

Michael Trier, Chefredakteur

michael@gamestar.de

Zuletzt gesehen »Melancholia«. Wow! Umwerfend. Mein Film des Jahres. Mindestens.

Zuletzt gelesen »Sax«, Adolf Muschg. Als Geistergeschichte getarnte, sprachlich höchst präzise und faszinierende philosophische Zeitreise. Puh, aber toll. Zuletzt gedacht Skyrim, Batman, Battlefield 3, Assassin's, L.A. Noire, Modern Warfare... cool ... nur der Weihnachtsurlaub ist dafür viel zu kurz ...

Meine Meinung zu:

Rage Toller Shooter. Nicht aufhebbare Waffen nerven, Rest ist mir wurscht. Darum:

Orcs Must Die! Nicht gespielt —
Arcania: Fall of Setarrif Mein Gott. Mehr

vom Schlechten? Für wen?

### Daniel Visarius, Mitglied der Chefredaktion

daniel@gamestar.de

Zuletzt gesehen »Whatever Works« von Woody Allen. Wunderbarer Film über einen alten Zyniker, der eine Reihe von Lebenswahrheiten auf den Zuschauer loslässt. Unterhaltsam!
Zuletzt gelesen Eine Menge Leserbriefe.
Zuletzt gedacht Ob mir Anno 2070 wohl gefallen wird? An das Setting habe ich mich noch nicht so recht gewöhnen können. Ob es in der Zukunft so gemütlich zugeht wie sonst? Meine Meinung zu:

Rage Obwohl ich ein alter id-Fan bin: Die Jungs haben ihren Shooter-Zenit überschritten und sollten dringend mal was anderes machen.

Orcs Must Die! Nicht gespielt. —
Arcania: Fall of Setarrif Es wird nicht besser,
je länger man es spielt.





Michael Graf, Mitglied der Chefredaktion micha@gamestar.de

Zuletzt gesehen »Garden State«. Überaus chilliger Soundtrack.

**Zuletzt gelesen** Ein sehr interessantes Exposé zu einem sehr interessanten Report für eine der nächsten Ausgaben.

Zuletzt gedacht: Hey, id Software, ihr gehört doch jetzt zu Bethesda! Hättet ihr für Rage nicht mal ein paar Quest-Designer von Skyrim ausleihen können?

Meine Meinung zu:

Rage Carmack & Co. können Shooter, aber keine Geschichten.

Orcs Must Die! Tower-Defense- und Parodiespiele sind immer gut. Das hier ist beides.

**Arcania: Fall of Setarrif** Lasst es doch einfach sterben. **②** 

## GameStar



Daniel Matschijewsky, Redakteur

danielm@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** »Black Swan«. Was für ein enorm intensiver Film. Natalie Portman hat diesen Oscar mehr als verdient.

Zuletzt gelesen Das ernüchternde Antwortschreiben des Finanzamts zu meiner Steuererklärung 2010.

Zuletzt gedacht Erschreckend, dass ich selbst nach 17 Jahren noch genau weiß, wo in Doom Geheimtüren versteckt sind. Meine Meinung zu:

Rage Hübsch und hübsch unkompliziert.
Mehr habe ich nicht erwartet.
Orcs Must Die! Erstaunlich witzig und
abwechslungsreich. Für mich einer der
Geheimtipps des Winters!
Arcania: Fall of Setarrif Ruft da jemand
»braucht doch keiner...«?

## GameStar-Leser fragen Daniel Matschijewsky\*

Hast du als alter Filmfan eigentlich einen Lieblings-Regisseur?

Nicht nur einen, sondern gleich mehrere, je nach Laune. Wenn ich pure Unterhaltung will, schaue ich gern Filme von Steven Spielberg, James Cameron oder J.J. Abrams. Darf's hingegen ein wenig anspruchsvoller sein, geht nichts über die Coen-Brüder. Ganz vorn ist auch David Fincher, der mit »Sieben« und »Fight Club« gleich zwei meiner absoluten Lieblingsfilme gedreht hat.

Wenn du ein Superheld wärst, welche Superkraft hättest du dann?

Ich wäre der Teleport-Man. Abgesehen vom dümmlichen Namen würde mir das wohl viel Zeit, Ärger und – bei schlechtem Fahrrad-Wetter – nasse Klamotten ersparen.

Was ist mit deinen Haaren passiert?

Ich bin seit zwei Jahren für die Betreuung und Ausbildung unserer Praktikanten zuständig. Muss ich noch mehr dazu sagen?



Fabian Siegismund, Redakteur fabian@gamestar.de

**Zuletzt gesehen** Wie meine Frau stundenlang Plants vs. Zombies spielt. Ein erster Schritt in die richtige Richtung.

Zuletzt gelesen Sehr, sehr viele Geburtstagsglückwünsche. Nochmal herzlichen Dank an alle!

Zuletzt gedacht Auch mit biblischen 36 Jahren kann man noch die Battlefield-Rundenstatistik anführen. Von Verfall keine Spur!

Meine Meinung zu:

Rage Eintöniges Geballer in hübscher Umgebung. Hey, id Software: Da wäre mehr drin gewesen.

Orcs Must Die! Die bislang coolste Tower-Defense-Variante.

Arcania: Fall of Setariff Hätten sie's mal lieber »Fall of Arcania« genannt ...

**GastStars** 

Kaum jemand weiß,

dass das »C« in Pa-

»Chaos« steht. Was

daran liegt, dass das

gelogen ist. In Wahr-

heit hat er uns gehol-

fen, Chaos zu verhin-

für den babypausie-

tricks Namen für

Patrick C. Lück

### Petra Schmitz, Redakteurin

petra@gamestar.de

Zuletzt gesehen »Thor« (DVD). Hey, der war gar nicht mal so übel.

Zuletzt gelesen Walter Moers: »Das Labyrinth der träumenden Bücher.« Der Herr Moers ist bekanntermaßen Gott. Oder zumindest sehr, sehr nah dran.

Zuletzt gedacht Nicht vergessen: Neue Grafikkarte für Battlefield 3 kaufen! Nicht vergessen: Neue Grafikkarte ...

Meine Meinung zu:

Rage Blöde Designentscheidungen und eine löcherige Handlung. Ärgerlich! 👀 Orcs Must Die! Ich will bald »Hobbits must die!« haben. Hehe! 🛇 🔾 🔾

Arcania: Fall of Setarrif Das Ding müsste eigentlich »Fall of Gothic« heißen. Aber der Vorschlag von Herrn Weins (rechts neben mir) ist auch ein sehr schöner.





Hendrik Weins, Redakteur

hendrik@gamestar.de

Zuletzt gesehen »Fluch der Karibik 4«. Hätte nicht gedacht, dass ein Jack Sparrow so langweilig sein kann ...

Zuletzt gelesen »Das Lied von Eis und Feuer« von George R. R. Martin - Nach gut drei Monaten bin ich jetzt endlich beim vierten und vorletzten Band angelangt. Meine Herren, das zieht sich.

Zuletzt gedacht iTunes ist die Software gewordene Geißel der Menschheit! Meine Meinung zu:

Rage Klassischer Fehlstart, aber Spaß macht die Ballerei trotzdem : 🍑 😂 😂 Orcs Must Die! Tower Defense mal anders, und Orcs gehören sowieso endlich mal verboten und verhauen: Arcania: Fall of Setarrif »Fail of Setarrif« wäre der treffendere Titel. Setzen, sechs. 😂

## dern – als Ersatzmann

### **Kevin Stich**

renden Fabian.

Nachdem Kevin wochenlang über Red Orchestra 2 geflucht hat, kann er's nun echt gut. Er stirbt nur noch drei Mal pro Minute. Umso besser, so konnte er in den Respawn-Pausen Fall of Setarrif durchspielen.



### Martin Deppe

In GameStar 05/1998 testete ein junger Martin Anno 1602. Seitdem hat ihn die Serie begleitet, sodass der heute nicht mehr ganz so junge Martin der ideale Tester für Anno 2070 ist.



### Christian Schneider

Normalerweise brütet Christian als Online-Redakteur rund um die Uhr über Website-Artikeln. Damit er zumindest im Spiel mal an die frische Luft kommt, durfte er nun Rage testen.



### Jochen Gebauer

Jochen geht ganz selten in die Luft. Zum Beispiel, wenn das Frühstücksei mal zu weich ist. Oder wenn er Airline Tycoon 2 testet. Wegen der Flugzeuge (Luft, Sie verstehen), aber auch wegen der Bedienung.



### **Dennis Kogel**

Als Dennis jüngst im pinken Panzer über Pandora bretterte dachte er sich: »Was tue ich hier?« Die Antwort liegt nahe: Borderlands im Koop spielen. Und danach einen Report über den Reiz des Zusammenspiels schreiben.



# lean

### Florian Klein, Redakteur

florian@gamestar.de

Zuletzt gesehen Die PC-Version von Batman: Arkham City mit DirectX 11, PhysX und in 3D - lohnt sich!

Zuletzt gelesen »Zero History« von William Gibson. Klingt wie Science Fiction, spielt aber in der Gegenwart.

Zuletzt gedacht Ich freue mich, dass der Bundes-/Staats-/Sinnlos-Trojaner den Verantwortlichen jetzt um die Ohren fliegt. Meine Meinung zu:

Rage Gute Shooter sind selten, und ich mag das Szenario. Orcs Must Die! Viel Spaß pro Euro. Muss aufgrund meines umzugsbedingten Zeitmangels aber warten. Arcania: Fall of Setarrif Bewusst nicht gespielt.





Heiko Klinge, Redakteur heiko@gamestar.de

Zuletzt gesehen »Thor«. Blödsinn. Aber unterhaltsamer Blödsinn.

Zuletzt gelesen Den unfassbar witzigen Bundesliga-Liveticker von 11 Freunde. Zuletzt gedacht Von Batman: Arkham City gibt's sieben unterschiedliche Verkaufsversionen mit sieben unterschiedlichen Boni. Warum eigentlich? Eine Version mit allen Boni würde mir vollkommen reichen.

Meine Meinung zu:

Rage Da könnte man ein super Action-Rennspiel draus machen! Und schwupps, schon würden die Story-Defizite gar nicht mehr negativ auffallen. Orcs Must Die! Im Moment mein liebstes Spiel für zwischendurch. Arcania: Fall of Setarrif Und ich dachte, es könne nicht mehr schlimmer werden.