung und Unmöglichkeit eines Wiederverkaufs als rechtmäßig beurteilt. Wie passt das zum neuen Urteil?

Ziemlich gut: Wenn Wiederverkauf und Aktivierungen legal sind, muss auch der Wiederverkauf von kontengebundener Software erlaubt sein. Ich denke an Steam, den App Store & Co. Grundlage ist hier ein Hinweis im EuGH-Urteil, in dem das Gericht ausführt, dass der Software-Entwickler mit dem ersten Verkauf sein Geld verdient. Solange nach dem Weiterverkauf sichergestellt ist, dass nur der Zweitkäufer die Software benutzen kann, entstehe dem Hersteller kein finanzieller Schaden. Technisch jedenfalls wäre das ein Kinderspiel. Natürlich werden weder Valve noch Apple dieser Interpretation freiwillig folgen, neue Klagen müssen die Anbieter erst dazu zwingen.

Das Urteil weist den Herstellern auch den Weg, wie sie Wiederverkäufe legal unterbinden können: den Trend zur Cloud verschärfen und damit den Wandel vom beim Kunden lokal vorhandenen Programm hin zur Dienstleistung, zum Software-Mietmodell. Nicht in unserem Sinne, aber kaum zu verhindern.

## Jack Keane 2

Entwickler: Deck 13 Publisher: Astragon Termin: 27. September 2012 Quicklink: 8028

Keine Angst: Auch wenn **Jack Keane und das Auge des Schicksals** ohne eine »2« im Titel auskommt, handelt es sich doch um einen waschechten Nachfolger des 2007 erschienenen Adventure-Hits **Jack Keane**. Fünf Jahre nach den Geschehnissen des Vorgängers sitzt Jack in einem Gefängnis in Shanghai. Was ist passiert? Darüber schweigt sich der deutsche Entwickler Deck 13 (**Ankh, Venetica**) momentan noch aus. Sicher ist jedoch, dass der Möchtegern-Held auf alte und neue Bekannte treffen wird, die ihn durch das Abenteuer begleiten. Auf seinen Reisen verschlägt es Jack diesmal unter anderem nach Afrika sowie an den Kilimandscharo. Auch wenn der unverwechselbare Comic-Stil des ersten Teils seinerzeit für breites Grinsen sorgte, leidet die Ogre-Engine mittlerweile deutlich an Altersschwäche. Das findet auch Deck 13 und kündigt für die Fortsetzung einen zeitgemäßen Grafikmotor an. Dieser soll auch dazu dienen, den neuen Action-Passagen die nötige Dynamik zu verleihen. Wir freuen uns drauf! **FH**



Dieser **Voodoo-Typ** ist einer der neuen Charaktere.

## GTA 5

Entwickler: Rockstar North Publisher: Rockstar Termin: 1. Quartal 2013 Quicklink: 7644

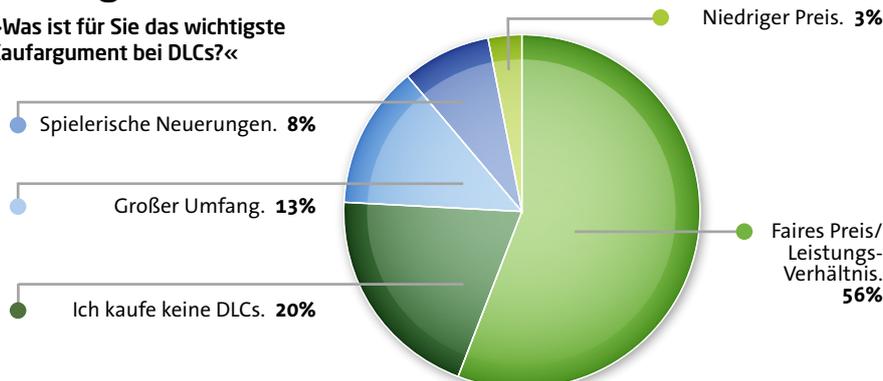
Es gibt Spiele, von denen man einfach weiß, dass sie gut werden. **GTA 5** etwa. Wie bei solchen Wunschtiteln häufig der Fall kollidiert die immense Vorfreude aber auch bei Rockstars fünftem Action-Abenteuer mit der zu langen Wartezeit bis zur Veröffentlichung. Vor allem, weil sich die Entwickler seit dem ersten Trailer im November letzten Jahres konsequent in Schweigen hüllen. Nun zeigten die Macher Erbarmen und veröffentlichten die ersten Screenshots zu **GTA 5**. Zudem kursiert derzeit ein geleaktes Video, das die eindrucksvolle Lichtberechnung des Spiels zeigt. Die Echtheit des Clips wurde von Rockstar aber weder bestätigt noch dementiert. Vielmehr sollten die Fans selbst entscheiden, was echt sei und was nicht. Wir bestaunen indes die neuen Screenshots und üben uns in Geduld. **FH**



**GTA 5** erscheint eventuell bereits im Frühling 2013. Zumindest für die Konsolen.

## Umfrage

»Was ist für Sie das wichtigste Kaufargument bei DLCs?«



Ergebnis: Kaum ein Spiel kommt heutzutage noch ohne DLCs aus. Wenn unsere Leser zu Download-Erweiterungen greifen (und das sind immerhin 80 Prozent), dann steht das Preis/Leistungs-Verhältnis an oberster Stelle. Es ist also prinzipiell egal, was ein DLC kostet. Hauptsache, er liefert genug Gegenwert. Dawnguard etwa, das Skyrim um rund 15 Stunden Spiel erweitert, könnte also durchaus gefragt sein, auch wenn es happige 20 Euro kostet. Dünne, aber teure Kartenpakete für Max Payne 3, Mass Effect 3 und Co. werden hingegen gerne ignoriert. Ein niedriger Preis allein reicht allerdings auch nicht aus. Nur drei Prozent unserer Leser kaufen DLCs, nur weil diese kaum etwas kosten.

# World of Tanks

Entwickler: Wargaming.net Publisher: Wargaming.net Termin: bereits erschienen Quicklink: 7404

Ein Eintrag im Guinness-Buch der Rekorde für die meisten zur gleichen Zeit auf einem Server anwesenden Benutzer, insgesamt 24 Millionen angemeldete Spieler und 350 Millionen geschlagene Schlachten in einem Jahr –

**World of Tanks** feuert aus allen Rohren. Die Faszination des 2011 erschienenen Free2Play-Titels rührt wohl daher, dass er ein wenig an **Counter-Strike** auf Ketten erinnert. Zwei Teams mit je 15 Spielern treten auf riesigen Schlachtfeldern gegeneinander an. Fünf Panzerklassen stehen dabei zur Auswahl: Während leichte Panzer die Umgebung erkunden und Gegner markieren, eignen sich mittlere Panzer zum Durchbrechen der feindlichen Linien und für Flankenangriffe. Schwere Panzer hingegen halten sich vor allem an der Front auf, wo sie dem Feind im direkten Duell gegenüberreten. Und während sich die Jagdpanzer als Scharfschützen auf Ketten verstehen, gibt die leicht verwundbare Artillerie aus sicherer Entfernung indirekte Feuerunterstützung. Ziel ist es, entweder die feindliche Basis einzunehmen oder das gegnerische Team komplett auszuschalten. Nach dem Kampf hagelt es Erfahrungspunkte und Silbermünzen. Erstere werden beispielsweise benötigt, um Waffen zu erforschen oder neue Panzer freizuschalten. Das Spielgeld hingegen wird für den Einkauf von Panzern und neuen Einzelteilen wie einem Feuerlöscher ausgegeben – die totale Suchtschleife. Noch eine Runde, um endlich genug Geld für ein neues Geschütz zusammen zu haben, und gleich danach wird für das neue Funkgerät gespart. Die Mischung aus spannenden Schlachten und der Hatz nach besserer Ausrüstung motiviert lange.

Weit wichtiger ist jedoch, dass sich der Entwickler Wargaming.net seit dem Erscheinen des Spiels liebevoll um sein Werk kümmert und die Fangemeinde regelmäßig mit Updates bei der Stange hält. Wo anfangs noch Balance-Probleme nervten, wurden diese konsequent ausge-merzt. Auch die Anzahl der Schlachtfelder und Panzer wurde nach und nach erhöht. Mittlerweile stehen weit über 150 Stahlkolosse zur Verfügung. Auch an weitere Spielmodi wurde gedacht. Neben »Angriff«, bei dem ein Team die eigene Basis verteidigt, während das andere versucht, diese einzunehmen, gibt es nun auch das so genannte »Begegnungsgefecht«. Hier kämpfen beide Parteien um eine neutrale Basis. Lobenswert ist auch, dass der Titel zwar einen Echtgeld-Shop besitzt, dessen Gebrauch für den Sieg aber nicht zwingend notwendig ist. Wer allerdings einen eigenen Clan gründen möchte, der kommt nicht um die kostenpflichtige Premium-Mitgliedschaft herum. Nur diese erlaubt unter anderem die Gründung eines Panzerverbandes, der über zwei Spieler hinausgeht. Sie sehen: In **World of Tanks** gibt's viel zu tun. Wer's noch nicht ausprobiert hat, dem bieten wir jetzt die perfekte Gelegenheit: Auf unserer Heft-XL-DVD finden Sie den aktuellen Client. Auf der Innenseite der XL-DVD-Hülle ist der Code für ein exklusives Starterpaket, bestehend aus 500 Goldmünzen sowie einer dreitägigen Premium-Mitgliedschaft. FH

In der Eroberungsphase kommt es häufiger zu hitzigen Nahkämpfen.



Wer braucht schon einen Sportwagen in seiner Garage, wenn er einen Panzer haben kann?

# Carrier Command

Entwickler: Bohemia Interactive Publisher: Mastertronic Termin: 27. September 2012 Quicklink: 8029

Bei unserem Besuch der **Arma 3**-Macher in Prag haben wir auch gleich das zweite Spiel gesehen, an dem Bohemia Interactive derzeit werkelt: den Strategie-Action-Mix **Carrier Command: Gaea Mission**. In der stimmigen Neuauflage des 80-Jahre-Klassikers steuern wir einen futuristischen Flugzeugträger und sollen bis zu 33 Inseln erobern. Vom Träger aus geben wir vier fliegenden Mantis-Gleitern und vier Walross-Panzern Befehle. Cool: Auf Knopfdruck können wir auch direkt ins Cockpit springen und selbst die Kontrolle übernehmen. In der Story-Kampagne wird der normale Spielablauf zudem mit Ego-Shooter-Missionen aufgelockert. Die bringen zwar die Story gut voran, wirken bislang aber wie der spielerische Schwachpunkt eines ansonsten sehr vielversprechenden Nischentitels. CHS



Spannend: **Carrier Command** mischt Shooter mit Strategie.

## Verkaufs-Charts Juli



Platz	Vormonat	Spiel
1	(1)	Diablo 3
2	(2)	Max Payne 3
3	NEU	Battlefield 3 (Premium Edition)
4	(3)	Die Sims 3
5	(4)	The Elder Scrolls 5: Skyrim
6	(8)	Battlefield 3 (Limited Edition)
7	(7)	Call of Duty: Modern Warfare 3
8	(5)	Risen 2: Dark Waters
9	(9)	Anno 2070 (Limited Edition)
10	NEU	Civilization: Gods & Kings
11	(13)	Fifa 12
12	(11)	Mass Effect 3
13	(10)	Tera
14	(12)	Starcraft 2: Wings of Liberty
15	(16)	Die Sims 3: Einfach tierisch
16	(14)	Fussball Manager 12
17	NEU	Ghost Recon: Future Soldier
18	(17)	Die Sims 3: Showtime
19	(15)	Die Sims 3: Kate Perry Süße Welt
20	(18)	Port Royale 3

Stand: 12. Juli 2012, nach den Verkaufszahlen von Saturn.