

Editorial



WHO IS WHO

Malte Witt • Sebastian Klix • Heiko Klinge • Fabian Siegismund • Michael Graf
Martin Le • Petra Schmitz • Florian Klein • Julian Freudenhammer • Michael Trier
Daniel Visarius • Daniel Matschijewsky • Isa Stamp • Tom Loske (v. l. r.)

Fragen & Antworten

Augmented GameStar



Was Adam Jensen kann, können wir schon lange. Diese Ausgabe von GameStar ist wie der Held aus Deus Ex: Human Revolution »augmented«, also technisch verbessert. An etlichen Stellen im Heft finden Sie das »Augmented Reality«-Logo, zum Beispiel gleich hier im oben. Hinter so gekennzeichneten Bildern und Kästen verbergen sich zusätzliche Inhalte. So kommen Sie dran:

1. Laden Sie die kostenlose App »junaio-Augmented Reality Browser« aus dem App Store bzw. dem Android Market auf Ihr Smartphone.
2. Suchen und öffnen Sie in der App den Channel »GameStar«.
3. Nehmen Sie das mit dem AR-Icon gekennzeichnete Bild mit der Handy-Kamera aus ca. 30 Zentimeter Abstand komplett ins Visier.
4. Zuschauen und staunen. Je nach Handy-Datenverbindung kann es etwas dauern, bis die AR-Elemente starten. Idealerweise haben Sie WLAN-Zugang.

Wir wünschen viel Spaß mit der Augmented-Reality-GameStar! Lassen Sie uns doch bitte via Mail an brief@gamestar.de, Foren oder Facebook wissen, wie Ihnen unser kleines Experiment gefallen hat.

Diablo 3. Auf der Gamescom hat nun auch Chefredakteur Michael Trier endlich Hand anlegen können an den Nachfolger eines seiner All Time Favourites – und ist begeistert. Begeistert vom Spielfluss und von dem bekannten Item- und Level-Jagdfieber, das sich spätestens nach den ersten drei Klicks wieder in seine Großhirnrinde geschlichen hat. Begeistert war auch Michael Graf, als er ins Blizzard-Hauptquartier nach Irvine eingeladen wurde, um in aller Ruhe ausführlich den dritten Teil der Teufelshatz auszuprobieren. Gleich zweimal spielte er die komplette Beta-Version durch, um möglichst viele Fragen stellen – und dann beantworten zu können. Die Ergebnisse lesen Sie exklusiv in dieser Ausgabe auf 12 Seiten. Dort steht übrigens auch, wovon Michael noch nicht so begeistert ist.

Da wäre zum Beispiel der Zwang, immer online sein zu müssen, auch wenn man nur gemütlich für eine Solo-Partie in den Dungeon einfahren will. Eine sich rasch ausbreitende Art des Kopierschutzes, angestoßen und massentauglich gemacht durch den Onlinedienst Steam von Kult-Publisher Valve. Dass es zu diesem ganzen Steam-Ding nur kam, weil Valve-Chef Gabe Newell wegen seiner, sagen wir, stark expandierenden Körpermaße eine unter den Schreibtisch gerutschte Spiele-DVD nicht wieder hervorangeln konnte, verweisen wir zwar mit Nachdruck ins Reich der Legenden. Dass uns dieses Thema aber auch in Zukunft stark beschäftigen wird, sehen wir an den heftigen, meist negativen Leserreaktionen zur Online-Pflicht. Der deutsche Adventure-Spezialist Deadelec beschreibt da einen ganz anderen Weg: Das neueste und übrigens außerordentlich gelungene Werk **Harveys neue Augen** können Sie erst starten, nachdem Sie bestimmte Symbole auf einer mehrlagigen Pappscheibe in die richtigen Positionen gebracht haben. Hach, das atmet Nostalgie, klingt vorn nach Lucas und hinten nach Arts. Ist aber für die Bedürfnisse einer sich weltweit vernetzenden Spieleindustrie wohl nicht die richtige Antwort.

Antworten suchten wir auch auf der grade im Moment schließenden Gamescom in Köln. Mit einer 21köpfigen Mannschaft sind wir ausgeschwärmt, um die großen Titel anzuspüren und Geheimtipps aufzustoßern. Auf insgesamt 14 knackfrisch produzierten Heftseiten erfahren Sie alles Relevante von der größten Spielemesse der Welt.

Und wenn Sie selbst etwas aufstöbern möchten: Wie Sie dem links stehenden AR-Special-Kasten entnehmen können, haben wir in dieser GameStar interaktive Elemente untergebracht und entsprechend gekennzeichnet. Bis auf eins. Und das sollen Sie nun finden. Behalten Sie dazu unsere offizielle Facebook-Seite im Auge, es gibt eine echte Überraschung zu gewinnen! Kleiner Tipp: Untersuchen Sie doch schon mal die größten Screenshots im Heft etwas genauer ...

Viel Spaß beim Lesen, Stöbern und Spielen

Ihr GameStar-Team