

Termin-Update

| Spiel | Genre | Entwickler | Preview(s) | Potenzial | Termin |
|--|-----------------------|---------------------|-----------------------------------|---------------|------------------|
| Aliens: Colonial Marines | Ego-Shooter | Gearbox | – | – | 1. Quartal 2012 |
| Arma 3 | Taktik-Shooter | Bohemia Interactive | – | – | 2. Quartal 2012 |
| Auto Club Revolution | Rennspiel | Eutechnyx Limited | – | – | 2012 |
| Bioshock Infinite | Ego-Shooter | Irrational Games | 12/10, 08/11 | Ausgezeichnet | 2012 |
| Borderlands 2 | Action-Rollenspiel | Gearbox | 10/11 | – | 2012 |
| Command & Conquer: Generäle 2 | Echtzeit-Strategie | Bioware Victory | 02/12 | – | 2013 |
| Counter-Strike: Global Offensive | Taktik-Shooter | Hidden Path | 11/11, 02/12 | – | 1. Quartal 2012 |
| Darksiders 2 | Action-Adventure | Vigil Games | 09/11 | – | 2012 |
| Das Schwarze Auge: Demonicon | Rollenspiel | Noumena Studios | 02/12 | – | 1. Quartal 2012 |
| Diablo 3 | Action-Rollenspiel | Blizzard | 01/11, 07/11, 11/11, 12/11, 01/12 | Ausgezeichnet | 1. Quartal 2012 |
| Dishonored | Actionspiel | Arkane Studios | 10/11 | – | 2012 |
| DotA 2 | Strategiespiel | Valve | 12/11, 01/12 | Sehr Gut | 2012 |
| Dragon Age 3 | Rollenspiel | BioWare | – | – | 2013 |
| End of Nations | Online-Strategiespiel | Trion Worlds | 09/11 | Sehr gut | 2012 |
| Far Cry 3 | Ego-Shooter | Ubisoft Montreal | 08/11 | – | 2012 |
| Firefall | Online-Shooter | Red 5 Studios | – | – | 1. Quartal 2012 |
| NEU Game of Thrones | Rollenspiel | Cyanide Studios | 03/12 | – | 2. Quartal 2012 |
| Guild Wars 2 | Online-Rollenspiel | Arenanet | 07/10, 10/10, 05/11, 09/11 | Ausgezeichnet | 2012 |
| Geheimakte 3 | Point & Click | Animation Arts | 11/11 | – | 2012 |
| UPDATE Hitman: Absolution | Action-Adventure | IO Interactive | 08/11, 03/12 | – | 2012 |
| Homefront 2 | Ego-Shooter | Crytec Nottingham | – | – | 2013 |
| UPDATE Jagged Alliance Online | Rundenstrategie | Cliffhanger | 03/12 | – | 1. Quartal 2012 |
| Legends of Pegasus | Strategie | Novacore Studios | – | – | 2. Quartal 2012 |
| UPDATE King Arthur 2 | Strategie | Paradox | – | – | 27. Januar 2012 |
| Kingdoms of Amalur: Reckoning | Rollenspiel | Big Huge Games | 01/12, 02/12 | – | 9. Februar 2012 |
| Mass Effect 3 | Rollenspiel | Bioware | 07/11, 12/11 | Sehr gut | 8. März 2012 |
| Max Payne 3 | Actionspiel | Rockstar Vancouver | 06/09, 12/11 | – | März 2012 |
| Metro: Last Light | Ego-Shooter | 4A Games | 09/11 | – | 2. Quartal 2012 |
| Port Royale 3 | Aufbau-Strategie | Gaming Minds | 02/11 | – | 2. Quartal 2012 |
| Prey 2 | Ego-Shooter | Human Head | – | – | 2012 |
| Rainbow Six: Patriots | Taktik-Shooter | Ubisoft Montreal | 02/12 | – | 2013 |
| UPDATE Risen 2: Dark Waters | Rollenspiel | Piranha Bytes | 05/11, 06/11, 08/11 | – | 27. April 2012 |
| Resident Evil: Operation Raccoon City | Actionspiel | Slant Six Games | 08/11 | – | 23. März 2012 |
| UPDATE Spec Ops: The Line | Ego-Shooter | Yager | 01/12 | Sehr gut | 2. Quartal 2012 |
| Starcraft 2: Heart of the Swarm | Echtzeit-Strategie | Blizzard | 08/11, 01/12 | Sehr Gut | 2012 |
| UPDATE Syndicate | Ego-Shooter | Starbreeze | 12/11, 01/12 | Sehr gut | 23. Februar 2012 |
| TERA | Online-Rollenspiel | Bluehole Studio | – | Gut | 1. Quartal 2012 |
| UPDATE The Darkness 2 | Ego-Shooter | Digital Extremes | 03/12 | – | 10. Februar 2012 |
| The Secret World | Online-Rollenspiel | Funcom | 06/10 | – | April 2011 |
| Tomb Raider | Actionspiel | Crystal Dynamics | 03/11, 07/11 | – | 3. Quartal 2012 |
| UPDATE Torchlight 2 | Action-Rollenspiel | Runic Games | 03/12 | Sehr gut | 1. Quartal 2012 |
| Warco: The News Game | Action | Defiant Development | – | – | 2012 |
| Wargame: European Escalation | Echtzeit-Strategie | Eugen Systems | – | – | 17. Februar 2012 |
| World of Warcraft: Mists of Pandaria | Online-Rollenspiel | Blizzard | 01/12 | Gut | 2012 |
| World of Warplanes | Action-Simulation | Wargaming.net | – | – | 2012 |
| NEU XCOM | Ego-Shooter | 2K Marin | – | – | 2012 |
| NEU XCOM: Enemy Unknown | Rundenstrategie | Firaxis | 03/12 | – | 4. Quartal 2012 |

NEU In dieser Ausgabe erstmals vorgestellt.

UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat. Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Preview

Hitman: Absolution

In unserer Preview prüfen wir, was der lautlose Killer 47 seit seinem letzten Einsatz alles dazu gelernt hat, und was das Meuchelspiel an Neuerungen zu bieten hat.



Wie wir bewerten:

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in drei Stufen: Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er-Wertung oder gar einen der seltenen 90er.

Sehr gut:

Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Erscheinungstag sogar noch mehr drin.

Das kommt im Februar

| | | |
|---------------------------------|-----------------|------------|
| Jagged Alliance: Back in Action | bitComposer | 09.02.2012 |
| Kingdoms of Amalur: Reckoning | Electronic Arts | 09.02.2012 |
| Crusader Kings 2 | Paradox | 10.02.2012 |
| The Darkness 2 | 2k Games | 10.02.2012 |
| Jane's Advanced Strike Fighters | Koch Media | 17.02.2012 |
| Wargame: European Escalation | Focus Home | 17.02.2012 |
| Syndicate | Electronic Arts | 23.02.2012 |
| Gotham City Impostors | Warner Bros. | Februar |
| Lost Chronicles of Zerzura | dtp | Februar |

Darauf warten die GameStar-Leser

| Rang | Spiel | Tendenz | Vormonat |
|------|--------------------------------------|---------|----------|
| 1 | Diablo 3 | = | 1 |
| 2 | Mass Effect 3 | = | 2 |
| 3 | Risen 2: Dark Waters | ↑ | 4 |
| 4 | Grand Theft Auto 5 | ↑ | 5 |
| 5 | Command & Conquer: Generäle 2 | ↑ | – |
| 6 | Assassin's Creed 3 | ↑ | 8 |
| 7 | Bioshock Infinite | ↑ | 9 |
| 8 | Guild Wars 2 | ↓ | 6 |
| 9 | Dragon Age 3 | ↑ | 13 |
| 10 | Jagged Alliance: Back in Action | ↑ | 21 |
| 11 | Darksiders 2 | ↑ | 18 |
| 12 | Starcraft 2: Heart of the Swarm | ↓ | 7 |
| 13 | Aliens: Colonial Marines | ↑ | 12 |
| 14 | Das Schwarze Auge: Demonicon | ↑ | 26 |
| 15 | Half-Life 3 | ↑ | 27 |
| 16 | Battlefield 4 | ↑ | 28 |
| 17 | Thief 4 | ↑ | 22 |
| 18 | Call of Duty: Black Ops 2 | ↑ | 29 |
| 19 | Max Payne 3 | ↓ | 10 |
| 20 | Alan Wake | ↑ | – |
| 21 | Half-Life 2: Episode 3 | ↑ | 11 |
| 22 | Tomb Raider | ↑ | 25 |
| 23 | Borderlands 2 | ↑ | 30 |
| 24 | Hitman: Absolution | ↓ | 17 |
| 25 | World of Warcraft: Mists of Pandaria | ↓ | 16 |

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 02/12