



**Michael Trier, Chefredakteur**

michael@gamestar.de

**Zuletzt gehört** »Tender Prey«.. Nick Cave & The Bad Seeds. Eigentlich wegen Alan Wake. Und dann doch wieder wegen dieser unglaublichen Mercy-Seat-Version.

**Zuletzt gelesen** Foto-Fachzeitschriften und Blogs. Neue Kamera muss her. Olympus PL3?

**Zuletzt gedacht** Die Berichterstattung in den öffentlich-rechtlichen Medien über ACTA zeigt mal wieder, wie wenig die meisten Redaktionen dort von der Materie verstehen.

**Meine Meinung zu:**

**The Darkness 2** Nicht mein Spiel, aber geile Art Direction.

☆☆☆

**Kingdoms of Amalur** Rundes Ding.

☆☆☆☆

**Alan Wake** Coole Geschichte, gefällt mir.

☆☆☆☆

**Daniel Visarius, Mitglied der Chefredaktion**

daniel@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** Meinen neuen AV-Receiver. Mein alter stammte noch aus dem letzten Jahrtausend und hatte nicht einmal einen Digitaleingang. Jetzt ist so gut wie keine analoge Verbindung mehr im Einsatz.

**Zuletzt gedacht** Wann ist der passende Blu-ray-Player endlich wieder lieferbar?

**Zuletzt gehört** Den großartigen Klang meiner neuen Anlage auch vom PC aus.

**Meine Meinung zu:**

**The Darkness 2** Ich gebe es zu: Das ist mir wirklich eine Spur zu unheimlich.

☆☆

**Kingdoms of Amalur** Skyrim in extra-light.

☆☆☆☆

**Alan Wake** Nicht gespielt.



**Michael Graf, Mitglied der Chefredaktion**

micha@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Breaking Bad«. Das kann nicht noch krasser werden ... oh, Moment, doch.

**Zuletzt gelesen** Immer noch »Wheel of Time: The Gathering Storm«.

**Zuletzt gedacht** Die ACTA-Demos beweisen, dass sich auch die junge Generation engagieren kann – von wegen Politikverdrossenheit!

**Meine Meinung zu:**

**The Darkness 2** Die Magientakel fand ich schon im ersten Teil blöd.

☆☆

**Kingdoms of Amalur** Überraschend gutes Schnitzel-Rollenspielchen.

☆☆☆☆

**Alan Wake** Nach dem 100. Geister-Holzfäller dann doch etwas zäh.

☆☆☆

# GameStar



**Fabian Siegismund, Redakteur**

fabian@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Tropa de Elite« (Blu-ray), zur Einstimmung auf Max Payne 3.

**Zuletzt gelesen** Andy McNab, »Bravo Two Zero«. Wahre Geschichte: SAS-Trupp im Irak eingeschneit(!), dann gefangen genommen und tagelang gefoltert. Kein schöner Job.

**Zuletzt gedacht** Wenn ich zu jeder Rush-Map von Battlefield 3 ein Tutorial gemacht habe, ist bestimmt schon der erste DLC da.

**Meine Meinung zu:**

**The Darkness 2** Hoffentlich verkauft's sich gut, will wissen, wie's weitergeht.

☆☆☆☆

**Kingdoms of Amalur** Darksiders mit mehr Tiefgang? Gekauft!

☆☆☆☆

**Alan Wake** Gameplay eher fad, Story super.

☆☆☆☆

## GameStar-Leser fragen Fabian Siegismund\*

**Mit welchem Spiel lässt sich das Vaterdasein am ehesten vergleichen? (Manuel Reiß)**

Mit einem beliebigen MMO: Man levelt das Kleine hoch und freut sich über jeden Fortschritt. Die kommen anfangs auch echt geballt. Mit der Zeit lernt man seinen Helden und dessen spezielle Fähigkeiten kennen und lieben, dann wird's richtig spannend. Aber es gehört halt auch echt viel stumpfes, ermüdendes Grinden dazu. Ganz zu schweigen von den Abgebühren und den horrenden Preisen für episches Equipment.

**Wolltest du eigentlich schon immer Spieletester werden? (Tim Ellemann)**

Ich wollte zumindest immer etwas mit Computerspielen machen. Zuerst als Jurist in irgendeiner Form, dann dachte ich mir aber, dass ich doch lieber einen ehrlichen Job will.

**Bist du auf Battlefield versteift oder spielst du auch Call of Duty? (Luca Joshua Kambach)**

Modern Warfare 1 und 2 habe ich viel gespielt, Teil 3 juckt mich nun aber gar nicht mehr. Battlefield 3 bietet mir einfach viel mehr Abwechslung.



**Heiko Klinge, Redakteur**

heiko@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** Einen zweieinhalb Stunden lang erzählenden Henry Rollins. Und jede Sekunde war großartig.

**Zuletzt hört** Nada Surf: »The Stars Are Indifferent To Astronomy«.

**Zuletzt gedacht** Vorbesteller-Boni, DLCs, Collector's Editions – kann ich nicht einfach nur ein vollständiges Spiel kaufen?

**Meine Meinung zu:**

**The Darkness 2** Von der Atmosphäre des Vorgängers ist nicht mehr viel übrig geblieben.

☆☆

**Kingdoms of Amalur** Vom Kampfsystem kann sich Skyrim 'ne Scheibe abschneiden!

☆☆☆☆

**Alan Wake** Erzählerisch meisterhaft, spielerisch nur Durchschnitt.

☆☆☆

**Petra Schmitz, Redakteurin**

petra@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Deadwood«. Ja, ich bin spät dran. Und kann Timothy Oliphant eigentlich auch normal gehen?

**Zuletzt gelesen** Chris Tvedt: »Tote Freunde«.

Der Mann hat einfach einen schönen Stil.

**Zuletzt gedacht** Ah! Endlich! Der Guild Wars 2-Key. Wie hindere ich jetzt nur das lästige Kollegenpack am Dauerzuschauen?

**Meine Meinung zu:**

**The Darkness 2** Nicht mein Spiel. Weder in deutschen noch in der englischen Version.



**Kingdoms of Amalur** Ich mag's. Es ist so schön bunt.



**Alan Wake** Die Story ist sowas von zum Niederknien! Auch auf dem PC noch.



**Daniel Matschijewsky, Redakteur**

danielm@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Saw 1-7« am Stück. Mir blutet das Hirn.

**Zuletzt gelesen** Stephen Kings »Das Mädchen«. Mal wieder.

**Zuletzt gedacht** Notch will »Psychonauts 2« finanzieren? Hab mich selten über so viel Engagement gefreut.

**Meine Meinung zu:**

**The Darkness 2** Actionspiel mit guter Story. Gibt es viel zu selten.



**Kingdoms of Amalur** Nicht mein Geschmack, da bin ich lieber ein Dovahkiin.



**Alan Wake** Großartig erzählt und sehr gruselig.



# Team



**Hendrik Weins, Redakteur**

hendrik@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Sons of Anarchy«. Fiese Biker-Serie mit sensationell gutem Plot.

**Zuletzt gelesen** »Amazon, the company that ate the world«. Ein fantastischer, aber ellenlanger Artikel rund um Amazon.

**Zuletzt gedacht** Schnee ist nur unterm Snowboard toll! Und im Park!

**Meine Meinung zu:**

**The Darkness 2** Jackie is back! Der erste Teil war teilweise sensationell, der zweite ist »nur« gut.



**Kingdoms of Amalur** Gut, wenn auch mit fiesem Schnitzern bei der Steuerung.



**Alan Wake** 2010 hätte es mich gereizt, jetzt nicht mehr.



**Florian Klein, Redakteur**

florian@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Hell and back again«. Ein unaufdringliche Doku über einen US-Soldaten in Afghanistan und zuhause.

**Zuletzt gelesen** Immer noch »A Song of Ice and Fire«, Buch Vier. Komme nicht weiter.

**Zuletzt gedacht** Ob ich wohl mal zu meinem Sohn über TS sage: Ich muss off, die Mama will schon wieder was!!1 ;-)

**Meine Meinung zu:**

**The Darkness 2** Den ersten Teil fand ich zumindest ästhetisch noch ganz gut.



**Kingdoms of Amalur** Habe ich noch nicht ausprobiert, ist mir auch fast zu bunt.

–

**Alan Wake** Das sollte mal das erste Quad-Core-Spiel werden. \*sigh\*



**GastStars**



**Patrick C. Lück**

Kaum jemand weiß, dass das »C« in Patricks Namen für »Camelot« steht. Was wohl daran liegt, dass das gelogen ist. King Arthur 2 durfte er trotzdem testen.



**Michael Orth**

Weil Orths Kenntnisse auch Ortskenntnisse in Arulco umfassen, hat sich Michael den Test von Jagged Alliance: Back in Action unter den Nagel gerissen. Und es prompt bereit.



**Martin Deppe**

Martin hält sich lieber ans Original und schwelgt in Erinnerungen an Jagged Alliance 2 – und an eine Enthüllungsgeschichte, die ihm seinerzeit wütende PR-Anrufe beschert hat.



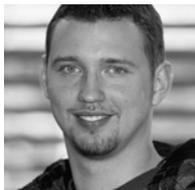
**Benjamin Kratsch**

Bennys Nachname klingt wie eine Kanonenkugel, die ein Baillon Samurai durchschlägt. Oder wie eine Axt, die einen Ogerschädel spaltet. Passt ja zu den Spielen, über die er schreiben durfte.



**Tobias Veltin**

In einer Simpsons-Folge zeigt Großvater Abe auf allerlei Zeugs und krakeelt: »Der Tod!« Neuerdings könnte er auch auf Tobi zeigen, denn der war in Rom und hat als Tod die Darksiders-Sense geschwungen.



**Roland Austinat & Heinrich Lenhardt**

Nordamerika ist ein Kontinent mit vielen Facetten – nicht nur landschaftlich, sondern auch spielerisch. Unsere USA-Korrespondenten durften sich zwei komplett unterschiedliche Spiele anschauen: Heinrich den Dschungel-Shooter Far Cry 3, Roland die Aufbau-Wiedergeburt SimCity.

