Termin-Update

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
UPDATE	**Aliens: Colonial Marines**	Ego-Shooter	Gearbox	06/12	–	12. Februar 2013
UPDATE	**Arma 3**	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive	–	–	1. Quartal 2013
UPDATE	**Assassin's Creed 3**	Action-Adventure	Ubisoft Montreal	06/12, 08/12	–	30. Oktober 2012
	Auto Club Revolution	Rennspiel	Eutechnyx Limited	–	–	2012
	Bioshock Infinite	Ego-Shooter	Irrational Games	12/10, 08/11	Ausgezeichnet	26. Februar 2013
NEU	**Battlefield 3: Armored Kill**	Multiplayer-Shooter	Digital Illusions	08/12	Ausgezeichnet	September 2012
	Borderlands 2	Action-Rollenspiel	Gearbox	10/11, 05/12, 06/12	Sehr gut	21. September 2012
	Brickforce	Multiplayer-Shooter	Exe Games	05/12	Befriedigend	2. Quartal 2012
	Call of Duty: Black Ops 2	Ego-Shooter	Treyarch	07/12	–	13. November 2012
	Chaos auf Deponia	Point & Click	Daedalic	05/12	–	14. September 2012
	Command & Conquer: Generäle 2	Echtzeit-Strategie	Bioware Victory	02/12	–	2013
UPDATE	**Counter-Strike: Global Offensive**	Taktik-Shooter	Hidden Path	11/11, 02/12	–	21. August 2012
UPDATE	**Crysis 3**	Ego-Shooter	Crytek	07/12	–	Februar 2013
UPDATE	**Darksiders 2**	Action-Adventure	Vigil Games	09/11, 04/12, 06/12	Sehr gut	21. August 2012
UPDATE	**Das Schwarze Auge: Demonicon**	Rollenspiel	Noumena Studios	02/12	–	2. Quartal 2013
	Dishonored	Actionspiel	Arkane Studios	10/11, 06/12	–	12. Oktober 2012
	Dota 2	Strategiespiel	Valve	12/11, 01/12, 06/12	Sehr gut	2012
	Dragon Age 3	Rollenspiel	BioWare	–	–	2013
	End of Nations	Online-Strategiespiel	Trion Worlds	09/11	Sehr gut	2012
UPDATE	**Far Cry 3**	Ego-Shooter	Ubisoft Montreal	08/11, 04/12, 06/12, 08/12	Sehr gut	6. September 2012
UPDATE	**Firefall**	Online-Shooter	Red 5 Studios	–	–	3. Quartal 2012
UPDATE	**Guild Wars 2**	Online-Rollenspiel	Arenanet	10/10, 05/11, 09/11, 04/12, 05/12	Ausgezeichnet	28. September 2012
UPDATE	**Geheimakte 3**	Point & Click	Animation Arts	11/11	–	31. August 2012
UPDATE	**Hitman: Absolution**	Action-Adventure	IO Interactive	08/11, 03/12	–	20. November 2012
	Homefront 2	Ego-Shooter	Crytec Nottingham	–	–	2013
	Jagged Alliance Online	Rundenstrategie	Cliffhanger	03/12	Gut	2. Quartal 2012
UPDATE	**Legends of Pegasus**	Strategie	Novacore Studios	–	–	26. Juli 2012
	Medal of Honor : Warfighter	Ego-Shooter	Danger Close	05/12	–	25. Oktober 2012
	Metro: Last Light	Ego-Shooter	4A Games	09/11	–	1. Quartal 2013
UPDATE	**Prey 2**	Ego-Shooter	Human Head	–	–	2013
	Prototype 2	Action	Radical Entertainment	04/12	–	27. Juli 2012
	Rainbow Six: Patriots	Taktik-Shooter	Ubisoft Montreal	02/12	–	2013
UPDATE	**SimCity**	Aufbau-Strategie	Maxis	04/12, 08/12	–	Februar 2013
	Starcraft 2: Heart of the Swarm	Echtzeit-Strategie	Blizzard	08/11, 01/12	Sehr gut	2012
	The Elder Scrolls Online	Online-Rollenspiel	ZeniMax Online	7/12	–	2013
UPDATE	**The Secret World**	Online-Rollenspiel	Funcom	06/10	–	3. Juli 2012
UPDATE	**Tomb Raider**	Actionspiel	Crystal Dynamics	03/11, 07/11	–	5. März 2013
	Torchlight 2	Action-Rollenspiel	Runic Games	03/12	Sehr gut	3. Juli 2012
	Warco: The News Game	Action	Defiant Development	–	–	2012
NEU	**Watchdogs**	Action	Ubisoft Montreal	08/12	–	2013
	World of Warcraft: Mists of Pandaria	Online-Rollenspiel	Blizzard	01/12, 06/12	Gut	2012
	World of Warplanes	Action-Simulation	Wargaming.net	–	–	2012
	XCOM	Ego-Shooter	2K Marin	–	–	2013
UPDATE	**XCOM: Enemy Unknown**	Rundenstrategie	Firaxis	03/12	–	12. Oktober 2012

NEU In dieser Ausgabe erstmals vorgestellt.

UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat. Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«- Previews. Für »Angeschaut«- Artikel gibt es keine Wertung.

Preview

Assassin's Creed 3
Auf Wiedersehen Ezio Auditore, willkommen Connor Kenway! Bietet Assassin's Creed 3 genügend Neuerungen, um die Spielergemeinde erneut zu begeistern?

Das kommt im Juli

The Secret World	Funcom	03.07.2012
Torchlight 2	Daedalic	03.07.2012
Penny Arcade Adventures - Episode 3	–	10.07.2012
Inversion	Namco Bandai	13.07.2012
Merida	Disney Interactive	19.07.2012
Legends of Pegasus	Kalypso	26.07.2012
Prototype 2	Activision Blizzard	27.07.2012
Endless Space	Iceberg Interactive	Juli 2012
22 Experiments	–	Juli 2012

Darauf warten die GameStar-Leser

1	Guild Wars 2	–	1
2	Assassin's Creed 3	–	2
3	Grand Theft Auto 5	–	3
4	Crysis 3	↑	6
5	Dragon Age 3	↑	8
6	Command & Conquer: Generals 2	↑	9
7	Half-Life 3	↑	21
8	Bioshock Infinite	↑	12
9	Call of Duty: Black Ops 2	↑	16
10	Dishonored: Die Maske des Zorns	↑	18
11	XCOM: Enemy Unknown	↑	20
12	Darksiders 2	↓	5
13	Far Cry 3	↓	11
14	Battlefield 4	↓	4
15	Anno 2070: Die Tiefsee	↓	14
16	Half-Life 2: Episode 3	↑	19
17	The Elder Scrolls Online	↑	–
18	Aliens: Colonial Marines	↓	17
19	Borderlands 2	↓	10
20	Tomb Raider	↑	–
21	Dead Space 3	↑	22
22	Torchlight 2	↑	–
23	Hitman: Absolution	↓	15
24	Thief 4	↑	–
25	World of Warcraft: Mists of Pandaria	↑	–

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 07/12

Wie wir bewerten:
Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in drei Stufen: Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er-Wertung oder gar einen der seltenen 90er.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Erscheinungstag sogar noch mehr drin.