

# Editorial



## WHO IS WHO

Malte Witt • Fabian Siegmund • Heiko Klinge • Martin Le • Michael Trier  
Julian Freudenhamme • Petra Schmitz • Tom Loske • Michael Graf • Sebastian Klix  
Florian Klein • Daniel Matschijewsky • Isa Stamp • Daniel Visarius (v. l. r.)

## Die volle Packung & ein Hauch von Retro

### GameStar MMO jetzt ganz neu!

Wir haben das **GameStar MMO-Magazin** komplett überarbeitet: neues Design, noch besserer Inhalt. In der Ausgabe 10/2011 finden Sie alle Neuigkeiten zum **World of Warcraft Patch 4.3!** Wir sagen Ihnen, wie Sie erstmals die wertvollen Attribute neuester Gegenstände auf alte, lieb gewonnene Items und Rüstungssets übertragen können.



Außerdem geleiten wir hartgesottene Schlachtzügler durch den **heroischen Modus des Feuerlande-Raids**, legen Schritt für Schritt alle Bosse, um am Ende auch den Feuerfürsten **Ragnaros** zu besiegen! Mit unseren detaillierten Aufmarschplänen und Taktiken meistern auch Sie die härteste Herausforderung in **WoW!** Auf satten **40 Seiten** finden Sie außerdem ausführliche **Klassen-Guides**: Perfektionieren Sie

Ihr Spiel mit Disziplin-Priester, Gleichgewicht-Druiden, Schutz-Paladin und Zerstörung-Hexenmeister. Außerdem gibt's ein **stylishes Riesen-Poster** mit allen PVP-Sets und Waffen der Season 10 auf Vor- und Rückseite!

**Das neue GameStar MMO-Magazin, jetzt am Kiosk!**

Kaum ein Spiel wird von Ihnen, liebe Leser, so sehnsüchtig erwartet wie das für den 11.11.2011 angekündigte **Skyrim**. Das Gleiche gilt für uns Redakteure: Jede neue Info, jedes Gerücht wird ausgiebig diskutiert; an angekündigten oder gestrichenen Features entbrennen hitzige Debatten. Denn die Faszination **Skyrim** erstreckt sich über alle Plattformen und alle Spielstile. So sind die Kollegen unserer Konsolen-Schwesterzeitschrift GamePro ebenso elektrisiert wie wir, auch vom eher klassischen Rollenspiellager bis zur actiongetriebenen Fraktion reicht diese Klammer. Die einen hoffen auf ein traditionelles Abenteuer (im Elder Scrolls'schen Sinne), die anderen träumen von einer Art **Fallout 3** mit gehaltvoller Fantasy-Story samt entsprechendem Ambiente. Gerade bei Letzterer gibt sich der Entwickler Bethesda geheimniskrämerisch. Man wolle den »großen Fehler« nicht wiederholen, den man bei **Oblivion** mit der »viel zu frühen Enthüllung der Story« gemacht habe, radebrecht der PR-Guru Peter Hines. Aha. Auch ansonsten hält sich Bethesda – für ein so großes Spiel – auffallend bedeckt, nur zögerlich veröffentlichen die Entwickler neue **Skyrim**-Bilder und Videos. Weil wir von dieser Geheimniskrämerie die Drachenschmauze voll haben, sind wir zu Bethesda gereist, haben exklusiv die neueste Version vom **Skyrim** angespielt – und nebenbei Löcher in diverse Bäume gefragt. Als Ergebnis gibt's in diesem Heft die volle Packung **Skyrim**.

Auch wenn diesen Monat nicht grade die Blockbuster des Spielejahres erschienen sind, gibt es eine Menge kleinere, durchaus interessante Titel, die wir Ihnen ans Herz legen möchten. Darum haben wir die GameStar kurzerhand auf 164 Seiten aufgestockt. Zwei dieser Perlen sind **Gemini Rue** und **Hard Reset**. Zwei Spiele, die zusammen in die Old School gegangen sind und dort eine Menge gelernt haben: Das Sterbeverbot in Adventures und die automatische Wunderheilung in Shootern können auf die Dauer ganz schön öde sein. Dieses Thema hat uns so beschäftigt, dass wir einen ganzen Report dazu in dieser Ausgabe haben. Ab Seite 120 lesen Sie, was das heutige Spieldesign vom damaligen unterscheidet. Der von der Indie-Szene über Steam und Apps angeheizte Retro-Trend bringt immer mehr beachtenswerte Perlen hervor, bei denen Lust und Frust ganz eng beieinander liegen. Wir finden das prima und sagen:

Viel Spaß beim Lesen und Spielen

Ihr GameStar-Team