

Unsere Leser haben die besten Spiele des Jahres 2011 gewählt, wir küren die Gewinner.

Von Michael Graf

Im Ankündigungsvideo auf GameStar.de und auf unserem Youtube-Kanal GameStarDE haben **Fabian und Nino** erklärt, was die GameStars eigentlich sind. Danach ging's auch schon los mit der Abstimmung.



GAMESTARS

11

Der stolzeste Sieger heißt **Skyrim**, Bethesda's Riesen-Rollenspiel hat die Abstimmung so klar dominiert wie selten ein Spiel zuvor – und wir müssen's wissen, schließlich verleihen wir die Leserpreise nun schon zum elften Mal in Folge. Die Leser der GameStar und unserer Schwesterzeitschrift GamePro kürten den fünften Teil der **Elder Scrolls**-Serie nicht nur zum besten Rollenspiel für PC und Konsole, sondern auch gleich auf beiden Plattformen zum Spiel des Jahres. Seit 2004, also seitdem wir diese beiden Preise getrennt verleihen, gab's das noch nie.

Obwohl es bereits binnen eines Monats rund zehn Millionen Mal über die weltweiten Ladentheken gewandert ist, war **Skyrim** aber nur das zweiterfolgreichste Spiel 2011. Die Verkaufskrone gebührt **Modern Warfare 3**, das innerhalb von 16 Tagen über eine Milliarde Dollar eingespielt und damit sogar den Kinohit **Avatar** geschlagen hat, der dafür 17 Tage gebraucht hatte. Ange-

Eine Gala hat schon ihren Reiz. Da kann man den Hochzeitsfrack aus der Mottenkiste ziehen, sich fünf Liter Duftwasser hinter die Krawatte pumpen und sogar mal etwas anderes essen als Kartoffelchips und Tiefkühlpizzen. Vielleicht mögen das die Gründe dafür gewesen sein, dass wir die Preise für die besten Spiele des Jahres bislang stets auf einem rauschenden Fest verliehen haben, auf der Gästeliste das Who's who der deutschen Spieleindustrie. Bei der Preisverleihung

ging's aber nie darum, die Branche als solche zu feiern, sondern natürlich die großartigen Spiele – und Sie, unsere Leser! Denn die Sieger werden nicht von einer verschworenen Jury bestimmt, sondern von Ihnen, in unserer großen Online-Umfrage. Deshalb haben wir den Hochzeitsfrack diesmal in der Kiste, das Duftwasser im Flakon gelassen – und uns die Gala gespart. Stattdessen haben wir bei Kartoffelchips und Tiefkühlpizzen über den Hochrechnungen gebrütet, um nun nach 126.608 abgegebenen Stimmen die stolzen Sieger verkünden zu können.

Bestes Actionspiel



Battlefield 3
(Dice / Electronic Arts)

- 2. Platz: Batman: Arkham City**
(Ubisoft Montreal / Ubisoft)
- 3. Platz: Portal 2**
(Valve / Electronic Arts)

Dice verteidigt den Titel: Nachdem bereits im Vorjahr **Battlefield: Bad Company 2** die Action-Trophäe an sich gerissen hat, räumt nun **Battlefield 3** ab. Okay, das ist keine Überraschung. Wohl aber das, was folgt: **Modern Warfare 3** landet auf dem fünften, **Crysis 2** sogar nur auf dem siebten Rang – eine Ohrfeige für die hochkarätigen, aber ideenlosen Fortsetzungen. Stattdessen erklimmen mit **Batman: Arkham City** und **Portal 2** zwei Actionperlen das Siegertreppchen, die ihre hervorragenden Vorgänger sogar noch in den Schatten stellen. Hallo, Designer: Es lohnt sich, Serien weiterzuentwickeln, statt auf der Stelle zu treten.

Bestes Strategiespiel



Anno 2070
(Related Designs / Ubisoft)

- 2. Platz: Total War: Shogun 2**
(Creative Assembly / Sega)
- 3. Platz: Might & Magic: Heroes 6**
(Black Hole / Ubisoft)

Anno hat seinen Zukunfts-Zeit-sprung gemeistert und macht den Dreifachsieg perfekt: Nach **Anno 1701** (2006) und **Anno 1404** (2009) fährt auch **Anno 2070** den Strategiesieg ein. **Shogun 2** indes verpasst den ersten Titel für einen **Total War**-Ableger seit **Rome** (2004). Allerdings kursiert das Gerücht, dass Creative Assembly an **Rome 2** arbeitet – ein potenzieller Titelkandidat für 2012? Oder triumphiert doch **Starcraft 2: Heart of the Swarm**, der Nachfolger des Vorjahressiegers? Nicht ungewürdigt lassen wollen wir natürlich den aktuellen Dritten **Heroes 6**, der einmal mehr beweist, dass die Rundenstrategie lebt – und wie!

Bestes Rollenspiel



The Elder Scrolls 5: Skyrim
(Bethesda)

- 2. Platz: The Witcher 2**
(CD Projekt / Namco Bandai)
- 3. Platz: Dragon Age 2**
(Bioware / Electronic Arts)

Mit dreimal so vielen Stimmen wie **The Witcher 2** erobert **Skyrim** souverän die Rollenspiel-Krone. Dieses Wahlergebnisse geradezu russischer Dimension verwundert aber nicht – schließlich verkaufte sich der Bethesda-Koloss bestens. **Dragon Age 2** folgt abgeschlagen auf dem dritten Platz – der angesichts des Fan-Unmuts gegen die auf Action gebürstete Fortsetzung trotzdem überrascht. Abzuwarten bleibt, ob **Diablo 3** 2012 einen ähnlichen Erdrutschsieg einfährt wie **Skyrim** – oder ob **Risen 2** und **Torchlight 2** der von Online-Zwang und Auktionshaus-Kontroverse befleckten Blizzard-Monsterhutz nicht doch Paroli bieten.

Bestes Online-Rollenspiel



Star Wars: The Old Republic
(Bioware / Electronic Arts)

- 2. Platz: Rift**
(Trion Worlds)
- 3. Platz: Age of Conan: Unchained**
(Funcom)

Während **Dragon Age 2** den Rollenspiel-Gesamtsieg verfehlt hat, ist zumindest die Internet-Macht mit Bioware: Der neue Genre-Imperator heißt **The Old Republic**. Auf den Plätzen folgen das sehr gute **Rift** sowie mit **Age of Conan: Unchained** erstmals die Free2Play-Variante eines zuvor gebührenpflichtigen Abenteurers. Die Trophäe für 2012 könnten wir schon mal vorsichtig mit **Mists of Pandaria** beschriften, weil bislang noch jedes **World of Warcraft**-Addon den Online-Jahressieg davongetragen hat. Dieses Jahr wird allerdings kein Blizzard-Selbstläufer, denn mit **Guild Wars 2** geht ein starker Konkurrent ins Rennen.



Die Gesamtsieger der Vorjahre von links nach rechts: **Fallout 3** (2008), **Dragon Age: Origins** (2009) sowie **Mass Effect 2** (2010).

sichts dessen dürfte sich niemand mehr wundern, dass Activision **Call of Duty** jedes Jahr neu auflegt. Dass **Modern Warfare 3** bei unserem Leserpreis keine Hauptrolle spielt, ist ebenso wenig verwunderlich, weil die Serie stark polarisiert: Wer **Call of Duty** nicht liebt, hasst es nicht selten.

Als beliebtester Hardware-Hersteller setzte sich Nvidia mit hauchdünnem Vorsprung gegen den Vorjahressieger AMD durch, die weiteren Preisträger zeigt der Kasten unten. Zu allen Kategorien gibt's Gewinnervideos, die wir jedoch nicht mehr auf unseren Datenträger packen konnten, weil die Abstimmungen bis kurz vor dem Redaktionsschluss liefen. Wer unsere Bewegtbild-Laudatio nicht verpassen möchte, kann sie auf GameStars2011.de sowie auf unserem Youtube-Kanal (GameStarDE) betrachten – und bei Letzterem gleich eine Videoantwort posten. Außerdem laden wir Sie dazu ein, die Sieger auf unserer Facebook-Seite und in unseren Foren zu diskutieren. Schließlich ist es Ihre Meinung, die hier zählt! **GR**

PC-Spiel des Jahres

Nach **Fallout 3**, **Dragon Age: Origins** und **Mass Effect 2** erobert mit **Skyrim** nun schon das vierte Rollenspiel in Folge den PC-Thron – die Dominanz des Genres bleibt ungebrochen. Gleiches gilt für den Nimbus zweier Hersteller: Bethesda (**Skyrim**, **Fallout 3**) und Bioware (**Dragon Age**, **Mass Effect 2**) teilen sich die Trophäen der letzten Jahre auf, auch wenn sich **Skyrim** diesmal ein knappes Rennen mit



1. Platz: The Elder Scrolls 5: Skyrim (Bethesda)

2. Platz: Battlefield 3 (Dice / Electronic Arts)

3. Platz: Minecraft (Mojang)

Battlefield 3 geliefert hat. Die große Überraschung folgt auf dem dritten Rang: Mit dem Klötzchen-Baukasten **Minecraft** erklimmt erstmals ein Indie-Titel das Siegestreppchen – die Spieler wissen originelle Ideen offensichtlich zu würdigen. Außerdem ist das Phänomen **Minecraft** ein genereller Fingerzeig dafür, dass der Indie-Markt wächst. Der Favorit für den nächsten Gesamtsieg ist dennoch **Diablo 3**. Falls es endlich mal erscheint. Sonst triumphiert am Ende doch **Mass Effect 3**, getreu dem Bioware-Bethesda-Nimbus.

Bestes Adventure



Harveys neue Augen
(Daedalic / Rondomedia)

2. Platz: Terraria
(Re-Logic)

3. Platz: Black Mirror 3
(Cranberry / Dtp)

Nachdem LucasArts zweimal in Folge mit **Monkey Island**-Remakes die Adventure-Krone abgestaubt hat, ist nun eine deutsche Firma dran, die der Kollege Patrick C. Lück kürzlich als »würdigen Erben« von LucasArts bejubelt hat: Daedalic mit **Harveys neue Augen**, dessen Vorgänger **Edna bricht** aus bereits 2008 gewann. Auf dem zweiten Platz folgt das Indie-Highlight **Terraria**, der kleine 2D-Bruder des Jahresdritten **Minecraft**. Falls LucasArts auf weitere Klassiker-Remakes verzichtet, hat Daedalic auch gute Chancen auf die nächste Adventure-Trophäe – mit **Deponia**, aus dessen Test Patricks obiges Zitat stammt.

Bestes Renn- und Sportspiel



Fifa 12
(EA Canada / Electronic Arts)

2. Platz: Dirt 3
(Codemasters)

3. Platz: Forza Motorsport 4
(Microsoft / Turn 10)

Dieses Jahr haben die Leser von GamePro und GameStar erstmals gemeinsam abgestimmt, auf den dritten Platz rast das Xbox-exklusive **Forza 4**. Auf Rang vier folgt ein PC-Titel, der Rennspiel-Baukasten **Trackmania 2: Canyon**. Ansonsten gilt das alte Prinzip: Sport heißt Serien heißt Electronic Arts: 2010 gewann der Publisher mit **Need for Speed: Hot Pursuit 2** (PC) und **Fifa 11** (Konsole), dieses Jahr triumphiert er mit **Fifa 12** – wobei auch PC-Spieler honoriert haben dürfen, dass die Fußballserie endlich auf allen Plattformen gleichwertig ausfällt. Gleichzeitig erlebt **Need for Speed** seinen Tiefpunkt, **The Run** schafft es nicht in die Top Ten.

Bestes Multiplayer-Spiel



Battlefield 3
(Dice / Electronic Arts)

2. Platz: World of Tanks
(Wargaming.net)

3. Platz: Modern Warfare 3
(Infinity Ward / Activision Blizzard)

Dass die beiden Shooter-Platzhirsche **Battlefield 3** und **Modern Warfare 3** das Multiplayer-Spitzenfeld stellen würden, haben wir nie bezweifelt. Entsprechend unerwartet kommt, was zwischen ihnen steht: Mit der Online-Panzerhatz **World of Tanks** springt erstmals ein Free2Play-Titel aufs Siegestreppchen! Der Kostenlos-Trend fasst also auch in anderen Genres als den Online-Rollenspielen Fuß. 2012 buhlen ebenfalls spannende Multiplayer-Titel um die Spielergunst, etwa Valves **Dota 2** und die Free2Play-Schießerei **Firefall**. Oder gewinnt doch **Starcraft: Heart of the Swarm**, der Nachfolger des Vorjahreszweiten?

Bestes Browserspiel



Die Siedler Online
(Blue Byte / Ubisoft)

2. Platz: Drakensang Online
(Bigpoint)

3. Platz: Battlestar Galactica Online (Bigpoint)

Nachdem die offene Beta von **Die Siedler Online** im letzten Jahr den zweiten Platz erklommen hat, war der Sieg der fertigen Version fast vorprogrammiert. Bigpoint, die im Vorjahr mit **Farmerama** den dritten Rang belegt hatten, stellen die weiteren Sieger (sowie den Vierten **Skyrama**) – wobei der zweite Platz für das mäßige **Drakensang Online** überrascht. Ableger »großer« Serien bleiben offensichtlich beliebt, auch **Patrizier Online** (6.) und **Dragon Age: Legends** (7.) haben unsere Leser ins Spitzenfeld gewählt. Als bestes Social Game landet **The Sims: Social** auf Platz fünf, der Facebook-Gigant Zynga verbucht nur Platz neun (**Empires & Allies**).