

# Hardware News

## iPhone 5 ab Oktober?

GameStar.de/Quicklink/7530

Die Informationen bezüglich der neuen iPhone-Generation verdichten sich. Vetreter aus der Mobilfunkbranche berichten über laufende Verhandlungen mit Apple hinsichtlich des iPhone-5-Vetriebs. Laut einem Swisscom-Manager soll das neue Smartphone am 5. September offiziell vorgestellt werden und einen Monat später am 5. Oktober in den Handel kommen. Dabei war es trotz allem bis Redaktionsschluss noch unklar, ob es sich beim neuen iPhone lediglich um ein Update des aktuellen iPhone 4 handelt (ein »iPhone 4S«) oder ein völlig neues Gerät, ein »iPhone 5«. Falls es auf ein iPhone 5 hinausläuft, wird der aus dem iPad 2 bekannte Dual-Core-A5-Prozessor seinen Weg in das neue iPhone finden. In jedem Fall wahrscheinlich ist ein größeres Display mit bis zu 4,0 Zoll Diagonale und ein doppelt so großer Arbeitsspeicher. **TL**



Das iPhone 5 wird wohl weitgehend dem aktuellen Modell (links) entsprechen und nur das Display wird größer.

### Referenzklassen Spiele-PCs

Hardware-Details	Standard-PC	Mittelklasse-PC	High-End-PC
<b>Prozessor</b>	Core 2 Duo E8500	Phenom II X4 955	Core i5 2500
<b>Arbeitsspeicher</b>	4,0 GByte	4,0 GByte	4,0 GByte
<b>Grafikkarte</b>	Radeon HD 4870	Radeon HD 5870	Geforce GTX 570
<b>Spieler-Details</b>			
<b>Call of Duty: Black Ops</b>	1920x1200, maximale Details	1920x1200, max. Details und Kantenglättung	1920x1200, max. Details und Kantenglättung
<b>WoW: Cataclysm</b>	1920x1080, Einstellung: hoch	1920x1080, Einstellung: Ultra, 8xAA	1920x1080, Einstellung: Ultra, 8xAA
<b>Crysis 2</b>	1920x1080, sehr hohe Details	1920x1200, maximale Details	1920x1200, maximale Details, 4x AA
<b>Mafia 2</b>	1920x1200, hohe Details	1920x1200, hohe Details, Kantenglättung	1920x1200, hohe Details, AA
<b>F1 2010</b>	1920x1200, maximale Details	1920x1200, max. Details, 4x AA	1920x1200, max. Details, 8x AA

### Spieler-PCs

Die GameStar-Referenzklassen geben drei typische PC-Konfigurationen der Mehrzahl der GameStar-Leser wieder. Die Spieler-Details verraten, in welcher Einstellung die angegebenen Titel flüssig gespielt werden können.

### Grafikkarten-Prozessor-Index

Grafikkarten	Einsteiger	Mittelklasse	High-End
<b>Geforce 8/9</b>	8800 / 9800 GT 80 €   8800 / 9800 GTX 110 €		
<b>Geforce 200</b>	GTX 250 80 €   GTX 260 150 €   GTX 275 k.A.	GTX 285 k.A.   GTX 295 k.A.	
<b>Radeon HD 4</b>	HD 4850 60 €   HD 4870 110 €	HD 4870 X2 k.A.	
<b>Radeon HD 5/6</b>	HD 5670 90 €   HD 5750 80 €   HD 5770 100 €	HD 6850 130 €   HD 5850 170 €   HD 6870 150 €   HD 5870 250 €	HD 6950 190 €   HD 6970 270 €   HD 6990 350 €
<b>Geforce 400/500</b>	GTX 450 90 €   GTX 550 Ti 120 €	GTX 460 140 €   GTX 560 160 €   GTX 560 Ti 190 €   GTX 480 240 €	GTX 570 270 €   GTX 580 400 €   GTX 590 630 €
Prozessoren	Einsteiger	Mittelklasse	High-End
<b>Athlon</b>	X2 6000+ k.A.   II X2 260 60 €   II X3 440 60 €	II X4 645 80 €	
<b>Phenom II</b>	X2 555 70 €   X3 720 80 €	X4 925 100 €   X4 955 100 €   X6 1055T 130 €   X4 980 150 €	X6 1100T 170 €
<b>Core 2</b>	E4600 k.A.   E6600 k.A.   E8200 110 €   E8500 170 €	Q6600 k.A.   Q9400 170 €   Q9650 270 €   QX9770 1.500 €	
<b>Core i</b>		i3 540 100 €   i5 650 160 €	i7 870 260 €   i7 990X 850 €
<b>Core i 2xxx</b>			Core i7 2400 150 €   Core i7 2500 170 €   Core i7 2600K 250 €

### Leistungsindex

Der Grafikkarten-Prozessor-Index ordnet Grafikkarten und CPUs nach ihrer Spieleleistung. Ab der Mittelklasse können Sie moderne Titel meist problemlos spielen. Maximale Grafikkartendetails sind bei grafisch anspruchsvollen Titeln in der Regel erst ab der gehobenen Mittelklasse oder dem High-End-Segment möglich.

# Neue Sandy-Bridge-CPU noch 2011

GameStar.de/Quicklink/7531

Eventuell im November bringt Intel neue High-End-Prozessoren auf den Markt. Die Sandy Bridge E getaufte Baureihe ist oberhalb der aktuellen Core-i-Prozessoren mit vierstelliger Modellnummer angesiedelt und erfordert neue Hauptplatinen mit dem Sockel 2011 (kein Witz!). Der passende X79-Chipsatz macht offenbar noch einige Probleme, weshalb sich der Termin auch ins nächste Jahr verschieben könnte. Die neuen Prozessoren verfügen zunächst über sechs Rechenkerne und ersetzen damit die teuren Sockel-1366-Chips wie den Core i7 980X für über 800 Euro, der technisch noch auf der Sandy-Bridge-Vorgängergeneration aufbaut. Erst später soll ein Modell mit acht Rechenkernen folgen. **TL**



Das kommende Intel-Spitzenmodell **Core i7 3960X** läuft wahrscheinlich mit bis zu 3,9 GHz Taktfrequenz.

## News-Ticker

**Firefox-Betriebssystem:** Mozilla plant ein »Boot-to-Gecko« genanntes Betriebssystem für Android-Smartphones. Es basiert auf der aus Firefox bekannten »Gecko-Engine« und soll besonders freie Entwicklungsmöglichkeiten bieten.

**DirectX 11.1:** Steht uns eine aktualisierte DirectX-Schnittstelle ins Haus? Eine im Internet veröffentlichte Roadmap von Intel weist für 2013 auf in der CPU integrierte Grafikkern mit DirectX-11.1-Unterstützung hin. Offiziell wurde DirectX 11.1 bislang nicht angekündigt. Ob und welche neuen Funktionen hinzukommen, ist ebenfalls unklar.

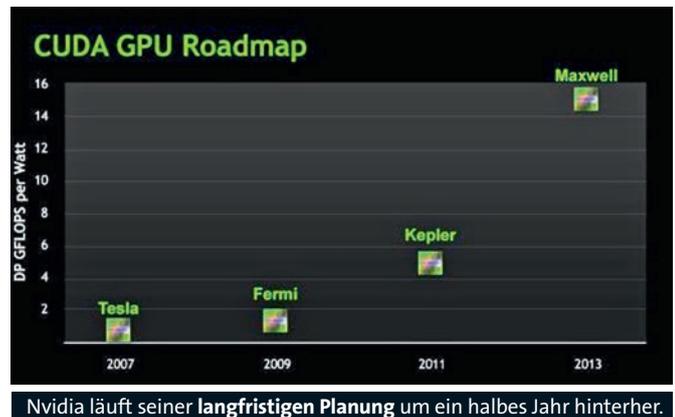
**Radeon-RAM:** Der Prozessor- und Grafikkarten-Hersteller AMD drängt nun auch in den Arbeitsspeicher-Markt. In Japan sind erste DDR3-Speicherriegel mit dem Radeon-Logo aufgetaucht. Ein Erscheinungsdatum für den europäischen Markt ist bisher nicht bekannt.

**3D-Brillen:** Kurz vor der IFA haben sich die wichtigsten Hersteller von aktiven 3D-Brillen darauf geeinigt, einen einheitlichen Standard zu schaffen. Der neue Standard soll 2012 eingeführt werden und nicht nur für Fernseher gelten. Selbst ins Kino sollen Sie in Zukunft ihre eigene 3D-Brille mitnehmen können. Auch Monitore und Projektoren sollen sich künftig nach der neuen Norm richten.

# Keine neue Geforce vor 2012

GameStar.de/Quicklink/7532

Im Gespräch mit XBitLabs.com hat Nvidia-Sprecher Ken Brown bestätigt, was durch die Verschiebung der Hausmesse GPU Technology Conference auf das nächste Jahre ohnehin schon ausgemachte Sache war: In diesem Jahr komme keine neue Geforce-Generation auf den Markt. Zwar würden bereits erste Vorserien-Modelle mit dem neuen »Kepler«-Grafikchip an die verschiedenen Partner geliefert, die Serienreife sei aber noch nicht erreicht. Endkunden müssen also auf jeden Fall bis 2012 warten, bevor die neue Geforce-Reihe in die Händlerregale kommt. Wie AMD wechselt auch Nvidia mit der neuen Generation vom etablierten 40-nm-Prozess auf die wesentlich kleineren 28-nm-Strukturen, die bei gleichem Stromverbrauch deutlich schnellere Hardware ermöglichen sollen. **TL**



# Bulldozer noch später

GameStar.de/Quicklink/7500

AMDs Bulldozer-Prozessoren lassen weiterhin auf sich warten. Jüngste Spekulationen gingen zunächst von einer offiziellen Vorstellung am 19. September aus, zurückgehend auf ein von AMD bei YouTube veröffentlichtes Video namens »Operation Scorpius – The Legend of FX«. Dort taucht auf einem Monitor der Schriftzug »mber 19th« auf. Worauf sich dieses Datum wirklich bezieht, ist dabei völlig unklar. Mittlerweile zeichnet sich jedenfalls ab, dass AMD den September nicht halten können wird. Vor Oktober rechnen wir nicht mehr mit dem Phenom-II-Nachfolger. **TL**

## »Von welchem Hersteller stammt Ihre Maus?«

Zwei Drittel der GameStar.de-Leser spielen mit einer Maus von Logitech. Andere Hersteller spielen bis auf Razer, Microsoft und Roccat praktisch keine Rolle.

Quelle: Umfrage auf GameStar.de, 3.703 Teilnehmer

