

Hardware News

Das iPhone 4S ist da

GameStar.de/Quicklink/7595

Apple präsentiert mit dem **iPhone 4S** kein iPhone 5, sondern eine schnellere Version des iPhone 4, so wie es das Unternehmen auch schon mit dem iPhone 3G und 3GS gehandhabt hat. Design und Bildschirm bleiben unangetastet, aber nun steckt ein Doppelkernprozessor mit 1,0 GHz unter dem 3,5-Zoll-Display, und der Grafikchip soll siebenmal schneller rechnen als der Vorgänger. Mit der neuen Kamera schießen Sie Bilder mit bis zu acht Megapixeln und nehmen Filme in Full-HD-Auflösung auf (iPhone 4: 5 Megapixel sowie maximal 720p-Videos). Besonders die Sprachsteuerung Siri hebt Apple hervor. Damit sollen Sie dem Telefon einfache Fragen stellen können (etwa: »Wie ist das Wetter am Wochenende in München?«) und von Siri Antworten bekommen. Doch Apple hat nicht nur Grund zu feiern. Steve Jobs, der Apple-Chef ist zwei Tage nach der Vorstellung des neuen iPhones im Alter von 56 Jahren nach langer Krankheit verstorben. **HW**



Seit dem 14. Oktober können Sie das **iPhone 4S** kaufen, die vielen Vorbestellungen verlängern die Wartezeiten aber auf bis zu acht Wochen!

Referenzklassen Spiele-PCs

Hardware-Details	Standard-PC	Mittelklasse-PC	High-End-PC
Prozessor	Core 2 Duo E8500	Phenom II X4 955	Core i5 2500
Arbeitsspeicher	4,0 GByte	4,0 GByte	4,0 GByte
Grafikkarte	Radeon HD 4870	Radeon HD 5870	Geforce GTX 570
Spiele-Details			
Call of Duty: Black Ops	1920x1200, maximale Details	1920x1200, max. Details und Kantenglättung	1920x1200, max. Details und Kantenglättung
WoW: Cataclysm	1920x1080, Einstellung: hoch	1920x1080, Einstellung: Ultra, 8xAA	1920x1080, Einstellung: Ultra, 8x AA
Crysis 2	1920x1080, sehr hohe Details	1920x1200, maximale Details	1920x1200, maximale Details, 4x AA
Rage	1920x1200, maximale Details	1920x1200, maximale Details, 8x AA	1920x1200, maximale Details, 16x AA
F1 2011	1680x1050, maximale Details, DX 10	1920x1200, max. Details, 4x AA, DX 11	1920x1200, max. Details, 4x AA

Grafikkarten-Prozessor-Index

Grafikkarten	Einsteiger	Mittelklasse	High-End
Geforce 8/9	8800 / 9800 GT 80 € 8800 / 9800 GTX 110 €		
Geforce 200	GTS 250 80 € GTX 260 150 € GTX 275 k.A.	GTX 285 k.A. GTX 295 k.A.	
Radeon HD 4	HD 4850 60 € HD 4870 110 €	HD 4870 X2 k.A.	
Radeon HD 5/6	HD 5670 90 € HD 5750 90 € HD 5770 110 €	HD 6850 140 € HD 5850 170 € HD 6870 150 € HD 5870 250 €	HD 6950 200 € HD 6970 280 € HD 6990 550 €
Geforce 400/500	GTX 450 90 € GTX 550 Ti 110 €	GTX 460 150 € GTX 560 170 € GTX 560 Ti 190 € GTX 480 270 €	GTX 570 270 € GTX 580 430 € GTX 590 630 €
Prozessoren	Einsteiger	Mittelklasse	High-End
Athlon	X2 6000+ k.A. II X2 260 60 € II X3 440 60 €	II X4 645 80 €	
Phenom II	X2 555 70 € X3 720 80 €	X4 925 100 € X4 955 110 € X6 1055T 130 € X4 980 160 €	X6 1100T 170 €
Core 2	E4600 k.A. E6600 k.A. E8200 110 € E8500 170 €	Q6600 k.A. Q9400 170 € Q9650 270 € QX9770 1.500 €	
Core i		i3 540 100 € i5 650 160 € i5 760 190 €	i7 870 260 € i7 990X 850 €
Core i 2xxx			Core i7 2400 160 € Core i7 2500 180 € Core i7 2600K 260 €

! Spiele-PCs

Die GameStar-Referenzklassen geben drei typische PC-Konfigurationen der Mehrzahl der GameStar-Leser wieder. Die Spiele-Details verraten, in welcher Einstellung die angegebenen Titel flüssig gespielt werden können.

! Leistungsindex

Der Grafikkarten-Prozessor-Index ordnet Grafikkarten und CPUs nach ihrer Spieleleistung. Ab der Mittelklasse können Sie moderne Titel meist problemlos spielen. Maximale Grafikdetails sind bei grafisch anspruchsvollen Titeln in der Regel erst ab der gehobenen Mittelklasse oder dem High-End-Segment möglich.

Windows 8 für Spieler

Microsoft stellt mit Windows 8 den Dienst »Games for Windows Live« wohl endgültig ein und portiert die wesentlich erfolgreichere Marke Xbox Live auf den PC. Ähnlich wie Apple mit iPhone, iPad und den Mac-Computern will Microsoft durch diesen Schritt die verschiedenen Endgeräte miteinander verbinden, um dem Benutzer die wichtigen Bereiche Musik, Video sowie Spiele aus einer Hand zu bieten – und sie im eigenen Ökosystem zu halten. Neben der Konsole und dem Smartphone sollen Sie in Zukunft auch mit dem PC den Dienst nutzen können und von einheitlichen Freundeslisten, Sprach- sowie (unter Umständen) Videochat und weiteren Extras profitieren. Ob auch der Dienst zum Videostreaming von Xbox Live auf dem PC verfügbar sein wird, steht noch nicht fest. **HW**

Xbox Live findet mit Windows 8 den Einzug auf den PC und wird das erfolgreiche »Games for Windows Live« ablösen.



News-Ticker

Unreal Engine 3: Epics Unreal Engine 3 läuft nun auch unter Flash und soll Browser Spiele grafisch immens aufwerten.

Xfire: Intel investiert 4 Millionen US-Dollar in die Generalüberholung von Xfire. Mit dem Tool können Sie spieleübergreifend chatten und per Klick in laufende Partien einsteigen.

Tablets: Nach einer Umfrage der Boston Consulting Group würden 42 Prozent aller Befragten am liebsten Windows auf ihrem Tablet benutzen (27% Android, 20% iOS).

Neue Grafikkarten erst 2012

Nachdem Nvidia schon länger hat verlauten lassen, dass die neuen Geforce-Modelle erst im nächsten Jahr vorgestellt werden sollen, ließ AMD bislang noch offen, ob die neue Radeon-Generation HD 7000 in diesem Jahr präsentiert wird. Da bisher weder vermehrt Gerüchte durchsickern noch offizielle Ankündigungen existieren, gehen wir davon aus, dass auch AMDs neue Grafikkarten erst 2012 debütieren werden. Ähnlich sieht es bei den Notebook-Chips aus, die haben AMD sowie Nvidia zwar bereits als lauffertige Muster hinter verschlossenen Türen gezeigt, eine Markteinführung ist aber ebenfalls erst 2012 wahrscheinlich. Wegen der geringeren Größe und Komplexität sind Notebookchips leichter zu fertigen als die großen Desktop-Pendants. Über die technischen Neuerungen ist bis auf die geschrumpfte Bauweise in 28 nm noch nichts bekannt. **HW**

Neuer, schnellster Core i7 vorgestellt

Mit dem **Core i7 2700K** soll in diesen Tagen das neue Prozessor-Flaggschiff für den Sockel 1156 von Intel in den Handel kommen. Gegenüber dem bisherigen Spitzenmodell 2600K leistet der **2700K** mit 3,5 GHz nur 100 MHz mehr, soll aber mit knapp 300 Euro rund zehn Prozent mehr kosten als der 270 Euro teure i7 2600K. Neben der Taktfrequenz ändert sich nichts. Der Vierkern-Prozessor unterstützt wie gehabt dank Hyper Threading acht parallele Aufgaben (Threads), der L3-Cache bleibt bei 8 MByte und das »K« im Namen steht weiterhin für einen freien Multiplikator, um einfacher übertakten zu können. Erste Vorabtests konnten den **Core i7 2700K** bereits auf 5,0 GHz treiben. **HW**



Der neue Core i7 2700K ist trotz höheren Preis, kaum schneller als der 2600K.

»Bundestrojaner« im Umlauf

GameStar.de/Quicklink/7589 Bereits seit Jahren verlangen Ermittlungsbehörden Online-Durchsuchungen, um beispielsweise Skype-Gespräche von Verdächtigen noch vor der Verschlüsselung mithören zu können. Vom Bundesverfassungsgericht wurde der Einsatz solcher Spionage-Software nur beschränkt als so genannte Quellen-Telekommunikationsüberwachung zugelassen. Anfang Oktober wurde dem Chaos Computer Club (CCC) aber eine Version des so genannten »Staatstrojaners« zugespielt, die weit mehr kann als das Urteil zur Online-Durchsuchung erlaubt. Der CCC konnte beweisen, dass das Tool weitere Programme nachladen kann und das Durchsuchen, Schreiben, Lesen sowie Manipulieren von Dateien problemlos möglich ist. Sogar auf das Mikrofon, die Kamera und die Tastatur kann zugegriffen werden. Da diese Funktionen nichts mit dem gesetzlich geregelten Überwachen von Kommunikationswegen zu tun haben, verstößt der Einsatz sehr wahrscheinlich gegen das Gesetz. Zum Zeitpunkt des Redaktionsschlusses standen noch keine strafrechtlichen oder personellen Konsequenzen fest. **HW**

»Welche Auflösung hat Ihr Monitor?«

Die Full-HD-Einstellung hat sich bei unseren Lesern durchgesetzt: Über 40 Prozent besitzen einen Monitor mit der Auflösung 1920x1080. Nur noch neun Prozent spielen auf einem TFT mit den für 17-Zöller typischen 1280x1024 Bildpunkten.

Quelle: Umfrage auf GameStar.de, 2.913 Teilnehmer

1680x1050 (25 %)

1920x1080 (44 %)

