



Sabin: Wir fordern nur noch eins, bevor wir an Eurer Seite kämpfen, Rebellen-Held.

Mit wertvollen Geschenken überzeugen wir die **Nomaden**, sich uns anzuschließen.

Online-Aktivierung

Um Fable 3 zu spielen, müssen Sie es nach der Installation über das Internet mit einem Games-for-Windows-Live-Konto verknüpfen. Das verhindert den Weiterverkauf des Spiels. Nach der Online-Aktivierung können Sie das Spiel auch im Offline-Modus starten. Nur für die Koop-Partien ist zwingend eine Verbindung zu Games for Windows Live nötig.

Fable 3

Im fabelhaften Rollenspiel kämpfen wir uns als Revoluzzer auf den Thron. Dann regieren wir als gutmütiger König oder teuflisch fieser Tyrann.

Von Tilman Blanke

Genre: **Rollenspiel** Publisher: **Microsoft Game Studios** Entwickler: **Lionhead Studios (Fable: The Lost Chapters, GS 06/2005: 78 Punkte)**
Termin: **20.5.2011** Spieler: **1-2** Sprache: **Deutsch** Preis: **40 Euro**

GameStar.de/Quicklink/6883 Auf DVD: Test-Video

Das Abenteuer beginnt in **Fable 3** aus der Sicht eines Huhns: Im Einführungsvideo erleben wir durch die Augen des Federviehs, wie schlecht es um das Fantasy-Reich

Albion bestellt ist. An jeder Ecke stehen Wachposten, Patrouillen marschieren durch die Straßen, wer nicht gehorcht, wird gnadenlos erschossen. Der Alltag ist für die Bevölkerung ein Kampf ums Überleben. Albion braucht einen Helden, der die Tyrannei beendet und sich den Wünschen des Volkes annimmt. Dem Huhn, Sinnbild für die Unterdrückten, bleibt dieser Ruhm vorenthalten. Es beendet sein Leben nach einer dramatischen Hetzjagd

vor der Flinte eines Kochs und blubbert später im Suppentopf des tyrannischen Königs.

Mit einem halben Jahr Verspätung erscheint **Fable 3**

nach der Xbox-360-Veröffentlichung nun auch auf dem PC. Das Warten hat sich gelohnt, spendiert Microsoft der Verkaufsversion doch zusätzliche Inhalte wie Quests und Orte sowie eine 3D-Option und einen Hardcore-Modus. Am grundsätzlichen Spielablauf ändert sich nichts. Wir schlüpfen in die Rolle

des Sohnes des Heroen aus **Fable 2**. Albion befindet sich mittlerweile im Industriezeitalter, in riesigen Fabriken schufteten Arbeiter am Fließband. König Logan, unser Bruder, regiert mit unerbittlicher Härte. Kinderarbeit, hohe Steuern sowie fehlende Bildung und Kultur treiben das Volk zu Demonstrationen



Leibhaftige Finsternis Besiegt den Wächter.

Die wabernde Finsternis erweckt die **Statuen** zum Leben. Wir schwingen den Kriegshammer.

⊕ Stärken

- + moralische Entscheidungen
- + atmosphärische Fantasywelt
- + viel Story und Humor
- + actionlastige Echtzeitkämpfe

⊖ Schwächen

- als König wird es schnell öde



Halten wir das **Versprechen**? Es kostet immerhin eine halbe Million.



Volltreffer! Unser **Blitzzauber** setzt die Untoten gehörig unter Strom.

vor den Palast. Als wir Logan davon abhalten, die Protestanführer zu töten, verhaftet er stattdessen unsere Freundin. Dem jungen Prinz platzt der Kragen: Wir entfliehen den Palastmauern, um eine Revolution anzetteln.

oder verteidigen ein Fort gegen Untote. Alle zwei Schritte stolpern wir außerdem über Nebenaufgaben, die vor allem abgedreht ausfallen. So halten wir um die Hand einer verheirateten Frau an, weil sich der Ehemann die Scheidung herbeiwünscht. Humor wird in **Fable 3** groß geschrieben. So saugt uns ein Buch in die Welt seiner abstrusen Dramen. Um in die Wirklichkeit zurückzukehren, müssen wir einige Theater Szenen möglichst überzeugend nachspielen, unter anderem im Frauenkostüm.

Tanzen, Lachen, Rülpsen: Die Interaktion mit der Bevölkerung Albions durch Gesten ist in

Moralische Entscheidungen haben schwerwiegende Auswirkungen.

Ein einzelner Prinz stemmt keine Revolution, deswegen benötigen wir starke Verbündete. In der ersten Spielhälfte vom **Fable 3** werben wir um die Gunst der Völker Albions. Auf abwechslungsreichen Quests durchstreifen wir schummrige Katakomben

Zusätzliche Inhalte

Die PC-Fassung von Fable 3 enthält ab Werk mehrere Zusatzinhalte, unter anderem die der Limited Edition für die Xbox 360. Sie erweitern das Spiel um neue Quests und Orte, ein Heldenoutfit und eine Hunderasse. Außerdem spendiert Lionhead Fable 3 auf dem PC einen Hardcore-Modus als höchsten Schwierigkeitsgrad. In den Grafikeinstellungen können Sie zwar den Detailgrad der Umgebung in verschiedenen Kategorien anpassen, eine Option für Kantenglättung fehlt allerdings. Besitzer entsprechender Grafikkarten freuen sich über einen optionalen 3D Modus.

Technik-Check Fable 3

Technik-Tipps

- ▶ Sichtweite sowie Textur-Einstellungen bewirken keine Änderungen an der Bildqualität oder der Bildwiederholrate im Spiel.
- ▶ Am meisten Einfluss auf die Spieleleistung, aber auch auf die Optik hat die Kantenglättung, einstellbar über »Spezialeffekte«.

- ▶ Fable 3 stellt moderate Hardware-Anforderungen. Mit einer Dual-Core-CPU, einer Geforce GTS 250 oder einer Radeon HD 4850 können Sie problemlos in Full-HD-Auflösung spielen. Single-Core-CPU's sind von Fable 3 überfordert, allerdings reicht bereits ein halbwegs aktueller Zweikerner für flüssige Darstellung.

Checkliste

- ▶ Zweikern-CPU
- ▶ 1,5 GByte RAM
- ▶ 11 GByte Speicherplatz
- ▶ Shader-3.0-Grafikkarte
- ▶ DirectX 9.0c **TL**

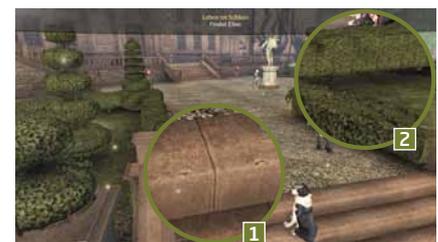
So läuft Fable 3 auf Ihrem PC

Suchen Sie Ihre Grafikkarte **1**, Ihren Prozessor **2** und Ihre Speichermenge **3** heraus. Die für Ihr System geeigneten Einstellungen **4** finden Sie anhand der Farbbereiche. Wenn Komponenten in unterschiedlichen Bereichen liegen, ist in diesem Spiel die Grafikkarte ausschlaggebend.

1	Geforce 8 / 9	8800 GT	9800 GT	9800 GTX				
GRAFIKKARTE	Geforce 200		GTS 250	GTX 260	GTX 285		GTX 295	
	Geforce 400/500		GTS 450	GTX 460	GTX 560	GTX 470	GTX 480	GTX 570
	Radeon HD 4000	HD 4770	HD 4850	HD 4870	HD 4890	HD 4870 X2		
	Radeon HD 5000		HD 5750	HD 5770	HD 5850		HD 5870	HD 5970
	Radeon HD 6000			HD 6850		HD 6870	HD 6950	HD 6970
								HD 6990
PROZESSOR	2	Athlon	X2/4400+	X2/6000+	II X2 260	II X3 435	II X4 640	
		Phenom II			X2 550	X3 720	X4 920	X6 1050T
		Core 2 Duo		E4300	E6600	E7400	E8200	E8500
		Core 2 Quad			Q6600	Q8300	Q9400	Q9650
		Core i			i3 540	i5 650	i5 750	i7 920
		Core i 2xxx				i3 2100		i5 2300
								i5 2500
3	Speicher in MB	512	1.024	1.536	2.048	2.560	3.072	4.096
								6.144
LEGENDE	4	technisch unmöglich	läuft so flüssig: 1920x1080 mittlere Details		läuft so flüssig: 1920x1080 hohe Details		läuft so flüssig: 1920x1080 sehr hohe Details	
		ruckelt stark						



1920X1080 SEHR HOHE DETAILS, 8X AA
In sehr hohen Details gefallen uns die geglätteten Kanten **1** sowie die dichte Vegetation **2**, beispielsweise die Blumen rechts.



1920X1080 SEHR NIEDRIGE DETAILS, 2X AA
In sehr niedrigen Details stören die Treppchenbildung **1** sowie fehlende Vegetation und Schatten **2**, siehe rechts im Bild.



Auf der **Siegesstraße** investieren wir Gildensiegel in neue Fähigkeiten.

der **Fable**-Serie wichtiger Bestandteil der Spielmechanik, so auch in Teil 3. Wer mit den Bewohnern durch **Die Sims**-ähnliche Aktionen scherzt, steigt im Ansehen. Später können wir sogar heiraten und eine Familie gründen. Die Interaktionsmöglichkeiten lassen die Welt lebendig wirken. Wer brand-schatzend durch die Dörfer zieht, vor dem laufen die Leute schreiend davon. Und wer seinem Gesprächspartner ins Gesicht rülpst, hat den ersten Sympathiebonus verloren.

Verheiratete Frauen verführen? Aber ja!

Zwischen den Industrievierteln der Hauptstadt Bowerstone und idyllischen Nestern wie Brightwall reisen wir durch abenteuerliche Schluchten und über verträumte Waldlichtungen. Hier lauern Banditen und Wölfe, um uns auszurauben oder zu zerfleischen. In actionlastigen Echtzeit-Kämpfen wehren wir uns mit Kriegshammer oder Schwert. Entfernte Feinde nehmen wir mit der Pistole aufs Korn, Gegnergruppen decken wir mit Zaubern ein, zum Beispiel einem Blitzschlag. Die drei Kampfelemente ergänzen sich hervorragend, große Komplexität sollten Sie jedoch nicht erwarten. Zeitlupeneffekte und Kamerafahrten setzen die Kämpfe immerhin spektakulär in Szene. Getötete Feinde und abgeschlossene Aufgaben be-

lohnt das Spiel mit Gildensiegeln. Die investieren wir auf der Siegesstraße, einem begehren Talentbaum, in neue soziale Aktionen und verbesserte Waffen. Wenn unser Held stirbt, verlieren wir nur den Fortschritt bis zum nächsten Gildensiegel.

Waffen und Kleidung passen wir im geheimen Unterschlupf unseren Vorlieben an. Mit Hilfe einer Karte können wir außerdem an bereits erkundete Orte reisen. Im Zielgebiet weist uns ein goldener Pfad stets den Weg zum nächsten Quest-Wegpunkt – ein toller Service und Markenzeichen der **Fable**-Serie. Ein treuer Begleiter ist wie gewohnt unser Hund. Er erledigt benannte Gegner und führt uns zu versteckten Schätzen.

Wenn wir genügend Unterstützer gefunden haben, kommt es schließlich zur Revolution, bei der wir unseren Bruder vom Thron stürzen. Dann liegt es an uns, ob wir die Versprechen an das Volk einlösen. Denn ein dunkler Nebel bedroht Albion, und uns bleibt nur ein Jahr Zeit, um eine Verteidigungsarmee auszuheben. Das geht natürlich einfacher, wenn man der Bevölkerung Steuertaler abpresst, anstatt Waisenhäuser zu errichten. Fies: Wer von Beginn an fleißig in Immobilien investiert hat, ist problemlos gutmütiger König und kann freigiebig mit Geld umgehen. Anderen bleibt nur, die Tyrannie des Bruders fortzusetzen, um die Schatzkammer zu füllen. Es sei denn, wir verbringen viele Stunden damit, durch Minispiele und Häuserkäufe Geld anzuhäufen.

Optisch ist **Fable 3** ein Märchenbuch zum Durchwandern. Der Comic-Look unterstützt die tolle Atmosphäre und lädt dazu ein, jeden Winkel Albions zu erkunden. Einige Gesichtsanimationen wirken zwar etwas hölzern, aber das stört wenig angesichts der lustig animierten Interaktionsmöglichkeiten. Wer von einem Rollenspiel an die Hand genommen werden möchte, um spannende Abenteuer zu erleben, sollte sich **Fable 3** näher anschauen, denn die Haupthandlung führt wie ein roter Faden durch das Spiel und öffnet Einsteigern das Tor in die Fantasy-Welt. Rollenspiel-Veteranen finden zwar jede Menge Humor, vor große Herausforderungen stellt sie **Fable 3** aber nicht. **TIL**

TERMIN 20.5.2011 PREIS 40 Euro USK ab 16 Jahren

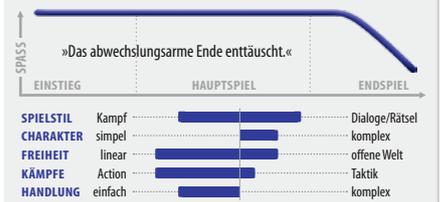
Fable 3

Rollenspiel

Publisher Microsoft Game Studios
Entwickler Lionhead
Sprache Deutsch
Ausstattung DVD-Box, 1 DVD, 28 S. Handbuch, kostenlose Download-Inhalte
Kopierschutz Games for Windows Live



GENRE-CHECK ROLLENSPIEL



MULTIPLAYER

SPIELMODI (SPIELER) Koop (2) **SPIELTYPEN** Internet **DEDICATED SERVER** nein **SERVERSUCHE** Games for Windows Live **MULTIPLAYER-SPASS** – **WERTUNG** noch nicht endgültig bewertbar
 »Wir können andere Spieler in ihrer Welt besuchen und gemeinsam abenteueren. In unserer Testversion war diese Funktion aber noch nicht aktiviert.«

GRAFIK

+ detaillierte Schauplätze + schicke Kampfeffekte + hübsche Zwischensequenzen + Tageszeiten + lustige Animationen ...
 - ... die sich wiederholen - hölzerne Gesichtsanimationen

7/10

SOUND

+ überzeugende deutsche Sprachausgabe + exzellenter Soundtrack + gute Kampf- und Umgebungsgeräusche
 - Lautstärke variiert teilweise

9/10

BALANCE

+ einsteigerfreundlich + zwei Schwierigkeitsgrade
 + kein Frust durch »Tode« - für Profis anspruchsvoll
 - am Ende ist überraschende Finanzkraft vonnöten

8/10

ATMOSPÄRE

+ lebendige Welt + Welt in sich stimmig + interessante Charaktere + Bürger geben Kommentare ab + moralische Entscheidungen - wiederkehrende Gegner - abruptes Ende

9/10

BEDIENUNG

+ eingängige Steuerung + »goldener Pfad« + Menüs ins Spiel integriert ... - ... und dadurch teils fummelig
 - nur ein Spielstand - Kamera nicht immer optimal

8/10

UMFANG

+ spannende Quests und Nebenbeschäftigungen + vom Revolver zum König + Anreiz zum erneuten Durchspielen
 - Finale kommt viel zu kurz

9/10

QUESTS / HANDLUNG

+ schnörkellose, aber spannende Handlung + Entscheidungen gestalten Handlung mit + humorige Aufgaben
 - Interaktion mit Bewohnern nur bedingt sinnvoll

9/10

CHARAKTERSYSTEM

+ Charakterentwicklung Richtung gut oder böse + Siegesstraße als Talentbaum + Helden-individualisierung durch Kleidung, Waffen, Frisuren - wenige Spezialisierungsmöglichkeiten

8/10

KAMPFSYSTEM

+ toll inszenierte Kämpfe + gelungene Einteilung in Magie, Schusswaffen und Nahkampf + Bosskämpfe + Kombos und aufladbare Schläge - auf Dauer monoton - anspruchsvoll

8/10

ITEMS

+ Items leveln mit + Schwerter, Hämmer, Schießbeisen, Magiehandschuhe + viele überflüssige Items
 - experimentieren mit Items lohnt sich kaum

7/10



Viva la Revolución!

Tilman Blanke

redaktion@gamestar.de

Fable 3 mag zwar simpel sein, das stört mich aber überhaupt nicht. Im Gegenteil, erspart mir doch der einfache Schwierigkeitsgrad überflüssigen Frust und lässt mich ganz entspannt in die märchenhafte Welt abtauchen. Dort bin ich ein gutmütiger Held und König, der jeden Winkel seines Landes kennt und in den schick inszenierten Monsterkloppereien selbstverständlich das Böse besiegt. Und wenn mich dann ganz Albion feiert, fange ich noch mal von vorne an – diesmal als bitterböser Monarch.

