

# JOBS & KARRIERE

17.8. BIS 20.8.  
**HALLE 8**  
STAND B40

## EUER WEG IN DIE SPIELEBRANCHE

**MEHR ALS 300 OFFENE STELLEN\***

Entwickler MMO Games 2D Character & Concept Artist

Softwareentwickler Java 2D Character & Concept Artist

Mediengestalter Programmierer **Assistant Producer**

PR-Manager Junior Game Designer Junior Game Designer

Texter PHP-Entwickler Payment Graphic Artist Entwickler

Entwickler MMO Games **Texter** Entwickler WEB Games

Producer QA-Tester Game Designer HTML-/Frontend-Entwickler

**Mediengestalter** HTML-/Frontend-Entwickler

Producer **Senior Revenue Manager**



**KENNENLERNEN, INFORMIEREN,  
BEWERBEN, DURCHSTARTEN!**

PROGRAMM & INFOS

[WWW.MAKINGGAMES.DE/JK](http://WWW.MAKINGGAMES.DE/JK)

POWERED BY



\* Alle ausgeschriebenen Stellen auf den folgenden Seiten richten sich selbstverständlich sowohl an weibliche als auch an männliche Bewerberinnen und Bewerber.


**CRYTEK**

 Frankfurt | [www.crytek.com](http://www.crytek.com)


## Das ist Crytek

Crytek ist einer der erfolgreichsten deutschen Spieleentwickler und beschäftigt insgesamt mehr als 650 Mitarbeiter aus über 40 Nationen. Die bekanntesten Projekte: Crysis 2, das kürzlich angekündigte Actionspiel Ryse für Microsofts Bewegungssteuerung Kinect sowie die CryENGINE 3, die bereits von mehr als 300 Universitäten zur Ausbildung lizenziert wurde und in Dutzenden AAA-Games zum Einsatz kommt. Crytek sucht nicht nur neue Mitarbeiter für die Firmenzentrale in Frankfurt, sondern auch für andere Standorte.

## Wen wir suchen (m/w)

**Senior Technical Artist**  
**Senior Game Programmer** 3D Artist  
 Physics Engineer **Senior Programmer**  
 Lead Tools Programmer **Animator**  
**Database Architect** **Senior 3D Artist**  
 Technical Development Manager **Game Programmer**  
**Cinematic Designer** **Senior Cinematic Designer**  
**Software Engineer - UI Web**  
 Senior AI Programmer **Animation Tools Engineer**  
 Java Game Backend Developer **Audio Tools Programmer**

## Eure Ansprechpartner vor Ort

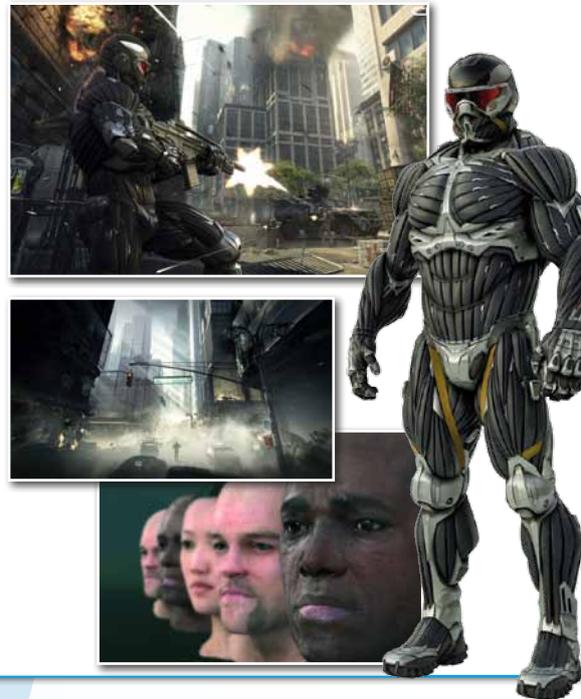


**Andrea Hartenfeller**  
HR Manager



**Yvonne Lipowicz**  
Recruitment  
Coordinator

## Unsere Projekte


**BIGPOINT**
**BIGPOINT**

 Hamburg | [www.bigpoint.net](http://www.bigpoint.net)


## Das ist Bigpoint

Bigpoint ist mit mehr als 200 Millionen Spielern und 250.000 Neuzugängen pro Tag einer der weltweit größten Entwickler und Publisher für Browsergames. Das Unternehmen ist mittlerweile umgezogen – mitten in die Hamburger Innenstadt, wo nun 600 Mitarbeiter auf 10.000 Quadratmeter Spiele wie Drakensang Online, RamaCity, Farmerama oder Battlestar Galactica Online entwickeln. Bigpoint hat außerdem Studios in Berlin und San Francisco. Insgesamt arbeiten 800 Mitarbeiter aus 35 Nationen am weiteren Erfolg.

## Wen wir suchen (m/w)

**Senior PHP-Entwickler**  
 HTML5-Entwickler **Game Designer**  
 Flash Developer **Level Designer**  
**Release Engineer** **Texter**  
 Translator **System Engineer / Lamp Specialist**  
**Projektmanager** **Producer**  
**SEM Manager** **Marketing Manager**  
**Games Analyst** **International Community Manager**

## Eure Ansprechpartner vor Ort



**Christopher Grundmann**  
Human Resources  
Manager



**Verena Zelfel**  
Junior Human  
Resources Manager

## Unsere Projekte



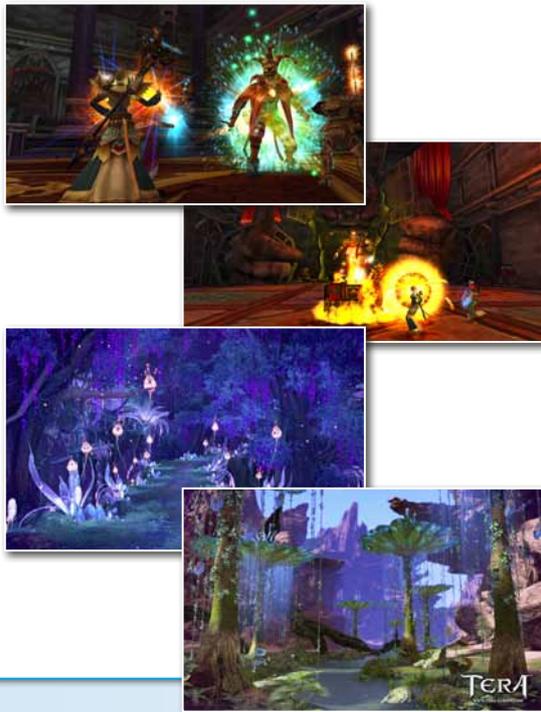


# FROGSTER INTERACTIVE PICTURES

Berlin | [www.frogster.de](http://www.frogster.de)



## Unsere Projekte



## Wen wir suchen (m/w)

**Manager Game Controlling**  
 PR Manager **Praktikant Production**  
 Product Manager / Operations Manager Australia  
 Senior PR Manager **Country Manager Spanien**  
 Community Manager **Praktikant Investor Relations**  
 Associate Director **Legal and Business Affairs**  
**Web-Developer** **Praktikant Corporate IT**  
 Associate Producer China **Praktikant Sales Manager**  
**Praktikant Development**

## Eure Ansprechpartner vor Ort



**Friederike Sauer**  
 Human Resources  
 Specialist



**Britta Kosog**  
 Human Resources  
 Specialist

## Das ist Frogster

Die Frogster-Gruppe mit Hauptsitz in Berlin ist ein international tätiger, börsennotierter Publisher von Online-Games. Frogster konzentriert sich auf den Betrieb sowie auf die Vermarktung von Massively Multiplayer Online Games. Zurzeit beschäftigt die Frogster-Gruppe mehr als 200 Mitarbeiter in den Bereichen Licensing, IT, Web-Design und Web-Programmierung, Produktmanagement, Marketing, PR, Community Management, Customer Support, Sales, Hosting, Billing sowie Finance und Administration.



# INNOGAMES

Hamburg | [www.innogames.com](http://www.innogames.com)



## Unsere Projekte



## Wen wir suchen (m/w)

**Ruby on Rails Developer** **Game Designer**  
 Graphic Artist **Product Manager**  
**Frontend Developer Flash & HTML**  
 Software Developer **Backend Development**  
 Online Marketing Manager **Producer**  
 Community Manager **Internships**  
**QA-Assistant** **QA Game Tester**  
 Business Analyst **BI**  
**PHP Developer Games** **PHP Developer Payment**

## Eure Ansprechpartner vor Ort



**Wiebke Burrichter**  
 HR Marketing



**Nikolas Banspach**  
 Senior Software  
 Developer

## Das ist InnoGames

InnoGames zählt zu den weltweit größten Entwicklern und Betreibern von Onlinespielen. Die Titel stehen in mehr als 30 Sprachen zur Verfügung, 70 Millionen registrierte Nutzer aus über 200 Ländern spielen auf den Servern des Unternehmens. Die erfolgreichsten Spiele sind Die Stämme, The West und Grepolis. Das aktuelle Großprojekt von InnoGames ist Bounty Hounds Online, ein MMORPG im Science-Fiction-Szenario. In Hamburg werden über 150 Mitarbeiter beschäftigt, hinzu kommen 100 Community Manager weltweit.



# PLAYGENIC

München | [www.playgenic.com](http://www.playgenic.com)



## Das ist Playgenic

Das Gaming-Startup Playgenic aus München ist sowohl Publisher als auch Entwickler von Online Games. Seit August 2010 ist das internationale Team um Marc Wardenga auf 22 Mitarbeiter gewachsen. Playgenic ist im April 2011 mit einer Neuauflage des Kult-Spiels Pizza Connection in die Beta-Phase gestartet und wird 2011 noch zwei weitere Spiele veröffentlichen. Für das weitere starke Wachstum sucht Playgenic daher sowohl junge als auch erfahrene Gaming-Talente, die frische Ideen für neue Spielkonzepte mitbringen.

## Wen wir suchen (m/w)

**UI Designer** Game Designer

2D Artists 3D Artists Game Developer

**Mobile Game Developer**

PHP-Entwickler QA-Tester

**Online Marketing Manager**

Praktikant QA-Testing

**Backend Developer**

Praktikant Online Marketing

## Eure Ansprechpartner vor Ort



**David Mohr**  
Product Director



**Mathias Vikene**  
Technical Director

## Unsere Projekte



# SAE INSTITUTE

8 Standorte in Deutschland | [www.sae.edu](http://www.sae.edu)



## Das ist das SAE Institute

SAE ist die weltweit größte Bildungseinrichtung für Audio, Film und Multimedia mit Standorten in 16 Ländern auf 5 Kontinenten. Auch ohne Abitur ist ein Bachelor innerhalb von zwei Jahren möglich, alle Schulen sind mit dem modernsten Equipment ausgestattet. In Deutschland ist die SAE derzeit an 7 Standorten aktiv, ab November 2011 dann auch in Bochum. Das SAE Institute bildet praxisnah und in Zusammenarbeit mit der Industrie in den Bereichen Game Design und Game Development aus.

## Wen wir ausbilden (m/w)

**Character Designer**

**Level Designer** Graphics Programmer

Gameplay Programmer **Concept Artist**

Game Designer **2D / 3D Artist**

**Visual Effects Artist** Animator

Tools Programmer **Database Developer**

**Art Director** Programmer **Flash Designer**

**SFX Artist** **Texture Artist**

Visual Effects Supervisor

## Eure Ansprechpartner vor Ort



**Stefan Kohl**  
Bildungsberater



**Aysen Üysal**  
Bildungsberaterin

## Unsere Studentenprojekte





# TRAVIAN GAMES

München | [www.traviangames.de](http://www.traviangames.de)



TRAVIANGAMES

## Unsere Projekte



## Wen wir suchen (m/w)

**PHP-Entwickler**

Praktikant QA Tester

Community Manager

**JavaScript-Entwickler**

Software Architekt

**Systemadministrator**

PR Manager

Online Marketing Manager

Supportmitarbeiter

**Usability Engineer**

**Internal Producer**

Concept Artist

User Interface Designer

Fraud Manager

## Eure Ansprechpartner vor Ort



**Katrin Seel**

Personalreferentin  
für Rekrutierung und  
Personalmarketing



**Markus Perlowski**

Forschung &  
Entwicklung

## Das ist Travian Games

Travian Games zählt zu den weltweit erfolgreichsten Browsergames-Unternehmen und beschäftigt aktuell mehr als 200 Mitarbeiter. Auf 4.400 Quadratmetern sollen sich die Mitarbeiter im Norden Münchens kreativ ausleben. Das Unternehmen setzt vor allem auf Weiterentwicklungsmöglichkeiten und ein optimales Arbeitsumfeld. Dazu zählen auch monatliche Events wie Kickerturniere, LAN-Parties oder ein paar Runden Dart. Travian Games lockt mittlerweile mehr als 120 Millionen Spieler aus aller Welt auf die eigenen Server.



# GDI.RUHR

Mülheim an der Ruhr | [www.games-ruhr.com](http://www.games-ruhr.com)



## Unsere Gründerlabore und Sponsoren



3DPOWERSTORE



Autodesk



## Wen unsere Partner suchen (m/w)

**3D Operator** Flash-AS3-Programmer **3D Artists**

Gameplay Programmer **Mobile Programmierer**

**Java Entwickler**

Studentischer Mitarbeiter User Interface Design

User Interface Designer Abschlussarbeit User Interface Design

Usability Engineer

**PHP-Entwickler**

**Web-Entwickler** Mediengestalter Digital

Datenbank-Entwickler Text Content Management

C++Programmer Java-Programmer

## Eure Ansprechpartner vor Ort



**Stefanie Waschk**

Business  
Development



**Jörg Niesenhaus**

Research &  
Education

## Das ist GDI.Ruhr

Das Ziel der GDI.Ruhr ist es, die Spielebranche des gesamten Ruhrgebiets zu unterstützen. Zu diesem Konzept zählen unter anderem auch die voll ausgestatteten Gründerlabore inklusive Hard-, Soft- und Middleware, die Startup-Firmen für einige Monate kostenfrei zur Verfügung gestellt werden. Gründungs- und Finanzierungsexperten beraten die jungen Teams in dieser Zeit und helfen beim Unternehmensaufbau. Aktuell suchen die Kooperations- und Wirtschaftspartner der GDI.Ruhr verstärkt nach neuen Mitarbeitern für ihre Projekte.


**CIPSOFT**

 Regensburg | [www.cipsoft.com](http://www.cipsoft.com)


## Das ist CipSoft

CipSoft ist ein unabhängiger Entwickler und Betreiber von Online-Spielen auf verschiedenen Plattformen wie etwa dem PC, dem iPhone sowie dem iPad. Das Unternehmen beschäftigt in Regensburg derzeit mehr als 60 Mitarbeiter. Zum Portfolio gehört mit Tibia eines der traditions- und erfolgreichsten Online-Rollenspiele Europas. Nach der Entwicklung von TibiaME, dem ersten Online-Rollenspiel für Smartphones, veröffentlicht CipSoft demnächst sein drittes Produkt Fiction Fighters – ein interaktiver Online-Comic.

## Wen wir suchen (m/w)

### Produktmanager

Community Manager

### C++ Programmierer

Praktikant im Marketing Leveldesigner

 PHP-Programmierer **Graphic Artist**
**Graphic Artist** PHP-Programmierer

Leveldesigner Hilfskraft Customer Support

## Eure Ansprechpartner vor Ort



**Stephan Börzsönyi**  
Geschäftsführer



**Matthias Rudy**  
Bereichsleiter  
Programmierung

## Unsere Projekte


**GAMEFORGE**

 Karlsruhe | [www.gameforge.de](http://www.gameforge.de)


## Das ist Gameforge

Gameforge ist ein international führender Anbieter von Online-Spielen mit Sitz in Karlsruhe. Die Firma bietet 20 Spiele in mehr als 50 Sprachen an und verzeichnet weltweit mehr als 200 Millionen registrierte Spieler. Zum Portfolio gehören Titel wie OGame, Ikariam, Metin2, Wizard101 oder Star Trek – Infinite Space. Hinzu kommt ein unter dem Namen »Project Omega« laufendes AAA-MMORPG, für das Gameforge derzeit ein internationales Team zusammenstellt. Auch hierfür werden natürlich passionierte Mitarbeiter gesucht.

## Wen wir suchen (m/w)

**Web-Entwickler** PHP-Entwickler

**Geeks** MySQL-Spezialisten Concept-Artists

**Unix/Linux-Systemadministratoren**

 Game Designer **Java-Entwickler**
**2D Artists** Übersetzer Lektoren

 HTML-Spezialisten **Browsersgames-Experten**
**QA Manager** Product Director **Texter**
**Mediendesigner** **Lead Artists**
**Windows-Systemadministratoren**

## Eure Ansprechpartner vor Ort



**Karoline Streibich**  
Head of  
Human Resources



**Melanie Hirata**  
Recruiting Specialist

## Unsere Projekte

