Editorial

WHO IS WHO Heiko Klinge • Fabian Siegismund • Michael Graf • Petra Schmitz
Florian Klein • Michael Trier • Daniel Visarius • Daniel Matschijewsky

GameStar-MMO

Wir haben den neuen Schlachtzug **Drachenseele** gespielt, sechs Bosse gelegt und in zwei finalen Schlachten schließlich **Todesschwinge** gelegt. Wie auch Sie das schaffen können, lesen Sie ausführlich und in allen Details zum Nachspielen im neuen GameStar-MMO-Magazin. Jetzt am Kiosk oder einfach unter GameStar.de/shop. Dazu gibts **42 Seiten Klassen-Guides** mit optimalen Skillungen und Item-Tipps!

Jetzt erfolgreicher spielen:
Das neue GameStar-MMO-Magazin!

Hardware-Sonderheft

Der alte Rechner pfeift aus dem letzten Loch? Battlefield 3 ruckelt wie die Hölle und bei Skyrim reicht die Sichtweite nur bis zum eigenen Schwert? Dann wird's Zeit für einen neuen Spiele-PC. **Mit dem neuen GameStar-Hardware-Heft bauen Sie Ihren neuen Spiele-PC an einem Tag zusammen und sparen jede Menge Geld!** Die ausführlich bebilderte Schritt-für-Schritt-Anleitung zeigt den Weg zu den besten Spiele-Maschinen für Battlefield 3 & Co. schon ab 500 Euro!

Jetzt ganz einfach PC selber bauen:
Das neue GameStar-Hardware-Heft!

Ein Spiel wie eine Welt

Ein Spieleereignis der besonderen Art

Es ist ein Ereignis. Ein Ereignis, wie es schon lange nicht mehr in der Redaktion stattgefunden hat. **Skyrim** löst etwas aus, was in Fachabteilungen mit abgebrühten Profitestern eher selten vorkommt. Klar, ständig kommen gute Spiele – aber sie gehen in der Regel auch ziemlich flott und geräuschlos wieder. Bei **Skyrim** ist das anders. Statt sich sachlich über das Für und Wider auszutauschen (grade bei den Menüs, den ein oder anderen KI-Aussetzern oder der Tiefe von Charakteren und Hauptstory gäbe es einiges zu bekritteln), werden aufgeregt Erfahrungsberichte ausgetauscht, dringende Fragen gestellt (deren Dringlichkeit der Chefredakteur ständig zurückstufen muss, zumindest bis die Arbeit des Tages erledigt ist) und mit leuchtenden Augen Geschichten erzählt. Ein Spiel, das niemanden kalt lässt, das mehr ist als ein Spiel – **Skyrim** ist eine neue Welt. Bemerkenswert vor allem für ein Solo-Rollenspiel, ein ähnliches Ereignis war allenfalls der Start von **World of Warcraft** 2006, das uns alle durch das gemeinsame Spielerlebnis innerhalb einer Gilde miteinander verband. **Skyrim** stellt die Gemeinsamkeit durch diese Strahlkraft seiner Tausenden Geschichten und Abenteuer her, die locker aus dem Spiel heraus bis in den Alltag reichen. Um Sie mitzunehmen, haben wir in dieser Ausgabe ein besonderes **Skyrim**-Bündel geschnürt, das neben dem ausführlichen Test kuriose und spannende Erfahrungen, Technik-Tipps und die ersten Mods enthält. Dazu kommt ein exklusives Riesenposter (80 x 54 cm), das neben einem wunderschönen Artwork die ganze Welt von Himmelsrand zeigt, einschließlich der wichtigsten (über 300!) Quest-Orte und Landmarken. Erkunden Sie mit uns diese Welt und wenn Sie mögen, schicken Sie doch Ihre persönlichen **Skyrim**-Highlights an brief@gamestar.de.

Ein zweiter Schwerpunkt dieser GameStar-Ausgabe sind die kommenden Spiele von Blizzard für das Jahr 2012. Wir haben **Diablo 3**, **WoW: Mists of Pandaria**, **Starcraft 2: Heart of The Swarm** und **Blizzard-Dota** angespielt, haben den Entwicklern auf den Zahn gefühlt und präsentieren Ihnen auf insgesamt 15 Seiten die »Die große, bunte Blizzard-Show«! Schließlich müssen wir schon mal vorausblicken, welche Welten sich uns im nächsten Jahr offenbaren werden.

Und dann sind da noch all dieses Tests. Liebe Entwickler, könnt ihr eure großen Titel nicht ein bisschen besser über das Jahr verteilen?! **Anno 2070**, **Battlefield 3**, **Modern Warfare 3**, **Batman: Arkham City**, **Assassin's Creed: Revelations** und noch viel mehr; all diese Tests packen wir in diese Ausgabe. Und finden sogar noch Platz, ihnen ausführlich und exklusiv von unseren neuesten Erfahrungen mit **Jagged Alliance: Back in Action** zu berichten. In diesem Sinne wünschen wir Ihnen fröhliche und abenteuerliche Weihnachten!

Viel Spaß beim Feiern, Lesen und Spielen,
Ihr GameStar-Team