Genre-Charts

Genre-Charts															
Action-Charts In dieser Liste finden Sie die besten Actionspiele der letzten zwei Jahre. Sobald ein Titel die Zweijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.															
-, .						Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign / Charaktere	KI / Teamwork	Waffen / Items Kampfsystem	Handlung / Multiplayer-Modi
Platz		Sub-Genre		Test in Heft									-		
$\frac{1}{2}$	Battlefield 3 Call of Duty: Modern Warfare 3	Multiplayer-Shooter	EA Games/Dice Activision/Infinity Ward	01/12 01/12	93 91	10 8	10 9	9 10	10 9	8 	9 10	9 8	9 8	10 10	9 10
3	Portal 2	Action-Denkspiel	Electronic Arts/Valve	06/11	91	8	10	9	9	10	8	9	10	9	9
4	GTA 4: Episodes from L.C.	Actionspiel	Rockstar	06/10	91	8	10	9	10	7	10	10	7	10	10
5	Crysis 2	Ego-Shooter	Electronic Arts/Crytek	05/11	90	10	10	10	9	9	8	9	8	9	8
6 7	Dead Space 2 Splinter Cell: Conviction	Actionspiel Actionspiel	Electronic Arts/Visceral Games Ubisoft/Ubisoft Montreal	03/11 06/10	90	9	10 10	10 9	10 10	8	8	8	9	8	10 10
8	Battlefield: Bad Company 2	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts/Dice	04/10	90	8	10	9	10	9	9	9	9	9	8
9	Assassin's Creed: Revelations	Actionspiel	Ubisoft/Ubisoft Montreal	01/12	88	9	9	7	10	8	10	9	8	9	9
10	Darksiders	Actionspiel	THQ/Vigil	11/10	86	8	9	9	9	9	8	9	7	10	8
11 12	Mafia 2 Metro 2033	Actionspiel Ego-Shooter	2K Games/2K Czech THO/4A Games	10/10 04/10	85 85	9 8	10 9	7	10 10	8	7	9	7	8 10	10
13	Bioshock 2	Ego-Shooter	2K Games/2K Marin	04/10	85	8	9	9	9	10	8	8	7	9	8
14	Deus Ex: Human Revolution	Rollenspiel-Shooter	Square Enix/Eidos Montreal	10/11	85	8	9	8	9	7	9	8	8	9	10
15	Red Orchestra 2	Multiplayer-Shooter	Peter Games/Tripwire	12/11	85	6	9	8	9	8	8	9	10	10	8
											1	Lat.	BH	4	
Abenteuer-Charts In dieser Liste finden Sie die besten Abenteuerspiele der letzten zwei Jahre. Sobald ein Titel die Zweijahresgrenze überschreitet wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht															
ADEFILEUEF-CHAFTS Titel die Zweijahresgrenze überschreitet, wird er gegen einen aktuelleren ausgetauscht.															
									näre	bu		. b	Charaktersystem / Teamwork	Kampfsystem / Dialoge	
			B 101 (F . 111			Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Quests / Handlung	arakter	mpfsy	Items / Rätsel
Platz		Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft											
1	The Elder Scrolls 5: Skyrim	Rollenspiel	Bethesda/Bethesda	01/12	91	8	9	8	10	8	10	9	9	10	10
3	Monkey Island 2 SE Age of Conan: Rise of the G.	Adventure Online-Rollenspiel	LucasArts Deep Silver/Funcom	09/10 08/10	90	6	9 10	9 8	10	8	8	10 9	10 9	10 10	10
4	World of Warcraft: Cataclysm	Online-Rollenspiel	Blizzard/Blizzard	02/11	88	7	9	9	9	9	9	10	9	8	9
5	Fallout: New Vegas	Rollenspiel	Bethesda/Obsidian	12/10	88	7	9	7	9	8	10	9	10	9	10
6	Mass Effect 2	Rollenspiel	Electronic Arts/Bioware	03/10	88	8	10	8	9	9	9	9	10	8	8
7	The Witcher 2	Rollenspiel	Namco Bandai/CD Projekt	07/11	87	10	10	8	10	7	8	9	8	9	8
8	Rift	Online Rollenspiel	Trion	05/11	87	8	8	8	8	9	10	9	9	8	10
9	Dragon Age 2	Rollenspiel	Electronic Arts/Bioware	04/11	87	7	9	9	9	8	8	9	10	9	9
10	Lost Horizon	Adventure Adventure	Deep Silver/Animation Arts Rondomedia/Daedalic	10/10	87 86	7	9	10 9	9	9	8	9	8	8	10
11 12	Harvey's neue Augen Runaway: A Twist of Fate	Adventure	Crimson Cow/Pendulo Studios	10/11 01/10	86	8	9	9	10 10	8	6	9	10	10	8 8
13	Two Worlds 2	Rollenspiel	Topware/Reality Pump	01/10	85	7	9	8	9	7	10	9	9	7	10
14	Drakensang: Am Fluss d. Zeit	Rollenspiel	Dtp/Radon Labs	03/10	85	8	9	7	8	7	9	7	10	10	10
15	Black Mirror 3	Adventure	Dtp Entertainment/Cranberry	03/11	85	6	9	8	9	9	10	9	9	8	8
												113	155		
Str	ategie-Charts		den Sie die besten Strategiespiele o												
200	itegie-Cilai ts	Titel die Zweijahr	esgrenze überschreitet, wird er geg	gen einen aktuelle	eren ausgetaus	scht.		ı							
									ıäre	bu		Missionsdesign / Startpositionen	KI / Teamwork	_	ne /
DI 4			Burn ar end			Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	issions artpos	/Tean	Einheiten	Kampagne / Endlosspiel
Platz		Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft											
1	Anno 2070 Starcraft 2	Aufbauspiel	Ubisoft/Related Designs	01/12	90	10	9	9	8	8	10	9	8	9	10
3	Civilization 5	Echtzeit-Strategie Rundenstrategie	Activision Blizzard/Blizzard 2K Games/Firaxis	10/10 11/10	90 89	8	9	9 8	10 8	9	10 10	9	8	9	9 10
4	Die Siedler 7	Aufbauspiel	Ubisoft/Blue Byte	06/10	88	10	9	8	10	7	7	9	10	8	10
5	Total War: Shogun 2	Strategiespiel	Sega/Creative Assembly	05/11	87	10	8	7	9	7	10	10	6	10	10
6	Tropico 4	Aufbauspiel	Kalypso/Haimimont	10/11	87	8	8	9	9	9	9	8	9	8	10
7	Dawn of War 2: Retribution	Strategiespiel	THQ/Relic Entertainment	04/11	86	9	10	8	9	8	9	8	7	10	8
8	Might & Magic: Heroes 6	Rundenstrategie	Ubisoft/Black Hole	12/11	85	7	9	7	9	9	10	9	7	9	9
9	Panzer Corps	Rundenstrategie	Matrix Games/The Lordz Games	09/11	85	6	8	9	7	10	10	9	8	10	8
10	Napoleon: Total War	Strategiespiel	Sega/Creative Assembly	04/10	84	10	9	8	9	7	9		8	10	7
Spc	ort-Charts		den Sie die besten Sportspiele der enze überschreitet, wird er gegen e			tel									
		uic zweijaniesgre	chize abersenrence, who er gegen e	inen aktaciieren e	iusgetausent.							l _			_ =
								a,	ohäre	bun	6	nus /		ement	ige / ndesig
Platz	Name	Sub-Genre	Publisher/Entwickler	Test in Heft	Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Realismus / Fahrverhalten	₹	Management / Tuning	Spielzüge / Streckendesign
1	Fifa 12	Sportspiel	EA/EA Sports	11/11	91	8	9	10	9	9	10	9	9	9	9
2	Dirt 3	Rennspiel	Deep Silver/Codemasters	07/11	91	10	10	8	10	9	8	8	9	8	10
3	Pro Evolution Soccer 2012	Sportspiel	Konami/Konami Tokyo	11/11	90	7	8	10	9	10	9	10	9	8	10
4	NBA 2K11	Sportspiel	2K Sports/Visual Concepts	12/10	90	9	9	9	10	9	9	10	8	8	9
5	F1 2011	Rennspiel	Codemasters/Swordfish Studios	11/11	90	9	9	8	8	10	10	8	9	9	10

10_{/10}

9/10

10/10

8/10

9/10

9/10

9/10

10/10



So werten wir:

1 Allgemeines

Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wie viel kostet es? Wenn der verwendete Kopierschutz Besonderheiten erfordert, etwa eine Online-Aktivierung, dann weisen wir in einem separaten Kasten darauf hin.

2 Spielverlauf und Genre-Check

Die Spielverlauf-Kurve veranschaulicht stark vereinfacht, wie sich der Spaß im Laufe des Spiels entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbeschreibung erklärt die Kurve. Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Balken an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren individuellen Vorlieben deckt.

3 Multiplayer-Modus

Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reiner Multiplayer-Titel. Außerdem finden Sie hier Details zu den jeweiligen Spielmodi.

Einzelwertungen

Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pround Kontrapunkte begründen das Urteil.

5 Anspruch

Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist: Richtet es sich nur an Profis oder können dank der Spielhilfen auch Einstiger zuschlagen? Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungsniveau entspricht.

6 PC-Konfiguration

Die Systemanforderu ngen des Spiels, eingeteilt in drei Kate-gorien. Minimum: Das Spiel läuft mit reduzierten Details so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft flüssig mit allen Details.

7 Spielspaß-Wertung

Die Gesamtwertung des Spiels ergibt sich aus der Addition der zehn einzelnen Kategoriewertungen.

über 90 Absolutes Ausnahmespiel, Pflichtkauf!

80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus. 70 bis 79 Gut, aber nicht genial; kleinere Fehler.

60 bis 69 Noch okay für Fans des Genres. Durchschnittskost mit diversen Macken. 50 his 59

10 bis 49 Nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.

unter 10 Definitiv ein grausames Spiel.

Preis / Leistung

Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung zur Spielspaßwertung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis zeigt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in eine Note um:

bis 1 Euro Sehr gut bis 2 Euro Gut Befriedigend bis 3 Euro bis 4 Euro Ausreichend bis 5 Euro Mangelhaft darüber Ungenügend TERMIN 27.10.2011 PREIS 50 Euro usk ab 18 Jahren Ego-Shooter Battlefield 3 Publisher Electronic Arts Entwickler Sprache Deutsch, Englisch, Frz., Span., Ita DVD-Box, 2 DVDs, 4 Seiten Handbuch EA Origin



SPIELMODI (SPIELER) Conquest (64), Rush (64), Team-Deathmatch (64) plus Squad-Varianten SPIELTYPEN Internet DEDICATED SERVER ja 3 ERVERSUCHE Battlelog MULTIPLAYER-SPASS 300 Stunden

»Große Schlachtfelder mit Jets einerseits, eingängige Action andererseits: Battlefield 3 vereint das Beste aus beiden Vorgängern.«

imposante Physik-Engine oschicke Charaktermodelle beeindruckende Beleuchtung sehr gute Waffeneffekte

seltene Clipping-Fehler

fantastische Waffensounds und Explosionen o brillante Audio-Positionierung o großartiges Battle-Chatter 10/10 unglaubliche Sound-Details

anpassbare Soldatenklassen • Angreifer-Tickets im Rush- Fahrzeuge nicht übermächtig Jagdbomber mit Sichtproblemen Noshahar-Kanal im Rush-Modus unausgewogen

unglaubliche Schlachtfeld-Stimmung rstörbare Umgebung

Soldaten rufen sich Statusmeldungen zu

klassische Battlefield-Steuerung
 tolle Jet-Steuerung

praktisches Battlelog Squad-Führer nicht frei wählbar hakelige Übersichtskarte

o viele Waffenupgrades Klassen-Unlocks

Koop-Modus als Dreingabe
 neun Karten in unterschiedlichen Größen

LEVELDESIGN

🗈 ahwechslungsreiche Schauplätze 🖸 großer Luftraum für Flugzeuge Olokale Skriptsequenzen im Rush-Modus Levelbausteine wiederholen sich

 Gegner-Markierungen
 Boni für Unterstützungsleistungen verzahnte Waffensysteme

 Mcom-Punkte noch nicht hoch genug WAFFEN & EXTRAS

 umfangreiches Arsenal
 Gegner-Markierungen
 Boni für Unterstützungsleistungen
 neue Klassen-Ausrüstungsgegenstände 👄 redundante Visiereinrichtungen

MULTIPLAYER-MODI

durchdachter, spannender Rush-Modus Team-Deathmatch für schnelle Ballereien 💿 klassischer Conquest-Modus O Hardcore-Option onur Battlefield-Standardmodi

9/10 PROFIS Core 2 Quad Q9400 MMMONG Green Day of the Company of t 6 Phenom II X6 1050T, Rad. HD 5770 o resplate Proceedings of the State of the

SPIELIEIT 300 Sulla 8 Preis/Leistung: Sehr

GameStar 01/2012