

Editorial



WHO IS WHO

Malte Witt • Fabian Siegmund • Heiko Klinge • Martin Le • Michael Trier
Julian Freudenhammer • Petra Schmitz • Tom Loske • Michael Graf • Sebastian Klix
Florian Klein • Daniel Matschijewsky • Isa Stamp • Daniel Visarius



MMO-Doppelheft 212 S.!
Die volle Ladung **The Old Republic**: 44 Seiten Klassenguides, PvP-Taktiken, die 100 wichtigsten Dinge, die sie wissen müssen u.v.m. Dazu alles über **WoW Patch 4.3**, Feuerlande-Raid, Todesschwinge und alle Bosse gelegt sowie Klassenguides auf 42 Seiten. **Doppel-Heft für nur 6,99 jetzt am Kiosk!**



Spiele-PC an einem Tag zusammenbauen und dabei sparen! Unser Hardware-Heft zeigt Ihnen auf 132 Seiten mit Fotoanleitungen, wie das geht. **Jetzt am Kiosk!**

Vollgas!

Die beste Zeit des Jahres: Winter.

Von wegen »besinnliche Zeit zwischen den Jahren«. Im ganzen Jahr ist, zumindest was Spiele angeht, zusammengerechnet nicht so viel los wie jetzt. Hat mal jemand ein paar Extraleben für uns, damit wir gleichzeitig in **The Old Republic** leveln und durch die Feuerlande in **WoW** ziehen können, um endlich durch Drachenseele zu toben? Natürlich all das während wir weiter in **Battlefield 3** die Ranglisten beherrschen und uns in **Skyrim** auch noch die letzte Fraktions-Auftragskette erschlossen haben, um dann noch mal die Schwarzweite komplett zu erforschen. Und in diesem Heft haben wir exklusiv zum ersten Mal die Welt von **Risen 2: Dark Waters** (ab S. 14) so richtig ausführlich erforscht und versprechen Ihnen: Da kommt auch 2012 einiges auf uns zu! Um was genau es sich dabei außer **Risen 2** noch handelt, sagt Ihnen unser ausführliches Special **Die 50 wichtigsten Spiele 2012** (ab S. 26), in dem wir die Highlights des kommenden Jahres schon mal Aufstellung nehmen lassen.

Es ist also Vollgas in der Redaktion angesagt, seit November regiert hier der Bleifuss. Damit auch Sie von unserem hyperaktiven Dauereinsatz in allen virtuellen Welten profitieren, haben wir die erfolversprechendsten Taktiken, die kniffligsten Quests, mächtigsten Bosse, besten Items und tiefsten Dungeons akribisch notiert, kartografiert und auf hochwertiges Papier gedruckt. Im Folgenden präsentieren wir Ihnen die **Sonderheft-Hits** dieses Vollgas-Spielewinters!

Das Skyrim-Kompodium

Sie wollen sich in Ihrem Weihnachtsurlaub endlich mal so richtig in der wunderbaren Welt von **Skyrim** verlieren – aber ohne dabei verloren zu gehen? Oder Sie sind schon mittendrin? Unser 132 Seiten starkes **Skyrim-Kompodium** versammelt alle Profi-Tipps und geheimen Orte des Rollenspiels 2011! Ob Story-Questreihen, Fraktionsaufträge und Belohnungen, versteckte Schätze, verwinkelte Dungeons, besonders mächtige Gegenstände oder die abgedrehtesten Aufträge: Mit dem **GameStar-Skyrim-Sonderheft** erleben Sie 100 Prozent **Skyrim** und verpassen nichts! Außerdem stellen wir 21 fantastische Mods vor, die **Skyrim** noch besser, schöner, spannender machen, und liefern einen »So hole ich alles aus Himmelsrand raus«-Guide: Was tun, wenn die Haupthandlung zu Ende ist? Plus riesige, **handgezeichnete Poster-Weltkarte** mit den wichtigsten Quests, geheimen Items und prachtvollem **Skyrim-Artwork** auf der Rückseite. **Jetzt am Kiosk!**

Viel Spaß beim Feiern, Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

