

Editorial



WHO IS WHO

Heiko Klinge • Michael Graf • Fabian Siegmund • Michael Trier • Florian Klein • Christian Schmidt
Daniel Visarius • Petra Schmitz • Heindrik Weins • Daniel Matschijewsky (v. l. n. r.)



GameStar Hardware

Mit der neuen Generation von Notebooks spielen Sie bereits ab 1.000 Euro unterwegs gut mit. Grund genug für GameStar Hardware, alle wichtigen aktuellen Notebooks mit schnellen Grafikkarten zu testen.



MMO Magazin

Das neueste GameStar MMO Magazin ist vollgepackt mit Taktiken für die WoW-Instanzen »Bastion des Zwielfichts« und »Thron der vier Winde«. Außerdem stellen wir die besten MMO-Communities vor.

Das wichtigste Spiel Deutschlands

Alle Welt mag Crysis

Bei der Herstellung von Turbinen, Maschinen oder Kraftwerken ist Deutschland Weltspitze, in einem anderen Teil der Hochtechnologie dagegen ziemlich abgeschlagen: Es gibt kaum deutsche Blockbuster-Spiele. Genau genommen nur ein einziges von Weltgeltung. Das ist **Crysis** vom Frankfurter Studio Crytek. **Crysis** ist genau deshalb ein so erfolgreiches deutsches Spiel, weil es nicht als deutsches Spiel zu erkennen ist, anderes als etwa **Gothic** (teutonische Grau-Fantasy!) oder **Anno 1404** (akribische alemannische Pfiemelei!). Crytek hat seinen Shooter auf Hollywood-Niveau durchgestylt. Gleichzeitig ist **Crysis** bei der Grafiktechnologie wegweisend und mit großer Sorgfalt austariert – also letztendlich doch wieder ziemlich deutsch. Nun bekommt das 2007er-**Crysis** Konkurrenz durch seinen eigenen Nachfolger. Ab Seite 48 lesen Sie in unserem großen Test, warum **Crysis 2** seinem hervorragenden Vorgänger trotz allem nicht ganz das Wasser reichen kann.

Redakteure auf Reisen

Der Frühlingsbeginn ist traditionell eine gute Zeit für Spiele, und so finden sich auch in dieser GameStar-Ausgabe reichlich hochkarätige Tests. Darüber hinaus machen die wärmeren Tage reiselustig. GameStar-Chefredakteur Michael Trier war auf der Game Developers Conference in San Francisco, hat dort unter anderem mit dem **Minecraft**-Erfinder Markus Persson gesprochen (S. 8) und exklusiv **Guild Wars 2** gespielt (S. 26). Christian Schmidt schlitterte bei id Software im verschneiten (!) Texas ein und legte Hand an die Shooter-Hoffnung **Rage** (S. 14). Unser freier Autor Christian Burtchen besuchte in Hamburg die Adventure-Schmiede Deadalic (S. 40). Nur sein Kollege Martin Deppe blieb zu Hause: Er bekam eine sehr frühe Version der vielversprechenden Klassiker-Fortsetzung **Jagged Alliance: Back in Action** zugeschickt (S. 32).

Neue Version der iPhone-App

Seit knapp einem Jahr gibt's die GameStar-App für das iPhone, mit der sich aktuelle News, Spieledaten und Preisvergleiche kostenlos abrufen lassen. Inzwischen haben wir eine neue, deutlich verbesserte App veröffentlicht. Probieren Sie's aus! Falls Sie noch unsere alte App auf Ihrem iPhone haben, müssen Sie die löschen und die neue installieren. Sie finden Sie unter www.gamestar.de/app. Eine Version für Android-Handys ist in Arbeit, sie wird in Kürze erscheinen.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen

Ihr GameStar-Team

