



GameStar-App GameStar als Ebook?

► Besteht in absehbarer Zeit für Abonnenten die Möglichkeit, die GameStar auch als »E-Publikation« oder zumindest als PDF für Ebook-Reader zu bekommen? Ich würde eine solche Version gerne parallel zum Heft beziehen, weil ich eigentlich nicht auf die DVDs für meine Sammlung verzichten möchte. Für mich ergibt es keinen Sinn, die Videos ausschließlich herunterzuladen, weil meine UMTS-Verbindung dafür einfach nicht genug Bandbreite hat, ganz abgesehen von der Volumenbeschränkung. Eine reine iPad-Fassung kommt für mich übrigens nicht in Frage, Apple liegt mir nicht.

Florian Chr. Auer

◀ Momentan planen wir nicht, eine spezielle GameStar-Ausgabe für Ebook-Reader zu produzieren. Die meisten dieser Geräte haben lediglich Schwarzweiß-Bildschirme, eine bilderlastige Zeitschrift wie GameStar könnte man nur mit großen Abstrichen darauf übertragen. Als Alternative gibt's die von Ihnen angesprochenen PDF-Dateien, die man in der Regel auch auf Ebook-Reader übertragen kann. Als GameStar-Premium-Abonnent steht Ihnen das komplette Heft-

Leserbriefe

archiv als PDF-Download zur Verfügung – in der Regel sogar einen Tag vor dem Briefkasten-Termin der »Papier-Abonnenten«.

Markus Schwerdtel

Vollversionen mit Kontenbindung Kein Hinweis im Heft!

► Ich habe mir die letzte GameStar wegen Silent Hunter 5 gekauft. Dann habe ich feststellen müssen, dass ich das Spiel online aktivieren und mich auch noch bei Ubisoft registrieren lassen soll! In Ihrem Heft war kein Hinweis dazu zu finden! Normalerweise sind doch alle Kopierschutzmaßnahmen bei Spielen auf Heft-DVDs entfernt? Nicht so bei Silent Hunter 5. Daher wäre ein Hinweis zwingend notwendig gewesen! Ich bin total sauer!

Fabian Wentsch

Völlig sinnbefreit

► Ich gehöre zu einer vermutlich verschwindend geringen Minderheit, die grundsätzlich keine Spiele mit Kontenbindung akzeptiert und entsprechend einen weiten Bogen um Spiele mit Anbindung an Steam, Origin oder sonstwas macht. Ich habe Bedenken, was den Datenschutz angeht, möchte mich nicht bevormunden lassen und will das Spiel auch dann noch spielen, wenn der Hersteller längst pleite und seine Server offline sind. Mittlerweile gibt's Kontenbindung ja sogar schon bei Budgetspielen oder Heft-Vollversionen wie bei Silent Hunter 5 in eurer letzten Ausgabe. Bei allem Verständnis für die Publisher und deren Angst vor Raubkopien, aber was soll das bitte bei Budgetspielen? Ist der Kopierschutz von Silent Hunter 5 nicht ohnehin schon lange geknackt? Ich finde eure Aufklärungsarbeit über Kopierschutzsysteme, Kontenbindungen und dergleichen sehr gut, wie zuletzt die Berichterstattung zu Origin, und es ist nicht eure Aufgabe, diese Systeme wieder abzuschaffen – das liegt nur in der Macht der Kunden. Aber ich hoffe, dass so etwas bei euren Vollversionen

nicht üblich wird, denn sonst sinkt für mich der Nutzen, den ich an meinem Abo habe.

Benjamin Stiefelmaier

◀ Mit der Online-Bindung wollen die Publisher nicht nur illegale Kopien verhindern, sondern auch Kunden an sich binden und den Weiterverkauf von Spielen verhindern. Der Gebrauchthandel ist vielen Herstellern ein Dorn im Auge, weil sie daran nicht mitverdienen – was eben auch für Budgetspiele gilt. Den Uplay-Zwang konnten wir deshalb auch bei Silent Hunter 5 nicht entfernen. Allerdings entschuldigen wir uns vielmals dafür, dass wir weder auf der Titelseite noch im Heft selbst darauf hingewiesen haben, dass man zum Spielen eine Internet-Verbindung benötigt. Das soll nicht wieder vorkommen.

Michael Graf

Konsolenspiele Spiel XY auch für PS3?

► Wie wär's denn, wenn ihr bei den Tests und Previews angebt, für welche anderen Plattformen das Spiel erscheint? Vielleicht gleich unter dem Titel, der Wertungskasten ist ja schon voll genug. Ich bin seit Gott weiß wie langer Zeit Abonnent, hab aber irgendwann kein Geld mehr zum Aufrüsten meines PCs gehabt und mir eine Playstation 3 angeschafft. Ich lese aber weiterhin lieber GameStar als GamePro (das ist reine Gewohnheit und beruht nicht auf Sympathien für eine gewisse Frau Schmitz), und viele Tests und Previews treffen so ja auch auf die Konsolenspieler zu. Es würde mir das Leben also deutlich erleichtern, wenn ich gleich sehen könnte, ob das Spiel auch für meine Konsole erscheint.

Dennis Hogrefe

◀ Wir sind ja eigentlich ein reines PC-Spielmagazin, aber natürlich wissen wir auch, für welche anderen Plattformen ein Titel erscheint und wie sich die Fassungen unterscheiden. Immerhin setzen uns die Publisher bei Preview-Events regelmäßig sogar Konsolenversionen vor. Ich stelle das also zur Diskussion: Wie denken andere Leser darüber? Sollen wir auch auf alternative Plattformen hinweisen? Oder gar über reine Konsolentitel berichten? Schreiben Sie uns an brief@gamestar.de!

Fabian Siegmund

Heftsammlung Tschüss, GameStars, hallo GameStar!

► Seitdem ich als 13jähriger mit der Ausgabe 07/1999 die erste GameStar erworben habe, bin ich ein begeisterter Fan eurer Spiele-Berichterstattung. Zunächst ein eher sporadischer Leser, habe ich seit 2001 (seit 2003 als Abonnent) keine einzige Ausgabe mehr verpasst, Raumschiff GameStar, der Industrievertreter und viele Redakteure, die mit der Zeit kamen und zum Teil auch wieder gingen, haben mich neben eurer groß-



Silent Hunter 5: »Was soll die Kontenbindung bei Budget-Spielen?«



artigen Art und Weise, kompetent und niveauvoll humorig über PC-Spiele zu berichten, über die Jahre begeistert. Hiermit möchte ich mich nicht bei euch verabschieden! Aber nach dem im Jahr 2011

Kind, Kombi und

Kurzhaarfrisur in meinem Leben Einzug hielten, kommt nun das vierte große K: Kein Platz mehr für die GameStar-Sammlung! Also muss ich mich schweren Herzens von all den Heften trennen. Auf dem beigefügten Bild halte ich meine erste und eine aktuelle Ausgabe in Händen. Ich werde euch in den kommenden Jahren zwar nicht mehr als Sammler, aber als treuer Abonnent erhalten bleiben. Macht weiter so!

Stephan Richter

Herzlichen Glückwunsch, auch zu der Kurzhaarfrisur – seit ich Kinder habe, werden meine Haare immer länger, ich komme nicht mehr zum Friseur. Ich habe es mittlerweile auch aufgegeben, Hefte zu horten, aber hey: In PDF-Form nehmen die kaum Platz weg und man kann weiter sammeln!

Fabian Siegmund

GameStar hilft Auch für Battlefield-Ignoranten

Ich muss euch mal ein großes Lob für die tollen Battlefield-Tutorials aussprechen. Fabian macht das echt großartig. Bitte unbedingt mehr davon! Ich spiele Battlefield eigentlich gar nicht, aber die Videos sehe ich mir mit Hochgenuss an. Mit solchen Formaten setzt ihr euch von der Masse ab.

Andreas Eisenach

Battlefield 3 ist langsamer

Ich war mit euren Videos immer sehr zufrieden, weil sie auch das Tempo der Spiele offenbaren, und das ist für Multiplayer-

Shooter wie Call of Duty oder Battlefield ja sehr interessant. Deshalb war ich so überrascht, als ich die Videos zu Modern Warfare 3 und Battlefield 3 gesehen habe. Da scheint es fast so, als ob Battlefield 3 schneller wäre als Modern Warfare 3. Aber das ist nicht der Fall.

Julien Degen

Das kann man so pauschal nicht sagen. Natürlich ist die Bewegungsgeschwindigkeit in Shootern ein vergleichbarer Wert, aber letztlich ist ein Spiel immer so schnell wie seine Spieler. Ich bin bei Battlefield 3 dann wohl relativ fix unterwegs. Der Rush-Modus ist ohnehin temporeicher als das übliche Flaggenreisern, und da predige ich in den Tutorials ja immer: »Druck machen, Initiative behalten!« Wir haben die Spielszenen jedenfalls nicht schneller gedreht.

Fabian Siegmund

Spieledatenbank Wo sind die Multiplayer-Titel?

Mein Bruder und ich suchen gerade nach guten Multiplayer-Spielen und sehen den Wald vor lauter Bäumen nicht. Könnte GameStar nicht auf der Webseite oder im Heft eine gesonderte Übersicht für Mehrspieler-Titel geben, also eine Seite auf der aktuelle Multiplayertitel aufgelistet sind und am besten nach Genre sortiert? Damit wäre GameStar meines Wissens nach sogar die einzige Anlaufstelle für solch einen Überblick.

Max Epperlein

Auf GameStar.de finden Sie in unserer PC-Spieledatenbank sämtliche Titel, die wir jemals getestet haben und sogar die, die demnächst erst erscheinen. Die Liste können Sie nicht nur nach Genre (wie Multiplayer-Shooter), sondern auch nach Wertung, Erscheinungstermin oder schlicht Alphabet ordnen lassen. Im Heft lässt sich so eine Datenmenge nur schlecht abbilden, trotzdem listen wir jeden Monat in unseren Genre-Charts die besten 15 Actionspiele der letzten zwei Jahre auf. Die werden übrigens gerade von zwei Multiplayer-Titeln angeführt: Battlefield 3 und Modern Warfare 3.

Fabian Siegmund

So erreichen Sie uns

- Per Post: IDG Entertainment Media GmbH, GameStar-Leserbrief, Lyonel-Feininger-Str. 26, 80807 München
- Oder per E-Mail an: brief@gamestar.de Bitte achten Sie darauf, bei Briefen und E-Mails Ihren vollständigen Namen und Ihre Postadresse anzugeben.
- Bei Fragen zur GameStar-DVD schreiben Sie bitte an dvd@gamestar.de
- Beschädigte DVDs werden unter folgender Adresse umgetauscht: GameStar Leserservice, Tel.: 01805 / 72 72 52-275 (0,14 Euro/Min. Festnetz, max. 0,42 Euro/Min. aus Mobilnetzen), Fax: 01805 / 72 72 52-377, E-Mail: shop@gamestar.de. Dort können Sie auch formlos ältere GameStar-Ausgaben nachbestellen – einfach die Ausgaben-Nummer angeben und die Rechnung abwarten.

Fehler!

Sehr geehrte Damen und Herren, herzlich willkommen bei der Weltmeisterschaft im Rausreden der Herren! Als erster Kandidat betritt Malte Witt das frisch gebohrte, extra rutschige Parkett. Was wird der Newcomer uns heute zeigen? Juror Carlo Siebenhüner beginnt: »Herr Witt, im Test zum Spiel Shadow Fight sprechen Sie von einem Brügelspiel statt von einem Prügelspiel und nennen es sogar einmal Shadow Warrior. Was sagen Sie dazu?« Witt räuspert sich: »In dem Artikel habe ich mich an unsere fränkischen Leser gewandt, die bekanntlich nur zwischen hartem und weichem B unterscheiden. Und zu Shadow Warrior: Ich verstehe die Frage nicht.« Jury und Publikum nicken wohlwollend, da setzt Siebenhüner nach: »Im Test zu Payday: The Heist vergeben Sie außerdem 80 Punkte, doch die Wertungssonne ist zu 100 Prozent gefüllt. Wie kommt das?« Witt nonchalant: »Das war ein Layouter.« Ein zeitloser, wenn auch eher einfallsloser Klassiker zum Abschluss der Kür. Die Menge scheint zufrieden, doch rechte Begeisterung will nicht aufkommen.

Nun betritt ein alter Hase das Parkett: Michael Graf. Da können wir einiges erwarten! »Herr Graf,« donnert Alex Burger los, »der von Ihnen in der Preview zu Mass Effect 3 erwähnte Kasten befindet sich nicht auf Seite 14, sondern auf Seite 17.« Graf: »Das sagen Sie!« Ouh, ein böser Patzer gleich zu Beginn, was ist nur los mit dem sonst so wortgewandten Athleten? Da steht schon die nächste Frage von Michael Puschnig im Raum: »Auf Seite 34 schreiben Sie, der Gestank sei keine gute Idee. Was Sie aber meinen, ist doch vielmehr der klar auf dem Bild erkennbare Gestank!« Graf windet sich: »Das muss die Autokorrektur gewesen sein!« Nun wittert die Jury Grafs Unsicherheit, die Anfragen prasseln auf den Anwärter herab: »Wieso endet Ihre Kolumne auf Seite 10 mitten im Satz?!«, bricht es aus Samuel Kneubühler heraus, und »Warum steht auf der Vorletzten die gleiche Fußnote wie in der vorigen Ausgabe?!«, verlangt Nathanael Ullman zu erfahren. Unter der Last der Vorwürfe bricht Michael Graf zusammen. »Das Layout! Das war doch alles das Layout!« stammelt der ehemalige Titelverteidiger und sinkt zu Boden. Aufruhr im Zuschauerraum, »Buuh! Buuuh!«, selten hat man hier eine so schlechte Performance erlebt. Die Sicherheitskräfte schleifen den wimmernden Graf vom Platz.

Nun wird es Zeit für Team Layout, vertreten durch die Mannschafts-Chefin Sigrun Rüb. Der abgeschnittene Kommentar? »Infolge eines Copyright-Streits mit den Erben von Michael Ende musste der Schluss entfallen«, wieselt sich Rüb aus der Affäre. Die billig kopierte Fußnote? »Eine Hommage an Karl-Theodor zu Guttenberg anlässlich seines geplanten Comebacks!« Toll rausgeredet! Die Zuschauer sind von den Socken, die Jury springt begeistert auf, es regnet Traumnuten! Wir haben einen Weltmeister: Sigrun Rüb! Aalglatt, die Frau! Moment, das hier ist doch die Weltmeisterschaft der Herren, Rüb ist gar nicht zugelassen! Die Layouterin: »Das hat mir keiner gesagt.«



GameStar hilft: »Schau ich mir gerne an, obwohl ich gar nicht Battlefield 3 spiele.«