

Freispiel

Portal 2: Peer Review

Der Knobel-Shooter Portal bekommt zusätzliche Koop-Missionen sowie einen motivierenden Challenge-Modus spendiert - kostenlos!

DLC

 WAS **DLC** für Portal 2 WER **Valve**

 WO **Gamestar.de/Quicklink/7291** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Der kostenlose DLC **Peer Review** für Valves Knobel-Shooter **Portal 2** steht seit Anfang Oktober zum Steam-Download bereit und bietet neues Rätselfutter für alle, die das Hauptprogramm bereits durchgespielt haben. So reicht der Entwickler den aus dem Vorgänger bekannten Challenge-Modus nach, in dem wir gelöste Rätselkammern erneut angehen können. Allerdings rattert nun eine gnadenlose Stoppuhr, und ein Zähler notiert, wie viele Portale wir bereits verschossen haben. Cool: Ist der Abschnitt gemeistert, zeigt eine übersichtliche Online-Statistik, wie wir uns im Vergleich zu anderen Spielern geschlagen haben – das motiviert.

Neben dem Einzelspieler-Teil erweitert **Peer Review** auch die Koop-Kampagne. In neun neuen Arealen schlagen sich die knuffigen Roboter Atlas und P-body mal wieder mit GLaDOS herum. Die Testkammern sind gewohnt abwechslungsreich und knifflig, bleiben aber immer lösbar. Auch der Humor kommt nicht zu kurz: GLaDOS lässt erneut wunderbar gemeine Sprüche vom Stapel und fesselt so über die gesamte Spielzeit von zwei bis drei Stunden. Zudem bietet der Challenge-Modus, in dem wir auch die alten und neuen Koop-Missionen angehen können, viel Wiederspielwert, dem »Ein paar Sekunden kann ich da noch rauskitzeln«-Faktor sei dank. Um **Peer Review** herum kommen Sie sowieso nicht; der DLC installiert sich beim Start von **Portal 2** nämlich ganz automatisch. [MW](#)

In den neuen **Koop-Kammern** geht es wieder drunter und drüber. Ein Fest für Gehirnakrobaten.


PORTAL 2
Bestenlisten

Der Höflichkeitsbesuch

 Portal-Kanone
 Smooth Jazz
 Kubers-Momentum
 Zukunftshoffnung
 Verbrennungsöfen

 Gesamt
 Portale 4
 Zeit 01:58:08
 COMMUNITY STATISTIK
 PORTALE / 2011
 Kampfgoekol 4
 Bestzeit

Ausgewählte Karte spielen Hauptverdi Earned spielen Nichts Map

Oh je! Unsere **Bestzeit** wird nun mit denen anderer Spieler verglichen.

Fazit: Unbedingt spielen!

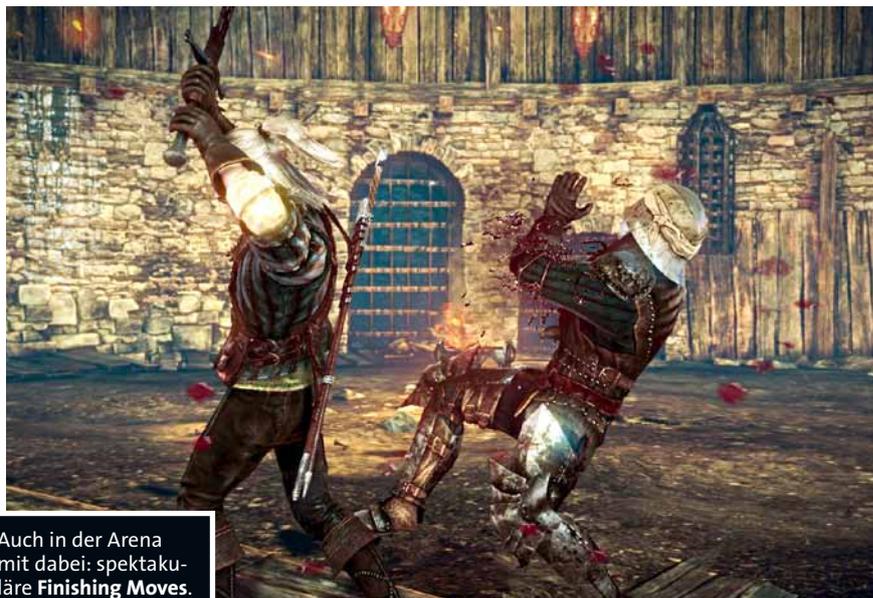
The Witcher 2 v2.0

DLC

 WAS **Patch** WER **CD Projekt**

 WO **Gamestar.de/Quicklink/7580** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Mit dem Groß-Patch 2.0 für **The Witcher 2** behebt der Entwickler CD Projekt nicht nur diverse Bugs, sondern baut auch frische Spielinhalte ein – gut so! Komplett neu ist etwa der Arena-Modus, in dem es der Hexer Geralt mit immer stärker werdenden Gegnerwellen aufnimmt. Für gewonnene Kämpfe kassieren wir Punkte, die wir online mit anderen Spielern vergleichen können. Allerdings nur, wenn wir unsere **The Witcher 2**-Version an ein (kostenloses) Konto binden. Insgesamt ist der Arena-Modus eine nette Dreingabe, die die eine oder andere Stunde lang Spaß macht und spannende Kämpfe bietet. Zudem baut das Update ein separat anwählbares Tutorial sowie den so genannten »Dark«-Modus ein. Letzterer liefert einen zusätzlichen Schwierigkeitsgrad, der besonders mächtige Items (»dunkle Gegenstände«) ins Spiel integriert. **KES**

Fazit: Für Vollbluthexer

 Auch in der Arena mit dabei: spektakuläre **Finishing Moves**.

Adventure World

Social-Game

 WAS **Strategiespiel** WER **Zynga**

 WO **Gamestar.de/Quicklink/7546**

 WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Augenwischerei: Der neue Facebook-Hype **Adventure World** sieht auf den ersten Blick aus wie eine actionreiche Schatzjagd mit fiesen Fallen und wilden Tieren, entpuppt sich aber als die übliche, anspruchslose Klick-Maschine. Denn beim Überwinden von Schlangen und Speerfallen spielt Geschick keine Rolle, sondern nur die Qualität unsere Ausrüstung sowie unser Energielevel. Lediglich das Ausbaldornern der effizientesten Route zum Schatz erfordert ein klein wenig Hirnschmalz. Und trotzdem bleiben wir am Ball. Warum? Weil die Entwickler von Zynga (**Cityville**) die Meister der Motivationspirale sind. Nur noch diese eine Proviantlieferung abholen, dann dürfen wir zur nächsten Schatzjagd reisen. Nur noch diesen einen Schatz heben, dann können wir uns die bessere Peitsche leisten. Das alles in zuckersüßer Zeichentrickoptik und mit offizieller **Indiana Jones**-Lizenz, aber auch mit dem typischen Social-Game-Spam: Nur wer seine Pinnwand mit Spielmeldungen vollkleistert, der kommt wirklich voran. **HK**

Fazit: Für mitteilungsfreudige Indy-Fans

 Im Kampf gegen die **Vulkanschlange** entscheidet nicht Geschick, sondern die Qualität unserer Peitsche.

The Worry of Newport

Mods

 WAS **Adventure-Mod für Crysis** WER **C-zom**

 WO **Gamestar.de/Quicklink/7578**

 WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Die Modifikation **The Worry of Newport** für Cryteks Ego-Shooter **Crysis** ist an vielen Stellen ein sehr kunstvolles Spiel mit einer beeindruckenden Lichtstimmung, die an das Grusel-Adventure **Amnesia** erinnert. Kämpfe gibt es allerdings nicht. Stattdessen liegt der Fokus auf der dichten Atmosphäre: Im trüben Dunkel schaukelt ein kleines Boot, der Lichtkegel eines Leuchtturms dreht in der Ferne seine Kreise. Wer sind wir? Und was ist hier überhaupt los? Um das zu erfahren, erkunden wir eine Insel, lesen kryptische (englische) Tagebücher und lauschen einer Stimme aus dem Off, die die Gedanken unseres Helden in Worte fasst. Das sind genau die richtigen Zutaten für ein spannendes Mystery-Drama. Allerdings ist die Umsetzung nicht optimal. Die durch unsichtbare Wände begrenzte Spielwelt trübt die Atmosphäre, und die Geschichtsfitzelchen sind arg kryptisch geraten. Dennoch ist **The Worry of Newport** ein spannendes Experiment, das mehr als nur einen Blick wert ist. **KES**

Fazit: Für Experimentierfreudige

 Die Lichtstimmung ist grandios. Achten Sie auf den **Leuchtturm**.

The Missing Link

DLC

WAS **DLC für Deus Ex: Human Revolution** WER **Eidos Montreal**
 WO **Gamestar.de/Quicklink/6976** WANN **Ende Oktober** GELD **noch nicht bekannt**

Schiff ahoi! Beim ersten DLC für **Deus Ex: Human Revolution** verschlägt es Adam Jensen auf die hohe See. Blutig geprügel und ohne Waffen oder Augmentierungen finden wir uns auf einem Frachter wieder. Wo der Kahn gerade rumschwimmt? Keine Ahnung. Wie wir von da wieder abhauen sollen? Gute Frage. Was es mit den ganzen armen Schluckern auf sich hat, die im Laderaum in Gefriertanks aufbewahrt werden? Verschwörung! Genau der kommen wir in **The Missing Link** rund fünf Stunden lang auf die Schliche. Schleichend, ballernnd oder hackend – wie in **Human Revolution** eben. Spielerisch ist das gewohnt gut, optisch sogar noch einen Tick hübscher, weil die Entwickler dem Programm neue Licht- und Wettereffekte spendiert haben. Bei stürmischer See auf dem glitschigen Deck eine Wache ausschalten und den verräterischen Körper kurzerhand über die Reeling befördern? Würden wir nie tun. Sieht aber schick aus. Jochen Gebauer

Fazit: Für Verschwörungstheoretiker



The Missing Link schickt uns auf einen geheimnisvollen Frachter.

Teeworlds

Freeware

WAS **Multiplayer-Shooter** WER **Matrick**
 WO **Gamestar.de/Quicklink/7575**
 WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Kennen Sie Kirby? Oder das Pokémon Pummeluff? In **Teeworlds** steuern wir ein ähnlich aussehendes, rosafarbenes Knubbelwesen, das wir mit Doppelsprüngen und einem Greifhaken durch clever gestaltete 2D-Karten scheuchen. Anders als bei den Vorbildern kämpfen wir in **Teeworlds** aber online gegen andere Mitspieler. Die klassischen Modi wie Deathmatch und Capture the Flag machen durch coole Waffen und Extras wie Granatwerfer oder zusätzliche Lebenspunkte bereits eine Menge Spaß. Noch mehr Kurzweil und Abwechslung gibt's auf den zahlreichen modifizierten Servern, wo neben neuen Spielmodi wie etwa Fangen auch von Spielern gebaute Karten oder gar komplett umgekrempelte Spielkonzepte warten. In »Run« gilt es zum Beispiel, möglichst schnell von der einen Seite des Levels zur anderen zu gelangen. Klingt einfach, ist es aber nicht. Macht dennoch Spaß. Wie der Rest des Spiels auch. [MW](#)

Fazit: Für zwischendurch



Die **flotten Online-Gefechte** können auch schon mal unübersichtlich werden. Dem Spaß schadet das aber nicht.

Lonesome Road

DLC

WAS **DLC für Fallout: New Vegas**
 WER **Obsidian** WO **Steam**
 WANN **bereits erschienen** GELD **10 Euro**

Der vierte und vorerst letzte DLC zu **Fallout: New Vegas** bleibt Obsidians Mini-Addon-Tradition treu: Der Maximallevel des eigenen Helden wird um fünf Stufen angehoben, mit der »Kluft« kommt ein neuer, abgegrenzter Spielabschnitt hinzu, und das Ganze kostet happige 10 Euro. Inhaltlich beschränkt sich **Lonesome Road** auf geradlinige Shooter-Abschnitte ohne die aus dem Hauptprogramm bekannten KI-Begleiter. Unser Ziel: Wir sollen das Geheimnis rund um den mysteriösen Kurier Nr. 6 lösen, jenen Burschen, der ursprünglich für den Transport des wertvollen Platinchips eingepflanzt war, um den sich im Hauptspiel alles dreht. Mit dabei sind ein gutes Dutzend frischer Perks und neue Waffen wie etwa ein Schulter-MG sowie eine nützliche Leuchtpistole, die Gegner panisch davonrennen lässt. Allerdings enttäuschen sowohl der Umfang als auch die Geschichte. Nach etwa drei Stunden werden wir mit einem unspektakulären und unbefriedigenden Finale abgespeist. [SKX](#)

Fazit: Für Fans



Mit unserem **Lasermarker** zünden wir Mini-Atomsprengeköpfe aus sicherer Distanz.